

# Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 发行说明（热修补程序 2）

本自述文件包含有关使用 Autodesk® 3ds Max® 2012 和 Autodesk® 3ds Max® Design 2012 软件的最新信息。强烈建议您在安装软件之前完整阅读本文档。为了便于以后参考，您应当将本自述文件保存到硬盘上。请注意，除非另行指明，否则术语 3ds Max 指的是 3ds Max 和 3ds Max Design。

3ds Max 2012 Hot Fix 2 是一个累积更新。它包括以下热修补程序和 Service Pack:

热修补程序 1 – Autodesk 3ds Max 2012

Autodesk 3ds Max 2012 Service Pack 1

## 目录

其他资源 .....	1
修复了什么? .....	1
已知问题 .....	2
支持的操作系统.....	2
此热修补程序的版本.....	3
安装说明 .....	3
卸载说明 .....	3

## 其他资源

有关卸载和安装 3ds Max 2012 的完整说明，请参见：[www.autodesk.com/3dsmax-faq-2012-chs](http://www.autodesk.com/3dsmax-faq-2012-chs)。

有关硬件条件要求的详细信息，请参见：[www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-chs](http://www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-chs)。

有关故障排除的信息或报告此版本的问题，请参见：[www.autodesk.com/3dsmax-troubleshooting-2012-chs](http://www.autodesk.com/3dsmax-troubleshooting-2012-chs)。

有关更多资源，请参见：<http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath>。

## 修复了什么？

下表列出了热修补程序 2 中修复的 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 问题。

功能	描述
CAT	<ul style="list-style-type: none"><li>在“捕捉动画”对话框中，单击“自动映射”多次将导致出现 MAXScript 错误。现在这已得到修复。</li><li>在“捕捉动画”对话框中，导入 MotionBuilder (FBX) 文件将导致出现 MAXScript 错误。现在这已得到修复。</li></ul>

功能	描述
	<ul style="list-style-type: none"> <li>基础脊椎骨骼现在正确平移。</li> <li>使用运动层时设置功能曲线的动画会导致出现程序错误。现在这已得到修复。</li> </ul>
MAXScript	<ul style="list-style-type: none"> <li>initialRollupState 类型错误已得到修复。</li> <li>Return 语句现在可以正确地将返回值移植到堆。</li> </ul>
建模	<ul style="list-style-type: none"> <li>在线框视图中，编辑子对象会导致几何体以自父几何体一定的偏移显示。现在这已得到修复。</li> </ul>
点辅助对象	<ul style="list-style-type: none"> <li>重新可以为点辅助对象指定修改器。</li> </ul>
Slate 材质编辑器	<ul style="list-style-type: none"> <li>在某些情况下，打开 Slate 会导致出现程序错误。现在这已得到修复。</li> </ul>
外部参照场景	<ul style="list-style-type: none"> <li>外部参照场景将忽略层可见性标志。现在这已得到修复。</li> </ul>

## 已知问题

功能	说明
CAT	添加附加骨骼会影响层次的其余部分，即使骨骼未链接。此问题当前正在处理。

## 支持的操作系统

以下支持的操作系统可用于 32 位或 64 位版本的 Autodesk 3ds Max 2012/Autodesk 3ds Max Design 2012 热修补程序 2:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 或更高版本) 操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional 操作系统
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64 操作系统
- Mac® 操作系统: 只要满足特定的系统要求, 即可在装有 Boot Camp® 的 Mac® 上或通过 Parallels Desktop for Mac 来运行 3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 热修补程序 2。有关更多详细信息, 请参考 [www.autodesk.com/me-licensing-2012-chs](http://www.autodesk.com/me-licensing-2012-chs)。

有关更多系统要求信息, 另请参见 [www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-chs](http://www.autodesk.com/3dsmax-systemreq-2012-chs)。

对于在本文档中标识的合格软件或硬件 (或您可能使用的与 Autodesk 产品有关的任何其他第三方软件或硬件) 的第三方硬件或软件供应商所发布的更新、扩展或新版本的安装中产生的 Autodesk 软件错误或失败, Autodesk 不承担任何责任。

## 此热修补程序的版本

Autodesk 3ds Max 2012 32 位	3dsMax2012_HF2_32-bit_CHS.msp
Autodesk 3ds Max 2012 64 位	3dsMax2012_HF2_64-bit_CHS.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 32 位	3dsMaxDesign2012_HF2_32-bit_CHS.msp
Autodesk 3ds Max Design 2012 64 位	3dsMaxDesign2012_HF2_64-bit_CHS.msp

## 安装说明

1. 为系统下载相应的文件。请参见[此热修补程序的版本](#)。
2. 双击相应的 MSP 文件启动安装程序。
3. 出现提示时单击“下一步”。
4. 完成后单击“完成”。

## 卸载说明

### Windows XP

1. 打开“开始” > “设置” > “控制面板” > “添加或删除程序”对话框。
2. 启用“添加或删除程序”对话框顶部的“显示更新”。
3. 选择“Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 2/Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 2”。
4. 单击“删除”。

### Windows Vista 和 Windows 7

5. 打开“开始” > “控制面板” > “程序和功能”。
6. 单击“查看已安装的更新”。
7. 选择“Autodesk 3ds Max 2012 Hot Fix 2/Autodesk 3ds Max Design 2012 Hot Fix 2”。
8. 单击“卸载”。

Autodesk and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.