

Autodesk 3ds Max 2012 und Autodesk 3ds Max Design 2012

Versionshinweise Produkt-Update 6

Dieses Dokument beschreibt die Korrekturen in Autodesk® 3ds Max® 2012 und Autodesk® 3ds Max® Design 2012 Produkt-Update 6. Wir empfehlen Ihnen, dieses Dokument vor der Installation der Software vollständig durchzulesen. Speichern Sie diese Datei zum späteren Gebrauch auf Ihrer Festplatte. Beachten Sie, dass sich der Begriff 3ds Max sowohl auf 3ds Max als auch auf 3ds Max Design bezieht, sofern nicht anders angegeben.

3ds Max 2012 Produkt-Update 6 ist kein kumulatives Update. Sie müssen zunächst das 3ds Max 2012 Service Pack 2 vor der Installation dieses Updates installieren.

Inhalt

Zusätzliche Ressourcen	1
Behobene Probleme	2
Unterstützte Betriebssysteme	2
Versionen dieses Produkt-Updates.	3
Installationsanweisungen	3
Deinstallationsanweisungen	3
Windows XP:	3
Windows Vista / Windows 7	3

Zusätzliche Ressourcen

Ausführliche Anweisungen zur Deinstallation und Installation von 3ds Max 2012 finden Sie im Autodesk 3ds Max 2012- und Autodesk 3ds Max 2012 Design-Installationshandbuch. Die komplette Installationsdokumentation finden Sie auf der Installations-DVD im Ordner \de-DE\SetupRes\Infolink\local documents unter dem Stammordner der DVD.

Anweisungen zur Fehlerbehebung oder zum Berichten von Problemen mit diesem Release finden Sie unter www.autodesk.com/3dsmax-support oder www.autodesk.com/3dsmaxdesign-support.

Weitere Ressourcen finden Sie unter <http://www.autodesk.com/3dsmax-learningpath>.

Behobene Probleme

Die folgende Tabelle zeigt Fehlerbehebungen durch das Produkt-Update 6.

Funktion	Beschreibung
Animation	<ul style="list-style-type: none">• Der Programmfehler, der beim Laden einer Datei mit CAT auftrat, wurde behoben.• Beschränkte, vom CAT-Modus beeinflusste Punkte verhalten sich nun ordnungsgemäß.• Die Position von Biped-Verdrehungsbones ändert sich nun nach dem Speichern und erneuten Öffnen der Datei nicht mehr.
Allgemein	<ul style="list-style-type: none">• Ein Leistungsverlust bei Verwendung von Datei-Eigenschaften speichern wurde erkannt und behoben.• Ein Programmfehler nach dem Schließen bestimmter Szenen wurde behoben.• "Unter vorheriger Version speichern" aus 3ds Max 2013 speichert und liest jetzt ordnungsgemäß Unicode-Zeichen.
Lizenzierung	<ul style="list-style-type: none">• Ein Programmfehler nach Abbruch der Verbindung zum Lizenzserver wurde behoben.
Nitrous	<ul style="list-style-type: none">• In einem DirectX FX-Shader funktioniert das Schreiben in und Lesen aus einem Puffer außerhalb des Bildschirms nun ordnungsgemäß.
Erweiterter Material-Editor	<ul style="list-style-type: none">• Beim Schließen des Navigators kam es zu Fällen, in denen er wieder automatisch geöffnet wurde. Dies wurde behoben.

Unterstützte Betriebssysteme

Verwenden Sie für die 32- oder 64-Bit-Version des Autodesk 3ds Max 2012 / Autodesk 3ds Max Design 2012 Produkt-Updates 6 eines der folgenden unterstützten Betriebssysteme:

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 (SP2 oder neuer)
- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Mac®-Betriebssystem: 3ds Max 2012 / 3ds Max Design 2012 Produkt-Update 6 kann auf einem Mac® entweder mithilfe von Boot Camp® oder Parallels Desktop for Mac ausgeführt werden, sofern die Systemanforderungen erfüllt sind. Weitere Angaben finden Sie im *Autodesk 3ds Max 2012 und Autodesk 3ds Max Design 2012 Installationshandbuch* (auf dem Produktdatenträger verfügbar).

Autodesk kann nicht für Fehler oder Defekte von Autodesk-Software verantwortlich gemacht werden, wenn diese durch die Installation von Aktualisierungen, Erweiterungen oder neuen Softwareversionen

verursacht werden, die von Drittanbietern für die in diesem Dokument beschriebene Software oder Hardware veröffentlicht wurden (oder durch beliebige andere Hard- oder Software von Drittanbietern, die Sie in Verbindung mit Autodesk-Produkten benutzen).

Versionen dieses Produkt-Updates.

Autodesk 3ds Max 2012 64/32 Bit	3dsmax2012Update6_deu.exe
Autodesk 3ds Max Design 2012 64/32 Bit	maxdes2012Update6_deu.exe

Installationsanweisungen

1. Installieren Sie das Service Pack 2 für [3ds Max 2012](#) oder [3ds Max Design 2012](#), wenn es noch nicht installiert ist.
2. Laden Sie die Ihrem System entsprechende Datei herunter. Siehe [Versionen des Produkt-Updates](#).
3. Doppelklicken Sie auf die ausführbare Datei des Produkt-Updates 6.
4. Befolgen Sie die Installationsanweisungen im Produkt-Update 6.

Deinstallationsanweisungen

Windows XP:

1. Öffnen Sie über das Start-Menü das Dialogfeld Einstellungen > Systemsteuerung > Software.
2. Aktivieren Sie oben im Dialogfeld „Software“ das Kontrollkästchen „Updates anzeigen“.
3. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2012 Produkt-Update 6 / Autodesk 3ds Max Design 2012 Produkt-Update 6 aus.
4. Klicken Sie auf Entfernen.

Windows Vista / Windows 7

5. Wählen Sie Start > Systemsteuerung > Programme und Funktionen.
6. Klicken Sie auf Installierte Updates anzeigen.
7. Wählen Sie Autodesk 3ds Max 2012 Produkt-Update 6 / Autodesk 3ds Max Design 2012 Produkt-Update 6 aus.
8. Klicken Sie auf Deinstallieren.

Autodesk, and Autodesk Maya are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. mental ray and mental mill are registered trademarks of mental images GmbH licensed for use by Autodesk, Inc. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.