

Autodesk® Building Design Suite Ultimate 2013

Configuration système requise

Utilisateur et flux de travail typiques

Idéal pour les architectes, ingénieurs et professionnels de la construction qui ont besoin de la puissance de la modélisation des données architecturales et d'un jeu avancé d'outils complets pour leurs projets de conception et de construction.

Systèmes d'exploitation pris en charge

	32 bits	64 bits
Microsoft® Windows® Edition Familiale Premium, Professionnel, Edition Intégrale, Entreprise ¹	✓	✓
Windows® XP Professionnel (SP3 ou version ultérieure) ^{2 3}	✓	
Windows XP Professionnel x64 (SP2 ou version ultérieure) ³		✓

Type d'UC pris en charge

Recommandations générales	Exceptions
Processeur monocoeur ou multicoeur Intel® Pentium®, Xeon® ou i-Series ou équivalent AMD® doté de la technologie SSE2. Fréquence la plus élevée possible.	Autodesk® Quantity Takeoff 2012 Processeur Intel Pentium 4, 800 MHz, 32 bits (x86) ou 64 bits (x64) (ou plus rapide)

Mémoire recommandée

Recommandations générales	Exceptions
4 Go de RAM (8 Go recommandés sur un système d'exploitation 64 bits)	Autodesk® 3ds Max® Design 2013, Autodesk® Navisworks® Manage 2013 et les produits basés sur AutoCAD 2013 2 Go de RAM (4 Go recommandés)

¹ Pour Autodesk SketchBook Designer 2013, Microsoft Windows 7 Edition Familiale Premium n'est pas pris en charge.

² Pour Autodesk Infrastructure Modeler 2013, Microsoft Windows XP n'est pas pris en charge.

³ Autodesk® 3ds Max® Design 2013 : Windows XP prend uniquement en charge la version en anglais.

Un système d'exploitation Microsoft Windows 7 est nécessaire pour la prise en charge des autres langues.

Matériel graphique recommandé

Recommandations générales	Exceptions
<p>Graphismes de base</p> <p>Adaptateur vidéo compatible couleur 24 bits</p> <p>Graphismes avancés</p> <p>Carte graphique compatible DirectX® 10 256 Mo avec Shader Model 3, comme recommandé par Autodesk sur le site : www.autodesk.com/revitarchitecture-graphicscard</p>	<p>Autodesk® Showcase® 2013, Autodesk® SketchBook® Designer 2013</p> <p>Carte graphique accélératrice certifiée avec au moins 512 Mo de mémoire graphique (1 Go recommandé) et DirectX 9.</p> <p>Autodesk Navisworks Manage 2013</p> <p>Carte graphique compatible DirectX 9 et OpenGL® avec Shader Model 2 (minimum)</p> <p>Autodesk® Infrastructure Modeler 2013</p> <p>Carte graphique compatible DirectX 10 avec 512 Mo de mémoire vidéo, prenant en charge l'anti-crênelage 2x (2x AA)</p>

Résolution d'affichage recommandée

Recommandations générales	Exceptions
1280 x 1024 avec couleurs vraies	

Disque dur recommandé

Recommandations générales	Exceptions
36 Go d'espace libre	

Périphérique de pointage

Recommandations générales	Exceptions
Souris MS-Mouse ou 3Dconnexion®	<p>Autodesk Showcase 2013</p> <p>Souris à trois boutons</p> <p>Autodesk SketchBook Designer 2013</p> <p>Tablette Intuos® 3 ou version supérieure ou tablette active Wacom® Cintiq® hautement recommandée, équipée d'un pilote de tablette 6.1.6-7 ou supérieur. Pour les utilisateurs de Bamboo™, un pilote de tablette de version 5.2.4-5 est recommandé.</p>

Navigateur

Recommandations générales	Exceptions
Microsoft® Internet Explorer® 7.0 ou version ultérieure	<p>Autodesk® 3ds Max® 2013 et Autodesk® Infrastructure Modeler 2013</p> <p>Navigateur Web Microsoft Internet Explorer 8.0 ou version ultérieure</p>

Support

Recommandations générales	Exceptions
USB 2.0	

Réseau

Recommandations générales	Exceptions
Connexion Internet pour bénéficier de l'ensemble des services Web d'abonnement et de documentation d'assistance utilisateur.	

Autre

Recommandations générales	Exceptions
Microsoft® .NET Framework version 4.0 (inclus dans l'installation)	Autodesk® Inventor® 2013 Adobe® Flash® 10 ou version ultérieure Microsoft® Excel® version 2003 à 2010 pour les iFonctions, iPièces, iEnsembles, la personnalisation des filetages et les conceptions reposant sur des feuilles de calcul Autodesk® Robot™ Structural Analysis Professional 2013 Pour Robot™ Extension Spreadsheet Calculator : Microsoft Office Excel 2003 ou version ultérieure, 32 bits