

Composite 2012 修正パッチ Readme

本書では、このリリースで修正された問題に関するバグ番号および内容を記載しています。また、このリリースでの新機能に関する情報も記載しています(該当する場合)。このリリースをインストールする前に本書を必ずお読みください。本書はハードドライブに保存するか印刷して参照してください。

目次

注意事項:	1
修正事項	1

注意事項:

このリリースに関しては、次の事項にご注意ください。

- このリリースが適用されるのは、次に示す製品です。
 - Autodesk® Maya® 2012
 - Autodesk® 3ds Max® / 3ds Max® Design
 - Autodesk® Softimage®
- この更新をインストールする前に、まず既存の Composite ソフトウェアをアンインストールをする必要があります。

修正事項

次の表に、このリリースで行われた修正の内容を示します。

バグ番号	説明
344466	Preference: Can't change the padding in the version Preference tab
383782	Viewport : Hotkeys don't work in full frame mode
382182	Crash when converting a Cineon10bit to a Cineon16bit
382225	DPX rendering options should not be available for Cineon format
385108	Composition drops textures when rendered on multiple machines
363887	Render fails with error "Terminate handler called from thread"
365854	Performance issues related to graphics cards
383357	Performance degradation issues
383492	Vector paint performance issues

Autodesk, Backburner, FBX, Maya, MotionBuilder, Mudbox, Softimage, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.