

Composite 2012 핫픽스 읽어보기

이 문서에는 이 릴리스에서 해결된 문제에 대한 버그 번호 및 해당 설명이 포함됩니다. 또한 이 문서에는 이 릴리스의 새로운 기능에 대한 정보도 포함될 수 있습니다(해당되는 경우). 이 릴리스를 설치하기 전에 우선 이 문서를 읽어 보십시오. 향후 참조용으로 이 추가 정보 파일을 하드 드라이브에 저장하거나 인쇄하여 두십시오.

목차

| | |
|-------------|---|
| 중요 참고..... | 1 |
| 해결된 사항..... | 1 |

중요 참고

이 릴리스의 다음 정보에 주의하십시오.

- 이 릴리스는 다음과 같은 제품에 적용됩니다.
 - Autodesk® Maya® 2012
 - Autodesk® 3ds Max® / 3ds Max® Design
 - Autodesk® Softimage®
- 이 업데이트를 설치하기 전에 기존 Composite 소프트웨어를 제거해야 합니다.

해결된 사항

다음 표에는 이 릴리스에서 해결된 사항에 대한 정보가 포함됩니다.

| 버그 번호 | 설명 |
|--------|--|
| 344466 | Preference: Can't change the padding in the version Preference tab |
| 383782 | Viewport : Hotkeys don't work in full frame mode |
| 382182 | Crash when converting a Cineon10bit to a Cineon16bit |
| 382225 | DPX rendering options should not be available for Cineon format |
| 385108 | Composition drops textures when rendered on multiple machines |
| 363887 | Render fails with error "Terminate handler called from thread" |
| 365854 | Performance issues related to graphics cards |
| 383357 | Performance degradation issues |
| 383492 | Vector paint performance issues |

Autodesk, Backburner, FBX, Maya, MotionBuilder, Mudbox, Softimage, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.