

업데이트 향상 리스트

Update 1 빌드(20100615_2115)에서 향상된 내용:

Autodesk® Revit® Structure 2011 향상

- 첫 번째/마지막 막대를 숨길 때 단면뷰에서의 보강 철근 세트 가시성이 향상되었습니다.
- 상세 높음 뷰에서 보강 철근 가시성 수정이 향상되었습니다.
- “구조체 중심” 수평 투영 매개변수를 사용할 때 결합된 벽 해석이 향상되었습니다.
- 편집된 설계 옵션을 전환할 때 옵션 강조 표시가 업데이트됩니다.
- 모델이 재생성되는 동안 뷰를 클릭할 때 UI 안정성이 향상되었습니다.
- 옵션 막대의 레벨을 변경한 후 편집 가능한 항목이 유지되도록 특성 팔레트를 사용합니다.
- 건물 패드를 작성할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 곡선의 보 시작/끝 연결 기호에 대한 정렬 방향이 향상되었습니다.

Autodesk® Revit® Platform 2011 향상

- 지원되는 비디오 카드 및 드라이버 리스트가 업데이트되었습니다.
- 패밀리 작업에서의 안정성이 향상되었습니다.
- 뷰를 삭제할 때 안정성이 향상되었습니다.
- gbXML로 내보낼 때 안정성이 향상되었습니다.
- gbXML 내보내기 대화상자에서 "해석 표면"을 볼 때 안정성이 향상되었습니다.
- 포함된 커튼월을 gbXML로 올바르게 내보냅니다.
- DWG로 내보낼 때 안정성이 향상되었습니다.
- 공유 좌표가 있는 분할 뷰를 DWG로 내보낼 때 안정성이 향상되었습니다.
- 와이어프레임 비주얼 스타일의 DWG로 내보낼 때 블록이 있는 자르기 영역이 반영됩니다.
- DWG로 내보낼 때 주석이 올바르게 배치됩니다.
- DWF로 내보낼 때 안정성이 향상되었습니다.
- 재료 대화상자에서 작업할 때 안정성과 성능이 향상되었습니다.

- 이전에 일부 경우 불안정한 상태를 만드는 형상 문제가 발생할 때 경고를 표시하도록 IFC 가져오기가 향상되었습니다.
- 패밀리 재생성이 중단된 경우 그래픽을 불안정하게 하는 특성 팔레트 및 캔버스 상호 작용이 향상되었습니다.
- 이제 패밀리 매개변수를 보고 매개변수로 프로젝트 환경에 다시 로드할 때 배치된 인스턴스에 대한 업데이트가 발생합니다.
- 인스턴스 또는 유형 매개변수를 작성할 수 없을 때 보고 매개변수가 작성되도록 캔버스 매개변수 레이블 지정이 향상되었습니다.
- 내부 패밀리와 참조 형상 간에 보고 매개변수가 사용되지 않습니다.
- 그림 대화상자에 올바른 매개변수 이름이 표시됩니다.
- FBX를 통해 IES 파일이 있는 조명을 내보낼 때 Revit과 Max 간에 일관성이 향상되었습니다.
- 렌더링에서 굴절 수를 제어하는 사용자 품질 설정이 복원되었습니다.
- 렌더된 이미지 노출을 조정할 때 성능이 향상되었습니다.
- 서로 다른 단계가 설정된 요소를 렌더링할 때 발생한 문제가 개선되었습니다.
- IES 파일을 사용하는 특정 조명 설비의 업그레이드 문제가 복구되었습니다.
- 링크된 파일의 스코프 박스가 인쇄 설정에서 꺼져 있어도 표시되는 인쇄 문제가 복구되었습니다.
- 태그 패밀리를 편집할 때 입면 태그의 방향이 올바릅니다.
- RVT 링크 화면표시 설정의 템 사이를 전환할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 배열된 요소의 그룹을 해제할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 필터 규칙이 향상되었습니다.

Autodesk® Revit® 2011 API 향상

- 이제 자동 재생성 및 자동 트랜잭션 사용 시 ExternalCommand를 수행하면 요소가 올바르게 결합됩니다.
- 뷰 세트가 지정되면 더 이상 ExportImage(ImageExportOptions)에서 예외를 발생시키지 않습니다.
- 이제 ElementParameterFilters가 ElementType 요소에 대해 올바르게 작동합니다.
- 패밀리를 저장하고 저장 또는 다른 이름으로 저장에 대한 이벤트 등록자가 있을 때 안정성이 향상되었습니다.
- API를 통해 패밀리를 로드한 후 패밀리 편집기 환경이 닫힙니다.

- 선택 API를 사용하여 그리드 요소를 선택할 때 안정성이 향상되었습니다.
- 동적 모델 업데이트: 이제 활성 유형이 변경될 때 GetChangeTypeGeometry()가 올바르게 트리거됩니다.
- 업데이터를 등록하고 둘 이상의 응용프로그램이 등록될 때 동적 모델 업데이트 안정성이 향상되었습니다.
- 새 API SunAndShadowSettings.CalculateTimeZone()은 Revit의 메커니즘을 사용하여 지정된 위도 및 경도에 대해 표준 시간대 값을 계산합니다. 이 계산은 City.TimeZone에서 얻은 결과보다 더 정확합니다.
- 하드웨어 가속화가 설정될 때 해석 시각화 프레임워크의 화면표시 성능이 향상되었습니다.
- 이제 Revit의 여러 동시 세션에서 VSTA를 사용할 수 있습니다. 두 세션에서 같은 모듈을 편집하는 것은 금지되어 있습니다.
- VSTA: 문서가 작업 공유되어 있고 매크로가 둘 이상의 동시 세션에서 편집될 때 문서 레벨 매크로가 더 이상 손상되지 않습니다.
- 시퀀스에서 사용되는 NewFamilyDocument() 및 PickObjects()를 호출할 때 안정성이 향상되었습니다.
- VSTA: 손상된 매크로가 포함된 프로젝트를 열 때 Revit이 더 이상 조기 종료되지 않습니다.
- 유튜브 이벤트가 각 호출에 대한 저널 주석을 더 이상 생성하지 않습니다.

Autodesk, DWF, DWG, Revit, ViewCube 및 3ds Max는

미국 및/또는 기타 국가에서 Autodesk, Inc. 및/또는 Autodesk, Inc. 자회사 및/또는 지점의 등록 상표 또는 상표입니다. 기타

모든 브랜드 이름, 제품 이름 또는 상표는 해당 소유자의 소유입니다. Autodesk는

제품 구성 및 사양을 예고 없이 변경할 수 있는 권한이 있으며

이 문서에 있을 수 있는 인쇄상 또는 그림상의 오류에 대해 책임을 지지 않습니다.

Autodesk는 종종 기준 또는 새 제품 및 서비스에 대한 향후 개발 계획에

대해 언급하기도 합니다. 이러한 언급은 향후 제품, 서비스 또는 기능의

배포에 대한 약속이나 보증이 아니고 현재의 계획을 반영할 뿐이며

언제라도 변경될 수 있습니다. Autodesk는 이러한 향후 계획에 대한 언급 이후의 상황 변화를

알리기 위해 그 내용을 업데이트할 의무가 없습니다.

© 2010 Autodesk, Inc. 판권 소유.