

動作環境

本ドキュメントに記載の動作環境は、同一システム上で以下の製品のほぼすべてを使用することを想定しています。個々の製品の動作環境は、このドキュメントに記載の要件とは異なります。個々の製品の動作環境については、<http://www.autodesk.co.jp> の該当の製品のプロダクト センター Web ページを参照してください。

- Autodesk® 3ds Max® 2013
- Autodesk® Maya® 2013
- Autodesk® MotionBuilder® 2013
- Autodesk® Mudbox® 2013
- Autodesk® Softimage® 2013

ソフトウェア

32 ビット版 Autodesk® Entertainment Creation Suite 2013 は、以下のオペレーティング システムに対応しています。

- Microsoft® Windows® 7 Professional (SP1)
- Microsoft® Windows® XP Professional (SP3)*

64 ビット版 Autodesk® Entertainment Creation Suite は、以下のオペレーティング システムに対応しています。

- Microsoft Windows 7 Professional (SP1)
- Microsoft Windows XP Professional x64 Edition (SP2)*

32 ビット版および **64 ビット版**の Autodesk Entertainment Creation Suite 2013 を使用するには、以下の追加ソフトウェアのいずれかをインストールする必要があります。

- Microsoft® Internet Explorer® 8 以降
- Apple® Safari®
- Mozilla® Firefox®

*3ds Max 2013 ソフトウェアに関しては Microsoft Windows XP Professional への対応は英語版のみになります。日本語版を含むその他の言語版ソフトウェアは Microsoft Windows 7 だけに対応しております。

Microsoft では Microsoft Windows XP Professional (SP3) と for Microsoft Windows XP Professional x64 Edition (SP2) では英語言語ソフトウェアのみサポートを行っています。英語を含む他の言語に関しては、Microsoft® Windows® 7 オペレーションシステムでサポートを行っています。

ハードウェア

32 ビット版 Autodesk Entertainment Creation Suite 2013 を使用するには、最低限、以下のハードウェアが搭載されたシステムが必要です。

- Windows: SSE3 命令セットに対応した Intel® Pentium® 4 または AMD Athlon™ プロセッサ (あるいはそれ以上)
- 2 GB の RAM
- Autodesk® Entertainment Creation Suite 2013 **Standard** の場合は、14 GB 以上のハードディスク空き容量
- Autodesk® Entertainment Creation Suite 2013 **Premium** の場合は、15 GB 以上のハードディスク空き容量
- Autodesk® Entertainment Creation Suite 2013 **Ultimate** の場合は、17 GB 以上のハードディスク空き容量
- **Education Suite** for Entertainment Creation Suite 2013 の場合は、17 GB 以上のハードディスク空き容量
- スワップ領域として 2 GB の追加の容量の割り当て
- 512 MB ハードウェア アクセラレータ付き OpenGL® 2.0 (およびそれ以降)のプロフェッショナルグラフィックス カード (認定ハードウェア一覧表を参照 (www.autodesk.co.jp/graphics-hardware))
- 3 ボタン マウス(マウス ドライバ ソフトウェア付き)または動作確認済みの Wacom® 社製タブレット
- USB 2.0 (Education Suite for Entertainment Creation の場合は、DVD- ROM ドライブ)

64 ビット版 Autodesk Entertainment Creation Suite 2013 を使用するには、最低限、以下のハードウェアが搭載されたシステムが必要です。

- Windows: SSE3 命令セットに対応した Intel Pentium 4 または AMD Athlon プロセッサ(あるいはそれ以上)
- 4 GB の RAM
- Entertainment Creation Suite **Standard** の場合は、14 GB 以上のハード ディスク空き容量
- Entertainment Creation Suite **Premium** の場合は、15 GB 以上のハード ディスク空き容量
- Entertainment Creation Suite **Ultimate** の場合は、17 GB 以上のハード ディスク空き容量
- **Education Suite** for Entertainment Creation の場合は、17 GB 以上のハード ディスク空き容量
- スワップ領域として 2 GB の追加の容量の割り当て
- 512 MB ハードウェア アクセラレータ付き OpenGL 2.0 (およびそれ以降)のプロフェッショナルグラフィックス カード (認定ハードウェア一覧表を参照 (www.autodesk.co.jp/graphics-hardware))
- 3 ボタン マウス(マウス ドライバソフトウェア付き)または動作確認済みの Wacom 社製タブレット
- USB 2.0(Education Suite for Entertainment Creation の場合は、DVD- ROM ドライブ)

オートデスクは、通知を行うことなくいつでも該当製品の提供および機能を変更する権利を留保し、本書中の誤植または図表の誤りについて責任を負いません。

オートデスクは、サードパーティのハードウェア ベンダーまたはソフトウェア ベンダーが発行した、本ドキュメントで動作が確認されているとしたソフトウェアまたはハードウェア用(あるいは、ユーザがオートデスク製品と関連して使用する、その他のあらゆるサードパーティ製ソフトウェアまたはハードウェア用)のアップデート、エクステンション、または新リリースをインストールしたことによって発生した、オートデスクソフトウェアの不具合について責任を負いません。

Autodesk、Maya、**MotionBuilder**、Mudbox、Softimage、3ds Max は、米国および/またはその他の国々における、Autodesk、Inc.、その子会社、関連会社の登録商標または商標です。その他のすべてのブランド名、製品名、または商標は、それぞれの所有者に帰属します。オートデスクは、通知を行うことなくいつでも該当製品およびサービスの提供、機能および価格を変更する権利を留保し、本書中の誤植または図表の誤りについて責任を負いません。
© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Autodesk®