

# Autodesk MotionBuilder 2012 Service Pack 2 Readme

このドキュメントでは、Autodesk MotionBuilder 2012 の Service Pack 2 に関する既知の制限事項、問題、および修正箇所について記述します。本リリースをインストールする前に、このドキュメントをお読みになることを強くお勧めします。参照用として、このリリース ノートをハードディスクに保存するか、印刷してください。

## 目次

追加のリソース.....	1
修正内容 .....	1

## 追加のリソース

MotionBuilder 2012 のアンインストールおよびインストールの詳細な指示については、[www.autodesk.com/motionbuilder-faq-2012-jpn](http://www.autodesk.com/motionbuilder-faq-2012-jpn) を参照してください。

詳細なドキュメントとリソースについては、[www.autodesk.com/motionbuilder2012-documentation](http://www.autodesk.com/motionbuilder2012-documentation) (英語) を参照してください。

ハードウェア要件については、[www.autodesk.com/motionbuilder-qualified-hardware](http://www.autodesk.com/motionbuilder-qualified-hardware) (英語) を参照してください。

このリリースに関する問題を報告するには、[www.autodesk.com/motionbuilder-support](http://www.autodesk.com/motionbuilder-support) (英語) を参照してください。

その他のリソースについては、[www.autodesk.com/motionbuilder-learningpath](http://www.autodesk.com/motionbuilder-learningpath) (英語) を参照してください。

## 修正内容

次の一覧は、今回のリリースで修正された問題に関するバグ番号とその説明です。

バグ番号	説明
DANK-14	Timeline setting not kept when opening scenes
PEEO-767	FCurves draw incorrectly at high values
DANK-142	Crash with multi-thread evaluation
DANK-26	Constraint order is reset on save/load
DANK-96	Files saving with duplicate properties on takes
DANK-67	Camera interest not respected in story tracks
DANK-124	Key controls do not update after setting active keying group
DANK-60	Instability related to deformation evaluation has been fixed

バグ番号	説明
DANK-51	Sets visibility animation lags
DANK-50	AMC import – joint properties reset
DANK-45	Material texture path lost moving material to new folder
DANK-42	Save Selection selects entire hierarchy
DANK-43	Take start/end “Leave as is “ option not working
DANK-41	Pull slider not working on auxiliary effectors
DANK-36	ASF export/import creates extraneous nodes
385841	Audio hardware buffer count reached
385869	Ghost clip does not have rotation values
385931	No refresh of reach/pull sliders on playback
383899	Live video not supporting all available resolutions and frame rates
384367	Shading on shape animation is faulty due to incorrect normals evaluation
383786	Precision issue when copying & pasting hand poses with HIK solver
382726	Bone Length set to zero on ASF export
383940	Crash after deleting take
382729	ASF import options not displayed
382725	ASF / AMC plugin should store GUI options
382730	AMC Import – use Constant Key Reducer option not respected
382728	AMC Export – sampling rate not stored with AMC files
382494	Working with SDK Toolview3d causes crash
PEEO-572	Crash when opening Character Controls when layout saved without it
PEEO-838	Window pop-up position incorrect on multiple screens
DANK-78	Character animation is different after saving
DANK-152	Keying IK/FK sliders does not automatically key with autokey enabled
DANK-186	Full Body keys created with autokey are not colored red in the timeline
DANK-188	Undo does not work with visibility
DANK-187	Story clips do not retain constraint information when re-imported
PEEO-1017	Save Selection is losing element’s connection to scene

## 注

### *MotionBuilder が Fcurve を評価する方法に対する重要な変更*

評価時間を減らしフレーム レートを増やすため、MotionBuilder でロードまたは読み込まれる際に静止オブジェクトは自動的にアニメーション化可能に設定されません。これにより、座標変換 Fcurve をオブジェクトごとに毎秒 n 回強制的に繰り返す必要がなくなるため、評価エンジンのための時間が大幅に短縮されます。とりわけ静止メッシュを大量に含むシーンでは、大幅な短縮が見込めます。ユーザの視点からは同様の動作であり、アニメーション化可能なプロパティを有効にすると、通常どおりにオブジェクトにキーを設定できます。

## 変更された Python スクリプト

次の Python スクリプトが変更されました。

- AnimationLayers.py
- MergeAnimationLayers.py

Autodesk, Backburner, FBX, Maya, MotionBuilder, Mudbox, Softimage, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.