

Autodesk®
Mudbox™

2012



Autodesk

Présentation de l'installation et FAQ

Autodesk® Mudbox™ 2012

© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved. Except as otherwise permitted by Autodesk, Inc., this publication, or parts thereof, may not be reproduced in any form, by any method, for any purpose.

Certain materials included in this publication are reprinted with the permission of the copyright holder.

The following are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and other countries: 3DEC (design/logo), 3December, 3December.com, 3ds Max, Algor, Alias, Alias (swirl design/logo), AliasStudio, AliasWavefront (design/logo), ATC, AUGI, AutoCAD, AutoCAD Learning Assistance, AutoCAD LT, AutoCAD Simulator, AutoCAD SQL Extension, AutoCAD SQL Interface, Autodesk, Autodesk Intent, Autodesk Inventor, Autodesk MapGuide, Autodesk Streamline, AutoLISP, AutoSnap, AutoSketch, AutoTrack, Backburner, Backdraft, Beast, Built with ObjectARX (logo), Burn, Buzzsaw, CaiCE, Civil 3D, Cleaner, Cleaner Central, ClearScale, Colour Warper, Combustion, Communication Specification, Constructware, Content Explorer, Dancing Baby (image), DesignCenter, Design Doctor, Designer's Toolkit, DesignKids, DesignProf, DesignServer, DesignStudio, Design Web Format, Discreet, DWF, DWG, DWG (logo), DWG Extreme, DWG TrueConvert, DWG TrueView, DXF, Ecotect, Exposure, Extending the Design Team, Face Robot, FBX, Fempro, Fire, Flame, Flare, Flint, FMDesktop, Freewheel, GDX Driver, Green Building Studio, Heads-up Design, Heidi, HumanIK, IDEA Server, i-drop, Illuminate Labs AB (design/logo), ImageModeler, iMOUT, Incinerator, Inferno, Inventor, Inventor LT, Kynapse, Kynogon, LandXplorer, LiquidLight, LiquidLight (design/logo), Lustre, MatchMover, Maya, Mechanical Desktop, Moldflow, Moldflow Plastics Advisers, MPI, Moldflow Plastics Insight, Moldflow Plastics Xpert, Moondust, MotionBuilder, Movimento, MPA, MPA (design/logo), MPX, MPX (design/logo), Mudbox, Multi-Master Editing, Navisworks, ObjectARX, ObjectDBX, Opticore, Pipeplus, PolarSnap, PortfolioWall, Powered with Autodesk Technology, Productstream, ProMaterials, RasterDWG, RealDWG, Real-time Roto, Recognize, Render Queue, Retimer, Reveal, Revit, RiverCAD, Robot, Showcase, Show Me, ShowMotion, SketchBook, Smoke, Softimage, SoftimageXSI (design/logo), Sparks, SteeringWheels, Stitcher, Stone, StormNET, StudioTools, ToolClip, Topobase, Toxik, TrustedDWG, U-Vis, ViewCube, Visual, Visual LISP, Volo, Vtour, WaterNetworks, Wire, Wiretap, WiretapCentral, XSI.

Adobe and Photoshop are either registered trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.

Fmpeg is a trademark of Fabrice Bellard, originator of the Ffmpeg project.

Python is a registered trademark of Python Software Foundation.

ACE™, TAO™, CIAO™, and CoSMIC™ are copyrighted by Douglas C. Schmidt and his research group at Washington University, University of California, Irvine, and Vanderbilt University, Copyright (c) 1993-2009, all rights reserved.

All other brand names, product names or trademarks belong to their respective holders.

Disclaimer

THIS PUBLICATION AND THE INFORMATION CONTAINED HEREIN IS MADE AVAILABLE BY AUTODESK, INC. "AS IS." AUTODESK, INC. DISCLAIMS ALL WARRANTIES, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE REGARDING THESE MATERIALS.

Table des matières

Chapitre 1 **Installation des produits Autodesk Media & Entertainment . . .**

1

Vue d'ensemble	1
Préparation de l'installation	1
Sélection du type d'installation	2
Spécifier la licence	3
Configuration et installation	4
Activation des produits	5
Création d'une répartition	5
Modification de la langue du produit	6
Questions fréquemment posées	7
Que se passe-t-il si j'ai perdu mon numéro de série ou ma clé de produit ?	7
Pourquoi dois-je activer un produit après son installation ?	8
Comment fonctionne une licence d'évaluation dans le cadre d'une suite ou d'une offre groupée de produits ?	8
Comment puis-je faire évoluer le type de ma licence d'autonome vers réseau ou inversement ?	8
Où puis-je trouver des informations sur la licence produit après l'installation ?	9
Une fois l'installation d'un produit terminée, comment puis-je modifier sa configuration, procéder à sa réparation ou à sa désinstallation ?	9

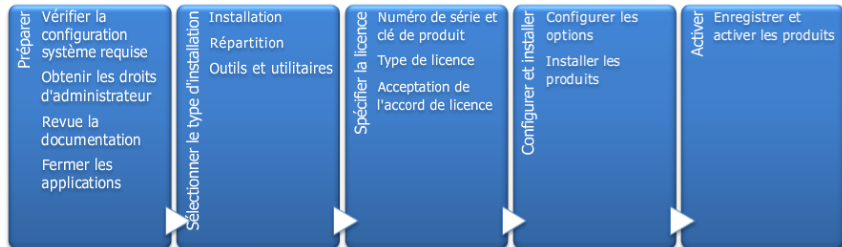
Chapitre 2	Annexe: Installation d'Autodesk Mudbox	11
	Des informations d'installation spécifiques à Autodesk Mudbox	
	2012	11
	Installer un produit 32 bits sur un système d'exploitation 64 bits	11
	Installer Mudbox sur Mac OS X	12
	Installer Mudbox sous Linux	14
	Installez localement l'aide de Mudbox	19
	Désinstaller Mudbox sur Mac OS X ou Linux	23
	Ressources supplémentaires de Mudbox	24
	Index	25

Installation des produits Autodesk Media & Entertainment



Vue d'ensemble

Le diagramme ci-dessous illustre les principales étapes du processus d'installation :



Des informations supplémentaires sont fournies dans les sections suivantes.

Préparation de l'installation

Avant de démarrer l'installation, vérifiez les informations suivantes :

- Votre ordinateur répond à la configuration système requise. En cas de doute, cliquez sur Configuration système requise dans la partie inférieure de l'écran du programme d'installation.
- Vous avez consulté la documentation du produit pour clarifier des détails tels que le type d'installation à effectuer (autonome ou réseau) et les produits

à installer. La documentation est accessible à partir de liens dans le coin inférieur gauche du programme d'installation :

Aide sur l'installation | Configuration système requise | Fichier Readme

- Votre nom d'utilisateur est associé à des autorisations d'administrateur permettant d'installer des applications sur l'ordinateur ou le réseau.
- Vous disposez des numéros de série et des clés de produit pour tous les produits à installer. Ces derniers figurent sur l'emballage du produit ou ont été fournis lors du téléchargement du logiciel.
- Toutes les applications en cours d'exécution ont été fermées.

Sélection du type d'installation

Voici quelques informations élémentaires pour vous aider à répondre au mieux à vos besoins.

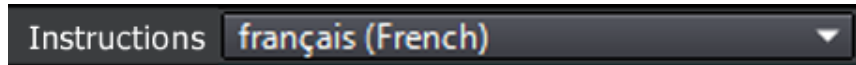
- **Installation** est recommandée pour les utilisateurs individuels ou les petits groupes d'utilisateurs. Le point clé réside dans le fait que vous allez répéter le processus d'installation sur chaque ordinateur. Il s'agit du seul type d'installation valide pour une licence autonome, lequel peut également être utilisé avec une licence autonome pour plusieurs postes de travail ou une licence réseau.
- **Créer répartition** est recommandée aux administrateurs du réseau, à l'aide soit d'une licence autonome pour plusieurs postes de travail, soit d'une licence réseau. Au cours du processus de répartition, l'installation est configurée, stockée sur le réseau, puis distribuée de manière efficace sur les ordinateurs des utilisateurs.

Pour plus d'informations sur les répartitions, consultez la rubrique [Création d'une répartition](#) (page 5) ou le *guide de l'administrateur réseau*.

- **Installation d'outils et utilitaires** permet d'installer des outils et utilitaires associés à votre suite ou produit. Si vous avez acquis une licence réseau pour votre produit Autodesk, vous devez utiliser cette option afin d'installer Network License Manager avant que les utilisateurs ne puissent exécuter le produit. Consultez la documentation relative à votre suite ou produit pour identifier les outils et les utilitaires disponibles qui vous intéressent.

Sélection de la langue du programme d'installation

Dans le premier écran du programme d'installation, vous pouvez sélectionner la langue à utiliser lors de l'installation via cette commande dans la partie supérieure droite de l'écran :



Ulérieurement au cours du processus d'installation, et pour certains produits Autodesk uniquement, vous pourrez sélectionner la langue pour les produits installés. Pour plus d'informations, consultez la rubrique [Modification de la langue d'un produit](#) (page 6).

Spécifier la licence

Les remarques suivantes offrent une vue d'ensemble. Pour plus d'informations, consultez le *Guide des licences* correspondant à votre produit.

Types de licences

A des fins d'évaluation, la plupart des produits Autodesk peuvent être installés pour une période d'évaluation de 30 jours. Si vous avez acheté une licence, celle-ci est configurée comme étant soit autonome soit partagée en réseau, et pour un nombre défini d'utilisateurs. Ces deux types de licence sont brièvement décrits ci-dessous :

- Une **licence autonome** est destinée à être utilisée par un utilisateur. Le produit sous licence peut être installé sur deux ordinateurs, à condition que ces deux instances ne soient pas exécutées simultanément.
- Une **licence autonome pour plusieurs postes de travail** est destinée à prendre en charge un nombre d'utilisateurs maximal spécifié. Pour y accéder plus rapidement, elle peut être installée sur un plus grand nombre d'ordinateurs.
- Une **licence réseau** permet de prendre en charge un certain nombre d'utilisateurs connectés à un réseau. Network License Manager est installé sur un seul ou plusieurs serveurs du réseau de manière à gérer la distribution des licences aux utilisateurs.

Modèles de serveurs de licence réseau

Si vous utilisez une licence réseau, sélectionnez la configuration de serveur pour Network License Manager qui a été spécifiée lors de l'acquisition de la licence :

■ Serveur de licence unique

Un serveur gère l'ensemble des licences sur le réseau.

■ Serveur de licence distribué

Les licences sont distribuées sur un pool de plusieurs serveurs du réseau. Vous devez indiquer le nom de chaque serveur du réseau.

■ Serveur de licence redondant

Trois serveurs sont disponibles pour authentifier chaque licence. Vous devez entrer le nom des trois serveurs.

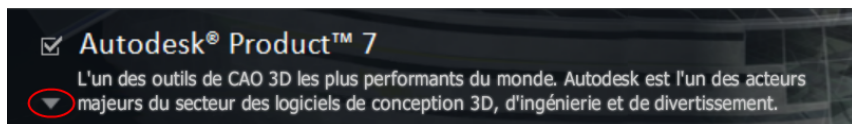
Configuration et installation

Chemin d'installation

Ce chemin d'accès indique l'emplacement dans lequel le répertoire du produit sera installé.

Configuration

La plupart des produits disposent d'un certain nombre de paramètres de configuration. Dans la page Installer > Configurer l'installation, un contrôle triangulaire permettant d'accéder à un panneau de configuration s'affiche pour chaque produit que vous avez choisi d'installer :



Cliquez n'importe où dans la boîte de dialogue du produit pour ouvrir le panneau de configuration. Pour un grand nombre de produits, vous pouvez choisir un type d'installation : **Par défaut** pour accepter les paramètres de configuration par défaut ou **Personnalisé** pour passer en revue les paramètres et décider si vous souhaitez les modifier. Davantage d'informations sur les paramètres de configuration correspondant à votre produit sont susceptibles de se trouver dans une annexe à ce guide. Une fois que vous avez configuré

les paramètres selon vos besoins, cliquez sur le triangle pour fermer le panneau de configuration.

Activation des produits

Lorsque vous exécutez un produit Autodesk pour la première fois, vous serez invité à activer le logiciel. Si votre ordinateur est connecté à Internet, il peut communiquer directement avec Autodesk afin d'effectuer le processus d'activation.

Si votre ordinateur n'est pas connecté à Internet, vous pourrez procéder à l'activation ultérieurement lorsque vous serez à nouveau connecté. Certains produits vous permettent également de procéder à l'activation hors ligne en envoyant le numéro de série, le code de requête et les données d'enregistrement à Autodesk via Internet ou par courrier électronique. Pour plus d'informations sur l'activation, accédez à la page [Licences Autodesk](#) et cliquez sur le lien vers les questions fréquentes.

Création d'une répartition

Image administrative

Il s'agit d'un ensemble de fichiers d'installation personnalisé qui est créé par le processus de répartition. Il sert à installer une même configuration de programmes sur chaque ordinateur. Autres paramètres :

- **Chemin de l'image d'administration.** Indiquez un emplacement réseau partagé pour lequel vous disposez des autorisations de contrôle total. Les utilisateurs accéderont à cet emplacement pour installer les programmes.
- **Plate-forme cible.** Sélectionnez 32 bits ou 64 bits selon le système d'exploitation des ordinateurs qui utiliseront la répartition.
- **Incluez uniquement les produits requis par cette configuration de répartition.** Si cette option est sélectionnée, la répartition ne pourra pas être modifiée dans le futur pour inclure d'autres produits. Si cette option n'est pas sélectionnée, l'image administrative inclura tous les produits possibles, de sorte que la répartition puisse être modifiée à l'avenir.

Paramètres d'installation

- **Mode silencieux** permet d'exécuter l'installation en arrière-plan, sans intervention de l'utilisateur.

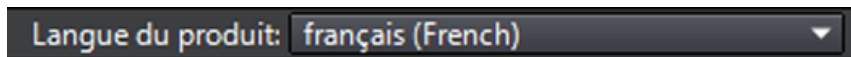
IMPORTANT En mode silencieux, l'ordinateur peut redémarrer automatiquement sans avertir l'utilisateur que l'installation est terminée.

- Un **fichier journal** permet d'enregistrer les données d'installation pour chaque ordinateur.
- Un **fichier journal réseau** conserve un enregistrement central des données d'installation pour tous les ordinateurs qui exécutent la répartition. Il porte le même nom que celui de votre répartition et doit être placé dans un dossier partagé pour lequel les utilisateurs disposent des autorisations en modification, de sorte que leur ordinateur puisse écrire dans le fichier journal.

Modification de la langue du produit

Cette rubrique ne concerne pas les produits Autodesk pour lesquels chaque version linguistique se trouve sur un support distinct. Pour ces produits-là, vous devez spécifier la langue du produit lors de l'achat et vous ne pourrez plus la modifier.

Certains produits Autodesk proposent la sélection de la langue du produit au moment de l'installation via le menu déroulant suivant du programme d'installation :



Si la langue souhaitée n'est pas disponible à partir de ce contrôle et si vous apercevez l'option Ajouter une langue dans le menu, cela signifie que vous pouvez ajouter un module linguistique.

REMARQUE L'option Ajouter un module linguistique est réservée aux abonnés.

En ce qui concerne les répartitions, vous pouvez inclure des modules linguistiques dans une image administrative lors de la création d'une répartition ou d'une configuration de répartition, mais pas lors de la modification d'une répartition.

Pour télécharger un module linguistique

Vous pouvez obtenir des modules linguistiques à partir du site Web du [centre d'abonnement](#), en procédant comme suit :

- 1 Dans la page Sélectionner les produits à installer, cliquez sur la flèche de la liste déroulante de sélection des langues, puis sélectionnez Ajouter un module linguistique.
- 2 Dans la boîte de dialogue Module linguistique, cliquez sur le bouton Parcourir, puis sélectionnez le module linguistique téléchargé à partir du centre d'abonnement.

Les règles suivantes s'appliquent à la sélection de langue :

- Vous ne pouvez sélectionner qu'une langue par session d'installation. Par exemple, vous ne pouvez pas sélectionner l'anglais pour un produit, puis l'allemand pour un autre produit au cours de la même installation.
- Les répartitions doivent cibler une seule langue. Une image administrative peut prendre en charge des répartitions pour différentes langues, mais chaque répartition cible une seule langue.
- Si vous modifiez une répartition ou si vous en créez une à l'aide d'une répartition existante comme modèle, vous ne pourrez pas modifier la langue de la répartition.
- Si vous sélectionnez une langue qui n'est pas prise en charge par certains produits, la langue par défaut est appliquée.

Questions fréquemment posées

Pour obtenir des conseils et une assistance sur les rubriques qui ne sont pas traitées ici, accédez au site [Assistance Autodesk](#), cliquez sur le nom de votre produit, puis lancez une recherche dans la base de connaissances relative à votre produit.

Que se passe-t-il si j'ai perdu mon numéro de série ou ma clé de produit ?

Vérifiez l'emballage de votre produit ou vos enregistrements d'achat, s'ils sont disponibles, ou contactez le [service clientèle d'Autodesk](#) pour obtenir de l'aide.

Pourquoi dois-je activer un produit après son installation ?

L'activation permet à Autodesk ainsi qu'à vous, en tant que détenteur d'une licence, de vérifier que votre produit Autodesk est installé sur un ordinateur valide. Le processus d'activation permet d'optimiser la sécurité et la gestion des licences. Par exemple, il garantit qu'une licence pour plusieurs postes de travail n'est pas utilisée par un plus grand nombre d'utilisateurs que celui autorisé.

Comment fonctionne une licence d'évaluation dans le cadre d'une suite ou d'une offre groupée de produits ?

Une période d'évaluation unique, 30 jours en règle générale, s'applique à tous les produits Autodesk de la suite ou de l'offre groupée. Au démarrage d'un produit, le compte à rebours de la période d'évaluation commence pour tous les produits. Si l'utilisateur n'active pas un des produits avant la fin de la période d'évaluation, l'accès à l'ensemble des produits est refusé. Une fois la période d'essai terminée, l'utilisateur peut rétablir l'accès aux produits en entrant un code d'activation.

Comment puis-je faire évoluer le type de ma licence d'autonome vers réseau ou inversement ?

Si vous avez entré par mégarde un type de licence incorrect et si le programme d'installation est toujours en cours d'exécution, cliquez sur le bouton Précédent pour revenir à la boîte de dialogue Informations du produit, puis modifiez le type de la licence.

Si vous souhaitez modifier le type de licence d'un produit installé, contactez votre revendeur ou votre fournisseur de licence Autodesk pour obtenir la nouvelle licence et le nouveau numéro de série. Désinstallez ensuite votre produit, puis exécutez une nouvelle installation afin de modifier le type de licence et entrer le nouveau numéro de série.

Où puis-je trouver des informations sur la licence produit après l'installation ?

Sélectionnez le menu Aide ► A propos, ou A propos de *[nom du produit]*. Si votre produit utilise InfoCenter, il s'agit du chemin d'accès au menu Aide.

Une fois l'installation d'un produit terminée, comment puis-je modifier sa configuration, procéder à sa réparation ou à sa désinstallation ?

- 1 Ouvrez le Panneau de configuration de Windows :
 - Windows XP : dans le menu Démarrer, cliquez sur Paramètres ► Panneau de configuration ► Ajout/Suppression de programmes.
 - Windows Vista ou Windows 7 : dans le menu Démarrer, cliquez sur Paramètres ► Panneau de configuration ► Programmes/Désinstaller un programme.
- 2 Dans le Panneau de configuration de Windows, cliquez sur le nom du produit, puis cliquez sur Modifier/Supprimer (Windows XP) ou sur Désinstaller/Modifier (Windows Vista et Windows 7).

Le programme d'installation s'ouvre en mode maintenance et vous assiste tout au long du processus.

Annexe: Installation d'Autodesk Mudbox

2

Des informations d'installation spécifiques à Autodesk Mudbox 2012

Certains éléments sont spécifiques au processus d'installation Autodesk® Mudbox® (contrairement à d'autres produits d'Autodesk). Ce chapitre fournit des informations sur la procédure de téléchargement de l'aide de Mudbox et comment installer la version 32 bits de Mudbox sur un ordinateur 64 bits.

Ce chapitre fournit également des informations sur l'installation d'Autodesk Mudbox sur Mac OS X ou Linux.

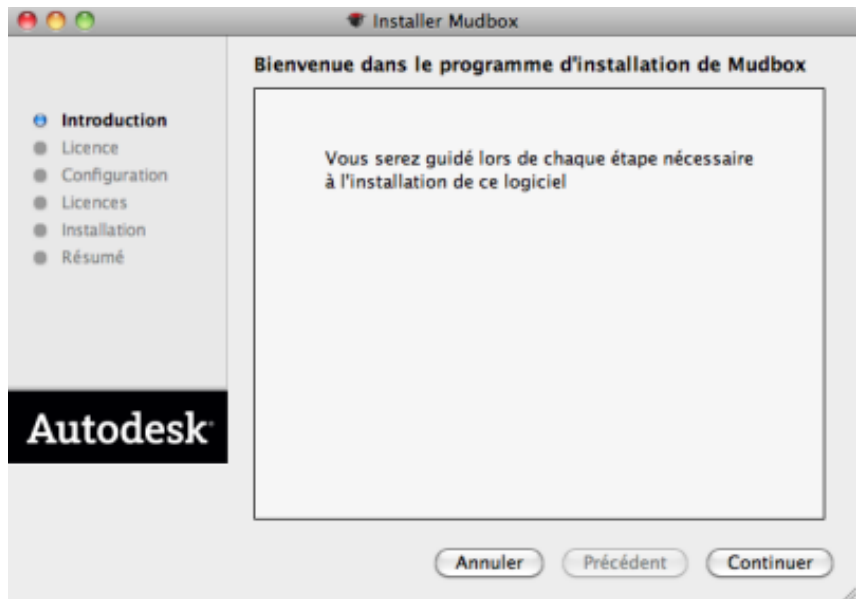
Installer un produit 32 bits sur un système d'exploitation 64 bits

Vous pouvez modifier manuellement le comportement par défaut du programme d'installation qui installe automatiquement la version 64 bits du produit sur un ordinateur 64 bits. Pour une installation autonome, accédez au répertoire racine du support d'installation, puis lancez le programme d'installation 32 bits, dont le nom de fichier est Setup_32.exe ou similaire. Pour une répartition, vous pouvez sélectionner la plate-forme 64 bits cible, puis spécifier la version 32 bits d'un produit.

Installer Mudbox sur Mac OS X

Pour installer Mudbox sur Mac OS X

- 1 Effectuez l'une des opérations suivantes pour lancer l'installation :
 - Si vous effectuez l'installation à partir d'un DVD, insérez le DVD dans le lecteur de DVD, puis cliquez deux fois sur l'icône de DVD Mudbox qui apparaît sur votre bureau.
Accédez au dossier Mudbox/MacOSX dans le lecteur de DVD.
 - Si vous effectuez l'installation à partir d'un module de téléchargement, cliquez deux fois sur le fichier .dmg de Mudbox.
- 2 Dans la fenêtre du Finder, cliquez deux fois sur le programme d'installation de Mudbox 2012.
Le programme d'installation de Mudbox démarre.

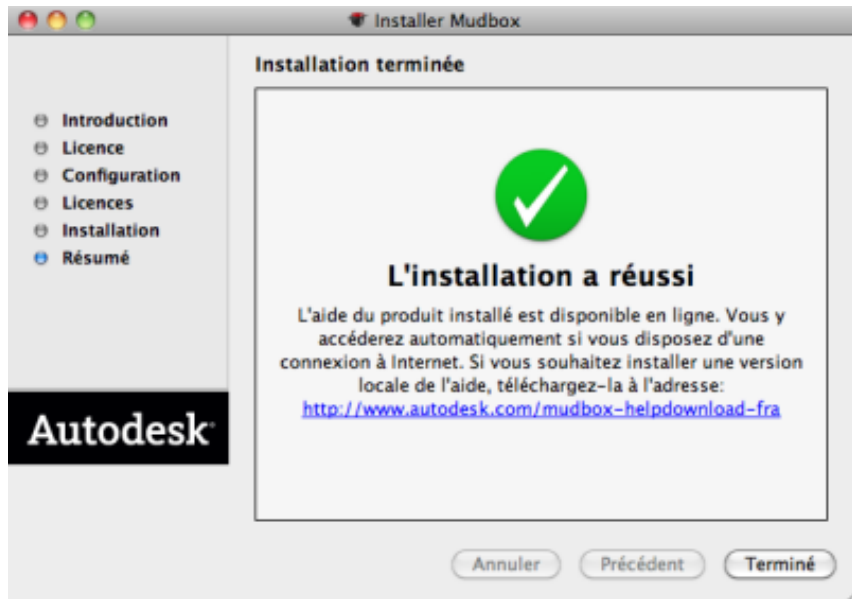


- 3 Suivez les instructions du programme d'installation de Mudbox pour installer le produit.
Par exemple, dans la fenêtre **Configuration de licence**, effectuez les opérations suivantes:
 - Entrez le numéro de série à 11 chiffres.

- Entrez votre **clé de produit**.
- Sélectionnez le type de licence, **autonome** ou **réseau**.
Si vous sélectionnez la licence réseau, entrez le nom du serveur de licence dans le champ de Nom de serveur qui s'affiche. Contactez votre administrateur réseau pour connaître le nom du serveur de licence. Pour plus d'informations sur la configuration d'un serveur de licence, consultez le Guide de l'administrateur réseau d'Autodesk à l'adresse www.autodesk.com/me-nag-2012-enu.
- Cliquez sur le bouton **Continuer**.



- 4 Dans la dernière fenêtre qui confirme la réussite de l'installation, cliquez sur **Terminer**.



REMARQUE Comme indiqué dans le dernier écran du programme d'installation, l'aide de Mudbox est placée en ligne. Lorsque vous appuyez sur la touche F1 ou si vous sélectionnez **Aide > Aide de Mudbox**, l'aide s'ouvre à partir d'un serveur Web Autodesk. Si vous ne disposez pas d'un accès à Internet fiable, vous pouvez télécharger une copie locale à l'aide à l'adresse www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-enu.

Par défaut, l'aide de Mudbox est installée dans le répertoire suivant :
/Applications/Autodesk/Mudbox2012/.

Installer Mudbox sous Linux

Installer Mudbox sous Linux à l'aide de l'assistant d'installation

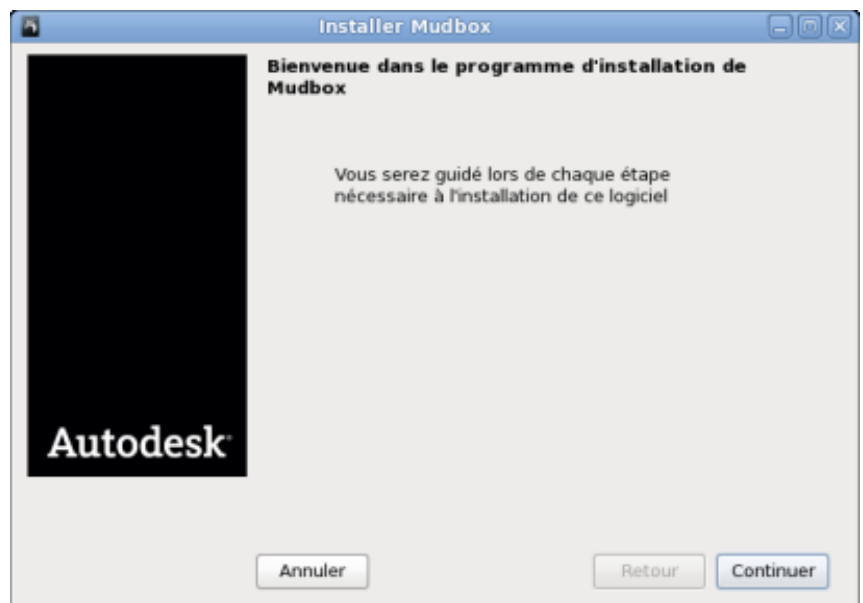
Pour installer Mudbox sous Linux

- 1 Effectuez l'une des opérations suivantes pour démarrer l'installation de Mudbox :
 - Si vous effectuez l'installation à partir d'un DVD, insérez le DVD dans le lecteur.

- Si vous effectuez l'installation à partir d'un package téléchargé, vous devez extraire les packages du fichier compressé.
- 2 Ouvrez un shell en tant que super utilisateur (à l'aide de la commande `su -`) et accédez au répertoire dans lequel vous avez extrait les packages.

REMARQUE Les distributions récentes de Linux peuvent nécessiter un environnement super utilisateur complet pour exécuter le programme d'installation en tant que super utilisateur. Vous pouvez utiliser `su -` pour obtenir le bon niveau. (Remarquez la présence du tiret.)

- 3 Saisissez `./setup` et appuyez sur Entrée.
Cela lance le programme d'installation de Mudbox.



- 4 Suivez les instructions du programme d'installation de Mudbox pour installer le produit.
Par exemple, dans la fenêtre **Informations sur la licence**, effectuez les opérations suivantes:
 - Entrez le numéro de série à 11 chiffres.
 - Entrez votre **clé de produit**.
 - Sélectionnez le type de licence, **autonome** ou **réseau**.

Si vous sélectionnez la licence réseau, entrez le nom du serveur de licence dans le champ de Nom de serveur qui s'affiche. Contactez votre administrateur réseau pour connaître le nom du serveur de licence.

- Cliquez sur le bouton **Continuer**.



- 5 Dans la dernière fenêtre qui confirme la réussite de l'installation, cliquez sur **Terminer**.

Par défaut, Mudbox est installé dans le répertoire suivant :

`/usr/autodesk/mudbox2012.`

REMARQUE Comme indiqué dans le dernier écran du programme d'installation, l'aide de Mudbox est placée en ligne. Lorsque vous appuyez sur la touche F1 ou si vous sélectionnez **Aide > Aide de Mudbox**, l'aide s'ouvre à partir d'un serveur Web Autodesk. Si vous ne disposez pas d'un accès à Internet fiable, vous pouvez télécharger une copie locale à l'aide à l'adresse www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-enu.

Installer Mudbox sous Linux à l'aide de l'utilitaire rpm

Avec l'utilitaire de ligne de commande rpm, vous pouvez utiliser les options -i et -ivh pour installer les programmes. L'option -ivh vous fournit davantage d'informations au cours de l'installation.

Pour installer Mudbox sous Linux à l'aide de l'utilitaire rpm

- 1 Ouvrez un shell en tant que super utilisateur.
- 2 Extrayez les packages Mudbox du fichier compressé, puis accédez au répertoire dans lequel vous avez extrait les packages Mudbox.

- 3 Utilisez la commande `ls` pour afficher la liste des packages.

La liste des packages qui s'affiche est semblable à la suivante, où # correspond au numéro du package spécifique.

- 4 Pour installer le logiciel désiré, tapez l'une des commandes suivantes, selon que vous installez Mudbox sur un ordinateur où Maya est déjà installé ou non :

- Si vous installez Mudbox seul, entrez les informations suivantes :

```
rpm -ivh Mudbox2012_64-2012-#.x86_64.rpm
adlmapps4-4.0.35-0.x86_64.rpm
adlmflexnetclient-4.0.35-0.x86_64.rpm
```

- Si vous installez Mudbox avec Maya, entrez les informations suivantes :

```
rpm -ivh --force Mudbox2012_64-2012-#.x86_64.rpm
adlmapps4-4.0.35-0.x86_64.rpm
adlmflexnetclient-4.0.35-0.x86_64.rpm
```

- 5 Recherchez un fichier nommé `libGL.so` dans le répertoire `/usr/lib/` ou `/usr/X11R6/lib` pour vérifier qu'OpenGL est installé.
- 6 Exécutez la commande suivante pour définir si vous utilisez un réseau ou une licence autonome :

```
/usr/autodesk/Mudbox2012/bin/licensechooser
```

```
/usr/autodesk/Mudbox2012/ <licensetype>
```

où vous spécifiez `autonome` ou `réseau` pour `<licenseType>`.

Cela met à jour le type d'informations dans le fichier `license.env` (utilisé par le logiciel de licence Autodesk).

- 7 Ajoutez `/opt/Autodesk/Adlm/R4/lib64/` à `LD_LIBRARY_PATH` pour définir vos bibliothèques partagées pour cette session.

Par exemple, vous pouvez exécuter la commande suivante dans un shell BASH :

```
export LD_LIBRARY_PATH=/opt/Autodesk/Adlm/R4/lib64/
```

- 8 Exécutez les commandes suivantes pour enregistrer Mudbox avec le logiciel de licence d'Autodesk, où *<productKey1>* et *<productKey2>* sont vos clés de produit, puis *<serialNum>* est votre numéro de série :

- Licence autonome

```
/usr/autodesk/Mudbox2012/bin/adlmreg -i S  
<productKey1> <productKey2> 2012.0.0.F <serialNum>  
/var/opt/Autodesk/Adlm/Mudbox2012/MudboxConfig.pit
```

- Licence réseau

```
/usr/autodesk/Mudbox2012/bin/adlmreg -i N  
<productKey1> <productKey2> 2012.0.0.F <serialNum>  
/var/opt/Autodesk/Adlm/Mudbox2012/MudboxConfig.pit
```

REMARQUE

Si vous avez acheté Mudbox seul et reçu une seule clé de produit, vous pouvez entrer la même clé de produit *<productKey1>* et *<productKey2>*

.

Par exemple :

```
/usr/autodesk/Mudbox2012/bin/adlmreg -i S 498D1 498D1  
2012.0.0.F 000-00000000  
/var/opt/Autodesk/Adlm/Mudbox2012/MudboxConfig.pit
```

Cette étape permet de mettre à jour le fichier d'informations sur le produit .pit, que vous pouvez copier sur d'autres ordinateurs qui ont la même configuration si vous effectuez de nombreuses installations de Mudbox.

Ces commandes retournent un message confirmant l'enregistrement et vous pouvez maintenant exécuter Mudbox à l'aide de votre licence autonome ou réseau.

Remarques supplémentaires sur Linux

Cette section fournit des informations sur la configuration de Mudbox une exécuter sous Linux, elle explique les différences entre Mudbox pour Linux et d'autres versions de Mudbox et fournit d'autres informations spécifiques de l'utilisation de Mudbox sur le système d'exploitation Linux.

Configuration de QT

Si vous avez l'intention de générer des plug-ins à l'aide du SDK, installez QT 4.7.1 sur l'ordinateur. En outre, vous devez définir QTDIR dans votre fichier .bashrc/.cshrc/.tschrc, selon le cas. QTDIR doit être défini sur le répertoire include de QT sur l'ordinateur. Si QT est installé à l'emplacement "standard", ce répertoire est QTDIR=/usr/local/Trolltech/Qt-4.7.1/include.

Génération de modules d'extension

Les plug-ins générés à l'aide du SDK Mudbox 2012 nécessitent le compilateur GCC 4.1.2.

Films d'apprentissage

Pour lire les vidéos d'apprentissage d'une minute incluses dans l'écran de bienvenue de Mudbox sous Linux, il est nécessaire d'installer un lecteur multimédia qui reconnaît les fichiers vidéo.

Différences de fonctionnement

Lorsqu'il est installé sur un système Linux, Mudbox fonctionne de la même manière que lorsqu'il est installé sous Windows. L'interface utilisateur peut être légèrement différente en raison des différences de système d'exploitation. Par exemple, les explorateurs de fichiers sont spécifiques à chaque système d'exploitation.

Installez localement l'aide de Mudbox

Par défaut, Mudbox appelle un serveur Web Autodesk pour afficher l'aide de Mudbox. Vous devez avoir accès à Internet pour afficher l'aide. Cela permet de s'assurer que vous disposez de la version la plus récente de l'aide et permet à Autodesk d'effectuer des mises à jour de l'aide entre les versions du logiciel.

Si vous ne disposez pas d'un accès à Internet fiable, vous pouvez télécharger l'aide de Mudbox depuis le site Web d'Autodesk et l'installer localement comme suit.

Préparation de l'installation de l'aide de Mudbox

Avant d'installer l'aide de Mudbox, effectuez les opérations suivantes :

- Installez Mudbox.

- Téléchargez le fichier exécutable de la documentation Autodesk Mudbox 2012 en français pour votre plate-forme à l'adresse www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-fra. Ce fichier installe l'aide de Mudbox pour les systèmes 32 et 64 bits.

Installation de l'aide de Mudbox

(Windows)

- 1 Téléchargez et exécutez le programme d'installation de l'aide à l'adresse www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-fra, puis suivez les instructions du programme d'installation.
Par défaut, l'aide de Mudbox est installée dans le répertoire suivant : *Program Files\Autodesk\Help\mudbox2012*.
- 2 Démarrez Mudbox.
- 3 Sélectionnez **Fenêtres > Préférences** pour ouvrir la fenêtre **Préférences**.
- 4 Développez la section **Aide** et définissez **Emplacement de l'aide sur Aide installée localement**.
- 5 Cliquez sur **OK** pour quitter la fenêtre **Préférences**.
Une fois installée, l'aide locale de Mudbox 2012 est disponible lorsque vous sélectionnez **Aide > Aide de Mudbox**, appuyez sur F1 ou cliquez sur le bouton **Aide** dans les différentes fenêtres Mudbox.

(Mac OS X)

- 1 Double-cliquez sur le fichier exécutable de la documentation Autodesk Mudbox 2012 en français que vous avez téléchargé à l'adresse www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-fra.
Le module d'aide de Mudbox s'affiche dans une fenêtre du Finder.
- 2 Cliquez deux fois sur le fichier de module (.pkg).
- 3 Suivez les instructions du programme d'installation de l'aide.
Par défaut, l'aide de Mudbox est installée dans le répertoire suivant : */Applications/Autodesk/Mudbox2012/docs/mudbox2012/fr_FR*.
- 4 Démarrez Mudbox.
- 5 Sélectionnez **Mudbox > Préférences** pour ouvrir la fenêtre **Preferences**.
- 6 Développez la section **Aide** et définissez **Emplacement de l'aide sur Aide installée localement**.

7 Cliquez sur **OK** pour quitter la fenêtre **Préférences**.

Une fois installée, l'aide locale de Mudbox 2012 est disponible lorsque vous sélectionnez **Aide > Aide de Mudbox**, appuyez sur F1 ou cliquez sur le bouton **Aide** dans les différentes fenêtres Mudbox.

(Linux)

- 1 Extrayez le package d'aide de Mudbox des fichiers compressés que vous avez téléchargés à l'adresse www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-fra.
- 2 Ouvrez un shell en tant que super utilisateur (à l'aide de la commande `su -`) et accédez au répertoire dans lequel vous avez extrait les packages.
- 3 Saisissez `./setup` et appuyez sur Entrée.
- 4 Suivez les instructions du programme d'installation de l'aide.
Par défaut, l'aide de Mudbox est installée dans le répertoire suivant :
`/usr/Autodesk/Mudbox2012-x64/docs/mudbox2012/fr_FR`.
- 5 Démarrez Mudbox.
- 6 Sélectionnez **Fenêtres > Préférences** pour ouvrir la fenêtre **Préférences**.
- 7 Développez la section **Aide** et définissez **Emplacement de l'aide sur Aide installée localement**.
- 8 Cliquez sur **OK** pour quitter la fenêtre **Préférences**.
Une fois installée, l'aide locale de Mudbox 2012 est disponible lorsque vous sélectionnez **Aide > Aide de Mudbox**, appuyez sur F1 ou cliquez sur le bouton **Aide** dans les différentes fenêtres Mudbox.

REMARQUE Vous pouvez également définir la préférence de **l'emplacement de l'aide** sur **Personnalisé** si vous avez copié manuellement les fichiers d'aide de Mudbox sur votre ordinateur ou si vous souhaitez accéder à l'aide depuis un emplacement autre que votre propre ordinateur (par exemple, un emplacement commun sur votre réseau). Reportez-vous à la procédure décrite dans la section suivante, *Installer l'aide de Mudbox sur un emplacement partagé*.

Installer l'aide de Mudbox sur un emplacement partagé

Vous pouvez installer l'aide de Mudbox sur un emplacement partagé, tel qu'un réseau interne ou un serveur Web, de sorte qu'elle puisse être accessible par plusieurs utilisateurs. Vous pouvez ensuite définir les préférences de l'aide de Mudbox sur les systèmes pour accéder à l'aide à partir de l'emplacement partagé.

Lorsque vous définissez un chemin d'accès vers l'emplacement partagé de l'aide de Mudbox, assurez-vous que :

- Le chemin d'accès mène directement à l'emplacement de l'aide. Par exemple, \\CompanySever\SharedLocation\MudboxHelp\docs\Mudbox2012\fr_FR. N'utilisez pas d'alias de chemin.
- Le chemin pointe vers le répertoire contenant le fichier index.html. Par exemple, le chemin d'accès renvoyant à l'aide de Mudbox en français se termine au répertoire \fr_FR.
- Le protocole http ou https est utilisé dans le cas d'emplacement sur un serveur Web.

Pour installer l'aide de Mudbox sur un emplacement partagé

- 1 Téléchargez et exécutez le programme d'installation de l'aide à l'adresse www.autodesk.com/mudbox-helpdownload-fra, puis suivez les instructions du programme d'installation.
- 2 Lorsque vous devez indiquer l'emplacement d'installation des fichiers d'aide de Mudbox, cliquez sur **Modifier** (Windows) ou **Parcourir** (Linux) et spécifiez un emplacement partagé pour l'Aide.

REMARQUE

Sur Mac OS X, vous ne pouvez installer l'aide qu'à l'emplacement par défaut. Pour installer l'aide de Mudbox sur un emplacement partagé, vous devez d'abord installer sur l'emplacement par défaut (*/Applications/Autodesk/Mudbox2012/docs/mudbox2012/fr_FR*), puis copier manuellement le répertoire docs vers l'emplacement voulu.

Les utilisateurs individuels peuvent ensuite définir les préférences de l'aide pour accéder à l'aide de Mudbox depuis cet emplacement partagé.

Pour accéder à l'aide de Mudbox depuis un emplacement partagé

- 1 Démarrez Mudbox.
- 2 (**Windows** et **Linux**) Sélectionnez **Fenêtres > Préférences** pour ouvrir la fenêtre **Préférences**.
(**Mac OS X**) Sélectionnez **Mudbox > Préférences** pour ouvrir la fenêtre **Preferences** .
- 3 Développez la section **Aide** et définissez **l'emplacement de l'aide** sur **Personnalisé**, puis entrez l'emplacement partagé de l'aide de Mudbox dans le champ **Chemin de l'aide**.
- 4 Cliquez sur **OK** pour quitter la fenêtre **Préférences**.

L'aide de Mudbox est désormais accessible depuis l'emplacement partagé.

Désinstaller Mudbox sur Mac OS X ou Linux

Pour désinstaller Mudbox sur Mac OS X

- 1 Accédez au répertoire de Mudbox (par défaut, /Applications/Autodesk/Mudbox2012/).
- 2 Faites glisser l'application Mudbox2012 vers la Corbeille.
- 3 Ouvrez une fenêtre de terminal et exécutez les commandes suivantes, où *<productKey>* est votre clé de produit :

```
adlmreg -u S <productKey> 2012.0.0.F  
adlmreg -u N <productKey> 2012.0.0.F
```

Cela permet de s'assurer que les informations sur le produit sont correctement supprimées du fichier ProductInformation.pit.

Désinstaller Mudbox sous Linux

Pour désinstaller Mudbox sous Linux, vous pouvez utiliser l'utilitaire rpm.

- 1 Ouvrez un shell en tant que super utilisateur.
- 2 Ajoutez /opt/Autodesk/Adlm/R4/lib64/ à LD_LIBRARY_PATH pour définir vos bibliothèques partagées pour cette session.

Par exemple, exécutez la commande suivante : `export LD_LIBRARY_PATH=/opt/Autodesk/Adlm/R4/lib64/`

- 3 Exécutez les deux commandes suivantes, où *<productKey>* est votre clé de produit:

```
/usr/autodesk/Mudbox2012-x64/bin/adlmreg -u S  
<productKey> 2012.0.0.F
```

```
/usr/autodesk/Mudbox2012-x64/bin/adlmreg -u N  
<productKey> 2012.0.0.F
```

- 4 Affichez la liste des noms de packages installés en entrant:

```
rpm -qa |egrep 'adlm|Mudbox'
```
- 5 Identifiez chaque package que vous souhaitez désinstaller. Par exemple, le package `Mudbox-2012- #` (où # est le numéro du package).
- 6 Désinstallez chaque package à l'aide de la commande suivante:

```
rpm -e PackageName
```

Ressources supplémentaires de Mudbox

Les ressources supplémentaires de Mudbox se trouvent en ligne :

- La documentation d'Autodesk Mudbox 2012 à l'adresse www.autodesk.com/mudbox-help-2012-enu.
- Une liste des matériels et systèmes d'exploitation compatibles les plus récents à l'adresse www.autodesk.com/mudbox-systemreq-2012-enu.
- Des informations de licence Mudbox à l'adresse www.autodesk.com/me-licensing-2012-enu.

Index

A

activation 5, 8
aide de Mudbox
 installation locale 19

B

Base de connaissances 7

C

configuration système requise 1

D

désinstallation du produit 9
désinstaller Mudbox 23
diagramme du processus d'installation 1

F

fichier journal 6

I

image administrative 5
InfoCenter 9

J

journal d'installation 6

L

langue 3, 6
liaison de documentation 1
licence autonome 2
licence réseau 2

Linux 23

M

Mac OS X 23
Mac OS X, Linux 11
Mentions légales ii
mode silencieux 5
modèle de serveur de licence 4
modification du type de licence 8

N

numéro de série 1, 7

O

outil et utilitaire 2

P

paramètre de configuration 4
paramètre de produit 4
paramètre par défaut 4
paramètre personnalisé 4

R

réparation du produit 9

S

sélection du système d'exploitation 5
serveur de licence distribué 4
serveur de licence redondant 4
serveur de licence unique 4
suite 8

T

type de licence 3
modification 8