

Системные требования

Autodesk® Plant Design Suite — это полнофункциональный и экономичный комплект программ для промышленного проектирования, моделирования и проверки, позволяющий повысить эффективность проектирования, использовать инновации как конкурентное преимущество и обеспечить слаженную коммуникацию. Он поможет соблюдать временные и бюджетные ограничения проекта. Этот программный комплекс, разработанный на основе программ AutoCAD® и облачных служб Autodesk® 360, также включает специализированные компоненты и функции для промышленного проектирования, позволяющие повысить производительность и улучшить координацию работы над проектом.

Поддерживаемые операционные системы

СИСТЕМА	32-разрядная	64-разрядная
Microsoft® Windows® 7 Домашняя расширенная, Профессиональная, Максимальная, Корпоративная	✓	✓
Microsoft® Windows® 8 Профессиональная, Корпоративная		✓

* Autodesk® 3ds Max® Design 2014 не поддерживается в 32-разрядной операционной системе.

Тип центрального процессора

БАЗОВЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	ИСКЛЮЧЕНИЯ
<ul style="list-style-type: none"> • AMD Athlon 64 с технологией SSE2 • AMD Opteron™ с технологией SSE2 • Intel Xeon® с поддержкой Intel EM64T и технологии SSE2 • Intel Pentium® 4 с поддержкой Intel EM64T и технологией SSE2 	3D-моделирование Процессор Intel Pentium 4 или AMD Athlon с частотой не менее 3,0 ГГц или двухъядерный процессор Intel или AMD с частотой не менее 2,0 ГГц

Оперативная память

БАЗОВЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	ИСКЛЮЧЕНИЯ
<ul style="list-style-type: none"> • 4 Гб для 32-разрядных систем • 8 Гб для 64-разрядных систем 	8 Гб для сложных моделей или больших сборок (от 1000 компонентов)

Видеоадаптер

БАЗОВЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	ИСКЛЮЧЕНИЯ
Видеокарта с поддержкой разрешения 1024 x 768 и 24-разрядного цвета (рекомендуется разрешение от 1600 x 1050)	Расширенное 3D-моделирование <ul style="list-style-type: none"> • Видеокарта с поддержкой DirectX® 11, с Shader Model 3, рекомендуемая Autodesk. • Видеоадаптер с объемом памяти не менее 128 МБ, Pixel Shader 3.0 или более поздней версии, видеокарта класса рабочих станций с поддержкой Direct3D® в соответствии с рекомендациями Autodesk на странице сертифицированного аппаратного обеспечения сайта Autodesk.com. Autodesk® ReCap Видеокарта с 256 МБ памяти, совместимая с OpenGL 3.3

Жесткий диск

БАЗОВЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	ИСКЛЮЧЕНИЯ
30 Гб свободного пространства	Нет

Указательное устройство

БАЗОВЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	ИСКЛЮЧЕНИЯ
Совместимое с мышью MS	Autodesk® Sketchbook® Designer 2014 Рекомендуется использовать планшет Intuos 3 или более поздней версии или Wacom Cintiq® с драйвером 6.1.6-7 или более поздней версии Autodesk® Revit® Structure 2014 Устройство, совместимое с 3Dconnexion® (при необходимости)

Носитель

БАЗОВЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	ИСКЛЮЧЕНИЯ
Загрузка через Интернет или установка с использованием ключа USB 2.0 USB 3.0 (рекомендуется)	Нет

Соединения

БАЗОВЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	ИСКЛЮЧЕНИЯ
Подключение к Интернету для регистрации лицензии и загрузки необходимых компонентов, а также для использования компонентов, доступных по подписке, и получения полноценной версии документации.	Нет

Программное ускорение

БАЗОВЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	ИСКЛЮЧЕНИЯ
<ul style="list-style-type: none"> Microsoft® Internet Explorer® 7.0 (или более поздняя версия) .NET Framework версии 4.0, Update 1 Internet Explorer® 8.0 или более поздней версии 	Autodesk® AutoCAD® Structural Detailing 2014 Microsoft® Internet Explorer® 8.0 или более поздняя версия

Виртуализация

БАЗОВЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	ИСКЛЮЧЕНИЯ
Citrix® XenDesktop™ 5.6	Autodesk® AutoCAD® Structural Detailing 2014, Autodesk® Sketchbook® Designer 2014, Autodesk® Showcase® 2014, Autodesk® 3ds Max® Design 2014, Autodesk® ReCap Не поддерживается

