

## 3ds Max 产品专家（1级）认证考试大纲

### 试题说明：

考题数量：共 50 道，考试通过答对题目数：30 题

考试时间：180 分钟

试题种类：单选题和多选题

### 一、3ds Max 基础知识和基本操作 [ 10 道题 ]

相关知识和基础概念

视图操作

软件定制和文件管理

命令面板的基本知识

对象的选择和管理

对象的属性、变换及坐标系统的使用

复制、捕捉和对齐

### 二、3ds Max 建模技术 [ 11 道题 ]

基础建模方法

修改器建模

复合对象建模

多边形建模

面片建模

### 三、3ds Max 材质技术 [ 8 道题 ]

材质编辑器的使用

标准材质

各种材质类型

各种贴图类型

贴图技术

### 四、3ds Max 灯光技术 [ 3 道题 ]

标准灯光技术

光度学灯光及高级灯光

**五、3ds Max 摄影机 [ 1 道题 ]**

摄影机常用参数的设置

镜头和视野及镜头库的调用

地平线显示和调节

环境范围

剪切平面

多过程效果（景深和运动模糊）

摄影机校正

**六、3ds Max 渲染技术 [ 3 道题 ]**

基本渲染技术

高级照明

**七、3ds Max 环境和效果 [ 1 道题 ]**

环境面板的基本参数

雾

体积光

火效果

环境

**八、3ds Max 基础动画技术 [ 7 道题 ]**

基础动画

修改器动画

轨迹视图与摄影表

动画控制器和动画约束

**九、3ds Max 基本粒子系统 [ 2 道题 ]**

雪

喷射

超级喷射

暴风雪

粒子阵列

粒子云

粒子材质

粒子系统与空间扭曲的结合使用

#### 十、3ds Max reactor [ 4 道题 ]

基础概念和公用面板

刚体和约束

可变形体

其他动力学工具