

AutoCAD 工程师认证考试大纲

试题说明：

考题数量：选择题 50 道，操作题 1 道。

考试时间：180 分钟

试题种类：单选题、多选题和操作题

一、深入了解人机交互界面 [7道题]

图形的修复或恢复方法及自动保存

熟悉工具栏和选项板锁定

面板、控制台的操作与自定义

熟悉创建工具栏和工具按钮的方法

了解自定义用户界面

掌握个性化工作空间的方法

熟悉临时替代键和快捷键的使用

自定义更改（工具栏自定义、从菜单创建工具栏、面板自定义、可以进行复制、重复使用和粘贴）

功能区、菜单和其他工具位置以及菜单浏览器

快捷特性与快速查看

了解初识设置的用途

了解三维基础与三维建模工作空间的异同

了解工作窗口中的导航条与视图的应用

二、图形组织和图档管理 [8道题]

打开和保存图形时可选择的格式

生成图形标准，并用一个DWS文件检查违反标准的图形

利用图层管理器中的过滤功能，使用图层转换器，图层特性管理器的预览功能

知道如何显示和隐藏光栅图像的边界

外部参照选项板的使用

视口最大化

Action Recorder（动作录制器）

设计中心的使用

三、工作过程的管理 [2道题]

图纸一览表的生产、图纸集归档

熟悉图纸集中的视图管理、引用

视口工具条中增加列表中的比例

理解和应用图纸设置传输

如何发布三维DWF (3ddwf与输出)

DWF发布改进 (XPS, 将布局输出到模型)

AutoCAD网络版中的许可出借

四、生成与修改对象 [15道题]

用相对的和绝对的极轴追踪来生成和修改对象

用相对坐标生成几何图形

生成三维多段线

生成带圆弧的几何图形

用MEASURE和 DIVIDE命令放置块定义

使用动态块

使用组命令

利用 QSELECT 或FILTER 生成选择集

利用 ROTATE 和 SCALE中的参照选项

理解在AutoCAD 2008中如何编辑OLE的对象

使用 JOIN 命令

利用STRETCH 来编辑现有对象

利用LENGTHEN 选项生成指定的弧长

利用GRIPS 菜单中的所有选项

利用 ARRAY 命令生成包含重复对象的图案

几何约束的使用 (重合、平行、垂直、同心)

标注约束的使用与参数管理

熟悉推断几何约束、定义参数组

五、三维建模 [7道题]

创建实体与曲面

使用拉伸、放样、扫掠等方式建模

为实体生成倒角、圆角

修改三维实体和曲面

使用夹点编辑三维实体

灯光功能

相机的新增功能、动画和穿越漫游

材质的改进和增强（编辑材质、浏览材质改进、预览真实材质、调整程序贴图）

使用材质浏览器管理材质库，浏览和搜索材质，以及将材质应用于对象。在 AutoCAD 及其他 Autodesk 设计应用程序中使用和共享材质。

预设渲染设置、全局照明渲染

ViewCube与SteeringWheels

创建、平滑网格，子对象的简单应用

曲面建模、网络建模、实体建模、三维实体建模的改进（比如：关联曲面、对曲面建立圆角和修整曲面）。

六、注释和剖面线填充 [6道题]

缩放注释，为注释设定自定义比例

尺寸标注新增功能

多行文字增强

意识到将文字高度设为0的后果

提取图案填充区域的信息，新的图案填充功能区，将光标移动到任何封闭区域上，即可快速查看图案填充预览

改变阴暗图案的原点

间隙填充边界，图案填充边界的编辑

修剪图案填充与边界重生成

能生成并修改属性字段的定义

将属性数据提取到表中

表格数据链接、实时表格

预览图案填充、指定背景色、使用夹点调整关联填充

为对象设定透明度并打印

七、打印和发布图形 [3道题]

在布局中生成视口

修改颜色和命名的打印样式表

理解在布局中放置尺寸的限制条件、控制图纸发布的过程

了解PDF底图和打印

八、数据共享和协作 [2道题]

区别外绑定或附着的XREFs图层名的构造

控制图形密印（图形安全、标记）

了解Autodesk Vault

了解Autodesk Design Review

使用DWF参考底图

电子传递

亮显外部参照

输入、输出Autodesk FBX文件