

Autodesk 3ds Max 认证考试大纲（二级）

试题说明

考题数量：共 50 道，考试通过答对题目数：30 题

考试时间：120 分钟

试题种类：单选题和多选题

一、3ds Max 高级操作功能 [4 道题]

- 文件与场景管理
- 高级配置
- 工具面板

二、3ds Max NURBS 建模技术 [2 道题]

- NURBS 基本元素以及参数设置
- NURBS 曲线创建
- NURBS 曲面创建

三、3ds Max 高级材质贴图与渲染 [4 道题]

- 高级材质技术
- 高级贴图技术
- 高级渲染技术

四、3ds Max mental ray 高级渲染技术 [9 道题]

- mental ray 渲染器介绍
- mental ray 渲染器材质与贴图类型
- mental ray 渲染器的应用

五、3ds Max 高级动画技术 [6 道题]

- 骨骼
- 蒙皮
- IK
- 表情动画
- 角色系统
- 辅助动画控制

六、3ds Max Character Studio 角色动画系统 [9 道题]

- Biped 基础
- Biped 动画
- Physique
- 群集

七、3ds Max Particle Flow 粒子流系统 [8 道题]

- 3ds Max Particle Flow 粒子流基础知识
- 3ds Max Particle Flow 粒子流的使用

八、3ds Max Hair and Fur 毛发制作系统 [2 道题]

- Tools（工具）卷展栏
- Style Hair（毛发梳理）面板
- Recomb From Splines（沿曲线生长）

Presets（预设毛发样式）的保存和调用
Instance Node（毛发代理对象）

九、3ds Max Cloth 布料系统 [3 道题]

Garment Maker（衣服生成器）修改器
Cloth（布料）修改器

十、3ds Max 编程技术 [3 道题]

表达式
脚本

考试规则

第一部分：考试规则设置					
A. 考试试题设置	A1. 试题可修改? 是	如果选择是,则在考生考试中,会出现“上一题”按钮,允许考生返回到上面答题中修改答案。			
	A2. 通过前部分考试才能进行后部分考试? 是	该选项仅在一场考试中有两个或以上考试部分有效;如果选择是,必须通过第一部分考试(考试成绩合格)才能进行第二部分考试,否则无限制。			
	A3. 是否允许上传答题附件? 是	如果选择是,则在考生考试中,将出现上载框,允许考生将答题文件打包成 zip 上传到服务器。			
B. 考试管理设置	B1. 多少道题目上传服务器 5	为了避免频繁上传服务器,通常采用多到答题后才上传,默认值为 5			
	B2. 最多允许多少次登陆次数 3	允许考生在考试中中途退出,但设置登陆次数限制,可以防止考试无限次退出和再登陆等行为,默认值为 3			
第二部分：考试组卷规则设置					
C. 第一部分考试	C1. 考题类型	选择题	C2. 考试比例	100%	如 60% 表示该部分比例为 60%
	C3. 考题数量	50	C4. 通过率	60%	如 60% 表示答对 60%即通过
	C5. 考试时长	02: 00: 00	C6. 难度系数		如 1:70;2:30 表示系数 1 取 70%,系数 2 取 30%
	备注: 考试时长格式为 hh:mm:ss, 如 02:00:00				
D. 第二部分考试	D1. 考题类型	不考	D2. 考试比例		如 60% 表示该部分比例为 60%
	D3. 考题数量		D4. 通过率		如 60% 表示答对 60%即通过
	D5. 考试时长		D6. 难度系数		如 1:70;2:30 表示系数 1 取 70%,系数 2 取 30%
	备注: 考试时长格式为 hh:mm:ss, 如 02:00:01				
E. 第三部分考试	E1. 考题类型	不考	E2. 考试比例		如 60% 表示该部分比例为 60%
	E3. 考题数量		E4. 通过率		如 60% 表示答对 60%即通过
	E5. 考试时长		E6. 难度系数		如 1:70;2:30 表示系数 1 取 70%,系数 2 取 30%
	备注: 考试时长格式为 hh:mm:ss, 如 02:00:02				