

Autodesk 3ds Max 2009 游戏动画设计师认证考试大纲

试题说明

试题种类：其中包括“选择题”和“制作题”两种形式，分别占总分值的 40%、60%。

试题数量：共 22 道题。其中选择题 20 道；制作题 2 道。

考试时间：180 分钟。

一、游戏基础知识与基本操作 [3 道题]

游戏基础知识

3ds Max 软件基本操作

二、3ds Max 游戏建模技术 [4 道题]

游戏模型制作技法与要求

游戏模型制作

游戏模型的优化

三、3ds Max 游戏材质贴图技术 [4 道题]

游戏模型材质及 UV 展平

游戏贴图的制作

游戏贴图技术应用

游戏模型贴图的优化

四、3ds Max 游戏灯光技术 [2 道题]

游戏灯光的处理方法

制作游戏灯光效果

五、3ds Max 游戏动画技术 [4 道题]

游戏动画类别

游戏角色骨骼设定

游戏角色的绑定与权重

游戏动画的调制

六、3ds Max 游戏特效技术 [2 道题]

游戏特效范围和种类

游戏特效制作方法

七、与其他软件的综合运用 [1 道题]

与二维软件的结合应用

与 Combustion 软件的结合应用

与游戏引擎的结合

考试规则

第一部分：考试规则设置					
A. 考试试题设置	A1. 试题可修改? 是	如果选择是,则在考生考试中,会出现“上一题”按钮,允许考生返回到上面答题中修改答案。			
	A2. 通过前部分考试才能进行后部分考试? 是	该选项仅在一场考试中有两个或以上考试部分有效;如果选择是,必须通过第一部分考试(考试成绩合格)才能进行第二部分考试,否则无限制。			
	A3. 是否允许上传答题附件? 是	如果选择是,则在考生考试中,将出现上载框,允许考生将答题文件打包成 zip 上传到服务器。			
B. 考试管理设置	B1. 多少道题目上传服务器 5	为了避免频繁上传服务器,通常采用多到答题后才上传,默认值为 5			
	B2. 最多允许多少次登陆次数 3	允许考生在考试中中途退出,但设置登陆次数限制,可以防止考试无限次退出和再登陆等行为,默认值为 3			
第二部分：考试组卷规则设置					
C. 第一部分考试	C1. 考题类型	选择题	C2. 考试比例	40%	如 60% 表示该部分比例为 60%
	C3. 考题数量	20	C4. 通过率	60%	如 60% 表示答对 60%即通过
	C5. 考试时长	00: 40: 00	C6. 难度系数		如 1:70;2:30 表示系数 1 取 70%,系数 2 取 30%
	备注: 考试时长格式为 hh:mm:ss, 如 02:00:00				
D. 第二部分考试	D1. 考题类型	制作题	D2. 考试比例	60%	如 60% 表示该部分比例为 60%
	D3. 考题数量	2	D4. 通过率	60%	如 60% 表示答对 60%即通过
	D5. 考试时长	02: 20: 00	D6. 难度系数		如 1:70;2:30 表示系数 1 取 70%,系数 2 取 30%
	备注: 考试时长格式为 hh:mm:ss, 如 02:00:01				
E. 第三部分考试	E1. 考题类型		E2. 考试比例		如 60% 表示该部分比例为 60%
	E3. 考题数量		E4. 通过率		如 60% 表示答对 60%即通过
	E5. 考试时长		E6. 难度系数		如 1:70;2:30 表示系数 1 取 70%,系数 2 取 30%
	备注: 考试时长格式为 hh:mm:ss, 如 02:00:02				