

## Autodesk Maya 认证考试大纲（一级）

### 试题说明

考题数量：共 50 道，考试通过答对题目数：30 题

考试时间：120 分钟

试题种类：单选题和多选题

### 一、Maya 基础知识和基本操作 [11 道题]

Maya 概述

视图操作与布局

显示特性

编辑对象操作

变换对象操作

软件定制

文件管理

常用窗口

### 二、Maya NURBS 建模技术 [10 道题]

模型的基本类型

NURBS 基本概念

新建 NURBS 曲线

NURBS 曲线编辑

从曲线到曲面

曲面编辑

### 三、Maya Polygon 建模技术 [8 道题]

Polygon 物体显示控制

简单修改

精减 Polygons（多边形）物体

构成面变化

Sculpt Geometry Tool（几何体雕刻工具）

建立 UV 集

编辑 UV

### 四、Maya Subdiv 建模 [2 道题]

操作状态

分级控制

硬化

建立 UV 集

### 五、Maya 材质技术 [4 道题]

材质超图的使用

基本材质的调节

### 六、Maya 灯光技术 [4 道题]

点光源

聚光灯

平行光

区域光  
环境光  
体积光  
灯光基本参数  
灯光深度贴图阴影设置  
光线跟踪阴影设置

**七、Maya 渲染技术 [4 道题]**

基本渲染技术  
批渲染  
摄影机

**八、Maya 基础动画技术 [5 道题]**

动画一般概念  
关键帧动画  
动画曲线编辑  
驱动关键帧 Set Driven Key  
路径动画  
变形器

**九、Maya 基本粒子系统 [2 道题]**

Maya 预设特效的建立与调节  
软件粒子与硬件粒子的概念和区别  
粒子的渲染  
设置粒子与几何体的碰撞  
设置粒子碰撞事件  
粒子系统基本类型  
加场影响粒子运动

## 考试规则

第一部分：考试规则设置					
A. 考试试题设置	A1. 试题可修改? 是	如果选择是,则在考生考试中,会出现“上一题”按钮,允许考生返回到上面答题中修改答案。			
	A2. 通过前部分考试才能进行后部分考试? 是	该选项仅在一场考试中有两个或以上考试部分有效;如果选择是,必须通过第一部分考试(考试成绩合格)才能进行第二部分考试,否则无限制。			
	A3. 是否允许上传答题附件? 是	如果选择是,则在考生考试中,将出现上载框,允许考生将答题文件打包成 zip 上传到服务器。			
B. 考试管理设置	B1. 多少道题目上传服务器 5	为了避免频繁上传服务器,通常采用多到答题后才上传,默认值为 5			
	B2. 最多允许多少次登陆次数 3	允许考生在考试中中途退出,但设置登陆次数限制,可以防止考试无限次退出和再登陆等行为,默认值为 3			
第二部分：考试组卷规则设置					
C. 第一部分考试	C1. 考题类型	选择题	C2. 考试比例	100%	如 60% 表示该部分比例为 60%
	C3. 考题数量	50	C4. 通过率	60%	如 60% 表示答对 60%即通过
	C5. 考试时长	02: 00: 00	C6. 难度系数		如 1:70;2:30 表示系数 1 取 70%,系数 2 取 30%
	备注: 考试时长格式为 hh:mm:ss, 如 02:00:00				
D. 第二部分考试	D1. 考题类型	不考	D2. 考试比例		如 60% 表示该部分比例为 60%
	D3. 考题数量		D4. 通过率		如 60% 表示答对 60%即通过
	D5. 考试时长		D6. 难度系数		如 1:70;2:30 表示系数 1 取 70%,系数 2 取 30%
	备注: 考试时长格式为 hh:mm:ss, 如 02:00:01				
E. 第三部分考试	E1. 考题类型	不考	E2. 考试比例		如 60% 表示该部分比例为 60%
	E3. 考题数量		E4. 通过率		如 60% 表示答对 60%即通过
	E5. 考试时长		E6. 难度系数		如 1:70;2:30 表示系数 1 取 70%,系数 2 取 30%
	备注: 考试时长格式为 hh:mm:ss, 如 02:00:02				