

激发创造力。

**Autodesk®
Softimage®**

2010



Autodesk®

Autodesk Softimage 2010 提供强大的创作工具、加速的性能和可视化编程 — 在项目最急需的地方提供巨大的速度改进。

用户法线工具实现了我们期盼的效果 — 快速、全面和交互。我们十分高兴 Softimage 在改进速度和效率方面仍保持领先优势；fcurve 编辑器的新更新是一个深受欢迎的改进，将有助于加速我们的大量资产的处理。

— Carey Chico
执行艺术总监
Pandemic Studios



图像由 Studio AKA 公司提供。

Autodesk® Softimage® 使你能够通过交互式创作环境 (ICE) — 基于节点的可视开发平台 — 更快地创建自定义工具和令人惊讶的视觉特效。ICE 旨在帮助艺术家更加创造性和更高效地进行工作，使他们能够更轻松、更简单地探索新的创想。除了特效之外，你还可以在 CG (计算机图形) 工作流程的每个方面使用这个经过制作检验的三维建模、动画、渲染和合成软件，而不管你是处理游戏、电影还是电视项目。

该软件的最新版本 Softimage 2010 是迄今最快的版本。该软件通过其 Softimage® GigaCore III 结构为提高艺术家效率进行了优化，提供加速的性能、出色的数据处理和新的复杂性管理工具。该版本包含 Softimage® Face Robot® 面部动画工具集、扩展的 ICE 功能以及与 Autodesk® Maya® 的改进协同工作能力。

经过制作检验的解决方案

选择一个具有成功记录的三维软件包。作为娱乐业领先的三维制作工具之一，Autodesk Softimage 广泛应用于获奖的电影工作室、游戏开发公司和广播电视制作公司。

创新的功能

获得用于高级三维建模、动画、视觉特效和渲染的广泛功能。多年来，Softimage 为娱乐业带来了许多创新技术，包括 ICE、Face Robot 和用于非线性动画剪辑的动画混合器。Softimage 2010 扩展了强大的 ICE 技术，为更高效地管理复杂的场景提供了新的工具和工作流程。

高效的制作流程协同工作能力

Autodesk® Crosswalk 和 Autodesk® FBX® 技术支持在 Autodesk 和某些第三方软件之间交换丰富的三维数据。与 Face Robot 的协同工作能力以及 Maya 模拟和 ICE 特效之间的双向传递使 Softimage 2010 成为了 Maya 制作流程的一个强大补充。另外，Softimage 还提供了一个软件开发工具包 (SDK) 以帮助工作室集成制作流程。

专注于生产力

满足对复杂 CG 的不断增长的需求。如今，更加紧张的最后时限，加之观众对质量的期望值更高，意味着每个新工作都要求你在更短的时间内制作出更好的创意内容。除了其非凡的 GigaCore III 性能之外，Softimage 2010 还能通过高级项目管理工具、非线性工作流程和协作工作流程支持以及通过使你创建自动执行重复性任务的 Python® 脚本，帮助你最大限度地提高生产力。

Autodesk Softimage 2010 的新功能

加速的性能

Softimage GigaCore 是支持 Softimage 创作软件的新一代三维引擎，能够渲染具有数十亿个细分部分表面多边形的物体。它实现了线程化，并进行了优化以利用最新的 64 位多核 CPU，因此你可以更高效地管理涉及数百万个多边形和数千个动画物体的极度复杂的角色和场景。作为 2010 版本的新功能，GigaCore III (Softimage GigaCore 结构的第三个迭代) 提供更强大的数据处理和巨大的速度改进。例如，大型场景的加载和保存以及复杂角色模型的导入现在明显更快了，而且在大量物体上最经常执行的许多操作现在可以更快地执行。

完整的 Face Robot 工具集

Softimage 2010 现在包含完整的 Face Robot 工具集。Face Robot 是一个用于快速轻松搭建和动画大量三维面部的专业解决方案。它使游戏和视觉特效工作室能够以惊人的速度制作逼真的面部动画。使用 Face Robot，动画师可以自由地把精力集中在情绪、表情和令人难忘的表演上。Autodesk Maya 导出器使你能够把充分解算的 Face Robot 头引入 Maya，从而提供更加集成的 CG 角色工作流程。

ICE 工作流程改进

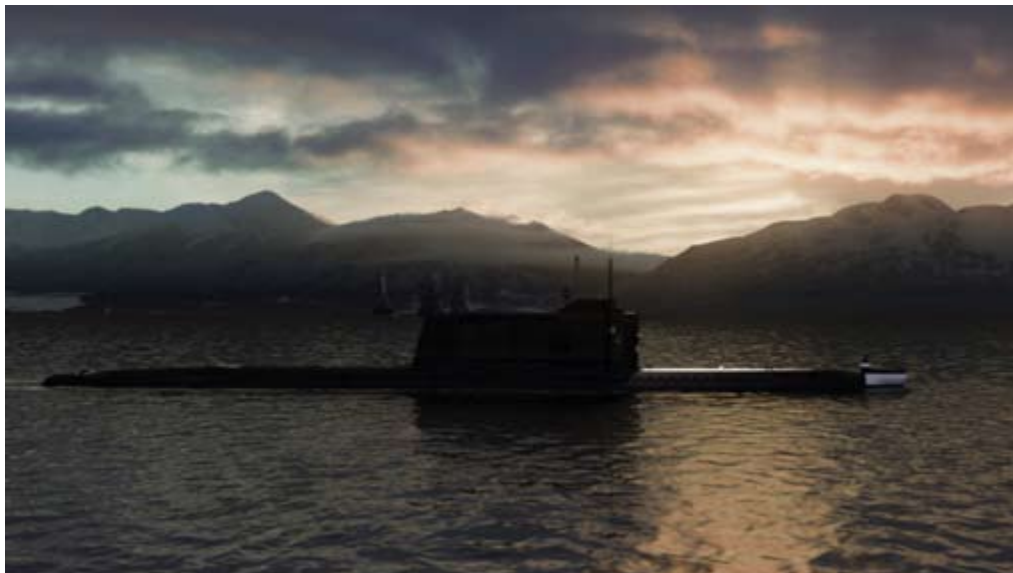
使用 Softimage 2010 ICE 性能监视器快速确定 ICE 网络中的哪些节点造成了瓶颈。此外，ICE 现在还为 C++ 开发人员提供更多的自定义节点创建选项，使得更容易创建专用 ICE 系统、特效和工具。

数据和场景管理工具

借助 Softimage 2010 中新的提高生产力的工具和工作流程更轻松的管理复杂的场景，包括新的场景调试器、场景搜索工具、层组支持和材质管理器中的 Favorites 选项卡。

加速的 FCurve 编辑器

更快、更高效地制作角色动画。当你使用大量的曲线或键工作时，FCurve 编辑器现在的运行速度明显更快。这意味着你可以同时编辑大量复杂角色的动画。



图像由 Michael White Films 公司提供。

Scintilla 文字编辑

在使用 Softimage 编辑器时享受更加一致的体验。新的文字编辑器整合了流行的 Scintilla 编辑器组件，包括 Script Editor、Text Widget、Scripted Operator Editor 和 Expression Editor。Scintilla 提供一致的搜索工具、折叠和语法高亮显示。此外，不同 Softimage 编辑器之间的文字编辑配置参数也实现了标准化。

用户界面改进

借助 Softimage 2010 用户界面 (UI) 改进，更快、更高效地进行工作。该软件现在支持着色模式下的骨骼视口显示，让你更早更好地了解角色的动画，而不用依靠场景几何元素。而且，你现在可以在动画播放期间临时隐藏物体，从而显著加快速度。



图像由 Johan Vikstrom 公司提供。

Autodesk
<http://www.autodesk.com.cn>

欧特克软件(中国)有限公司
100004
北京市建国门外大街1号
国贸大厦2座2911-2918室
Tel: 86-10-6505 6848
Fax: 86-10-6505 6865

欧特克软件(中国)有限公司
上海分公司
200122
上海市浦东新区浦电路399号
Tel: 86-21-3865 3333
Fax: 86-21-6876 7363

欧特克软件(中国)有限公司
广州分公司
510613
广州市天河区河北路233号
中信广场办公楼7403室
Tel: 86-20-8393 6609
Fax: 86-20-3877 3200

欧特克软件(中国)有限公司
成都分公司
610021
成都市滨江东路9号
香格里拉中心办公楼1507-1508室
Tel: 86-28-8445 9800
Fax: 86-28-8620 3370

欧特克软件(中国)有限公司
武汉分公司
430071
湖北省武汉市武昌区中南路7号
中商广场写字楼A1811室
Tel: 86-27-8732 2577
Fax: 86-27-8732 2891

欧特克中国研究院
200233
上海市古美路1515号19号楼21层
Tel: 86-21-5445 2525
Fax: 86-21-5445 2130

Autodesk®

Autodesk Subscription 维护暨服务合约

购买欧特克软件产品同时以年费形式附加Subscription 维护暨服务合约,您可以获得合约提供的各项专属增值服务与支持。包括免费升级最新版本软件,产品版本降级使用,下载各种产品增强扩展包,欧特克技术专家直接技术支持,各种专项免费技术培训等。通过使用维护暨服务合约提供的系列服务与支持并不断续约,您可以最大限度地发挥设计工具的功能,充分利用您的技术投资。客户在维护暨服务合约期内,可以享受:

软件升级

维护暨服务合约客户在合约期内可以将产品免费升级到发布的最新版本,保护您的投资,通过产品更新帮助您保持竞争力。同时,合约用户仍然能与升级版一起并行使用旧版软件,从而利用最新版本中的新功能。这意味着您可以继续无缝处理所有的项目。

功能扩展包

维护暨服务合约客户,可以获得多种功能丰富的软件扩展包,这些扩展包为您提供新的专业化功能,令您从领先的功能和便利的实施中获益。

技术支持

获得欧特克技术支持团队的直接技术支持服务。您可以通过Autodesk Subscription Center网站,提交您遇到的软件技术问题,来自欧特克的技术支持专家承诺在工作时间4小时内对您提出的问题给予答复。

简化的软件资产管理

通过Subscription Center网站中的合约管理功能,做到贵公司购买软件资产记录的统一管理。


免费的培训

维护暨服务合约客户专享的各种各种免费技术培训资料,各种e-learning课程,以及各种技术专题培训,从而提高您产品应用的技术水平。

了解更多Autodesk Subscription 维护暨服务合约优势,请访问:
<http://www.autodesk.com.cn/subscription>

Autodesk, FBX, Face Robot, Maya, Mudbox, Softimage 和 3ds Max 是 Autodesk, Inc. 及(或)其子公司在美国及(或)其他国家的注册商标或商标。Python 是 Python Software Foundation 的注册商标。所有其它的品牌名称、产品名称或商标均属于其各自所有者。Autodesk 保留随时修改产品和技术规格的权利,恕不另行通知,并且对本文中可能出现的排版或图形错误不承担责任。

© 2009 Autodesk, Inc. 保留所有权利。 BR0B1-000000-MZ17

 此资料采用环保材料印刷