

更有效率地建立炫目的 3D

Autodesk 3ds Max 2010 提供創新工具

讓您打造全新的世界、輕鬆管理複雜的工作
並改善您的製作流程

Fallout 3 場景遼闊、戰鬥場面絕無僅有、視覺效果真實、動態角色陣容堅強。3ds Max 幫助我們快速探究各種創意構想、協助我們創造出各種震撼人心的驚險場面，以及各樣駭人的突變生物。

—Istvan Pely 美術主管
Bethesda Software Zenimax
旗下的工作室



圖片由 Blur Studio, Inc. 提供

無論您是要建立遊戲軟體的 3D 內容、電視節目製作的廣播圖片，或者是電影裡的特效，Autodesk® 3ds Max® 2010 軟體都能為您提供各種功能健全、符合業界標準的 3D 工具，讓您快速進行工作，在最短的時間內發揮您最大的創意。

隨心所欲打造自己的世界

使用新的 3ds Max 2010 石墨塑型工具，將創意發揮到淋漓盡致。這款創新的工作集包含至少一百種新的自由形式雕塑與進階多邊形塑型工具。運用 PFlowAdvanced 這套綜合粒子設計系統，將您的構想透過擬真的水、火、煙以及其他粒子效果，幻化成真。第三代檢視技術在視埠顯示上更進一層樓，讓使用者不需再花時間猜測彩現成效，還支援環境吸收、以高動態影像 (HDRI) 為基礎的照明，以及 mental mill® 彩現程式

輕鬆管理複雜工作

使用功能強大的全新參考工作流程，輕鬆管理場景。透過將多種物件與場景視為單一容器物件，您便能快速、有效率地組織各種複雜的場景；還能透過容器支援協同合作工作流程，讓您在設定規則，以控制容器內容的存取。3ds Max 2010 還提供新的物件與場景管理功能，包含 Material Explorer、ProOptimizer 多邊形最佳化、xView 網格分析以及延伸的多核心處理器支援。

善加運用軟體互通性與製作流程整合

mental mill® GPU 彩現程式，可支援在 3ds Max 中的開發、測試及維護功能。3ds Max 2010 是第一套整合 mental images 之 mental mill® 技術的 3D 程式，讓您在工作時能獲得即時視覺反饋、建立複雜的跨 GPU 彩現程式，而這一切完全不需要程式設計技術。除了整合 mental mill®，這套軟體還提升了與 Autodesk® Mudbox 軟體以及其他 Autodesk 產品的互通性，同時也增強針對 C# 以及 .NET 的支援。

石墨塑型工具集

石墨帶領業界頗富盛名的 Autodesk 3ds Max 多邊形塑型工具進入另一個境界，提供一百種新的自由形式設計與進階多邊形塑型工具。石墨工具顯示在一個中央位置，讓使用者可以輕鬆找出適用的工具。

Material Explorer

運用這套能幫助使用者提高生產力的工具集，快速瀏覽場景中的材料、取代材料並檢視材料性質與關係。

整合的 mental mill 技術

當您在開發與測試功能強大的 mental mill® 彩現程式以及硬體和軟體彩現程式圖形時，3ds Max 2010 能提供您即時的視覺反饋。

PFlowAdvanced 粒子效果

這個工具集包含 12 種 3ds Max 過去所沒有的運算子，包含精確度繪製工具、Shape Plus 運算子以及公用程式與 Grouping 運算子。

容器

運用 3ds Max 軟體的容器功能，讓您與您的團隊更有效管理大型場景。只要將相關物件放置在一個容器內，您便能將這些物件視為單一圖元，合併進行刪除、轉換、隱藏、載入、卸載與參考。

第 3 代檢視技術

現在起，檢視技術也支援環境吸收、以高動態影像 (HDRI) 為基礎的照明、柔和陰影、硬體消除鋸齒、互動式曝光控制以及來自於 mental mill® 彩現程式技術。

xView 網面分析器

匯出或彩現前，請先使用新的 xView 網面分析器技術驗證您的 3D 模型。xView 提供互動式視圖，告知您問題所在點，讓您在設計流程初期便能發現並修正錯誤，不致引起後期更大的成本損失。

OBJ Import 匯入

延伸支援 OBJ 檔案格式，讓 3D 模型資料能在 Autodesk Mudbox 和 3ds Max 間匯入及匯出，其他第三方 3D 數位雕塑應用程式也適用。

Autodesk

台灣歐特克股份有限公司 <http://www.autodesk.com.tw> 台北市敦化北路 205 號金融大樓 10 樓之 2 TEL:(02)2546-2223 FAX:(02)2546-1223

Autodesk、Mudbox 及 3ds Max 皆為 Autodesk, Inc. 及/或其子公司及/或聯屬公司在美國及/或其他國家的註冊商標或商標。mental mill 以及 mental images 為 mental images GmbH 的註冊商標；已授權 Autodesk, Inc. 使用。其他品牌名稱、產品名稱或商標一律為其各自持有人的財產。Autodesk 保留權利，有權隨時修改產品提供及規格，恕不另行通知，對於本文件可能出現的排版印刷訛誤概不負責。© 2009 Autodesk, Inc. 保留一切權利。



圖片由 Ubisoft 提供。



圖片由 Bethesda Software (Zenimax Company 旗下的工作室) 提供。

ProOptimizer

ProOptimizer 能讓您精確控制場景或模型中的面或點數。有用的面留待最後移除，所以選取降低 75%，而且不會喪失精確度。

ProSound

運用這套工具集，您便能將多達 100 種曲目加入場景中，並操控每首曲目的音量。這項技術可支援 AVI 及 WAV 格式的 PCM 與壓縮音訊，且共有多達 6 個輸出頻道。

C# 與 .NET 支援

3ds Max® 2010 軟體加強 C# 以及 .NET 的支援。

效能改善

延伸多處理器支援以及舊版本既有的 GPU 最佳化，讓使用者享有反應更快的視埠。