

## Inventor 2010 初级工程师认证考试大纲

### 试题说明：

考题数量：共 50 道，考试通过答对题目数：30 题

考试时间：180 分钟

试题种类：单选题和多选题

### 一、Inventor 入门[3 道题]

安装 Autodesk Inventor 系统所需的硬件配置和软件环境

新建、打开、保存 Inventor 文件

基本术语和装配、零件、工程图及表达视图环境的工具面板、浏览器和图形界面

Inventor 专业模块的主要功能和用途

Inventor 的用户界面 Ribbon 和视口操作，熟悉 ViewCube 工具的使用方法

应用程序菜单和快速访问工具栏

自动保存功能的设置

### 二、基础 [5 道题]

掌握新建二维草图的方法

掌握草图工具绘制草图几何图元的方法

掌握使用垂直、平行、相切、重合、同心、共线、水平、竖直、等长和固定等约

束控制草图几何图元

掌握草图几何图元添加驱动尺寸

熟悉编辑和删除草图几何图元、驱动尺寸、几何约束

熟悉草图医生的应用

### 三、特征[3 道题]

掌握应用“拉伸”和“旋转”工具创建草图特征的方法

掌握应用“拉伸”和“旋转”工具中的各种选项的方法

了解编辑“拉伸”和“旋转”特征的方法

掌握创建草图的方式

### 四、放置特征[6 道题]

掌握应用“圆角”工具中的“等半径”选项卡、“变半径”和“过渡”选项卡中的所有边界链选项，来创建圆角特征

掌握应用“倒角”工具中的“距离”、“距离和角度”和“两距离”选项，以及扩展选项中的“链选边”和“过渡类型”选项，来创建“倒角”特征

掌握应用“打孔”工具，创建“直孔”、“沉头孔”、“倒角孔”和“螺纹孔”特征

掌握应用“抽壳”工具，在同一零件上创建多个不同面厚度的“抽壳”特征

掌握应用“矩形”和“圆形”阵列工具创建阵列特征，以及沿着路径创建矩形阵列特征

掌握“镜像”特征的创建方式

### 五、创建和编辑工作特征[2 道题]

掌握应用“工作平面”工具创建工作平面

掌握应用“工作轴”工具创建工作轴

掌握应用“工作点”工具创建工作点

掌握应用“用户坐标系 UCS”工具创建用户坐标系

了解应用“固定工作点”工具在三维空间创建固定工作点

掌握“工作轴”、“工作平面”，“工作点”和“用户坐标系 UCS”的编辑方法

## 六、零件建模[6 道题]

掌握创建零件的多实体特征的方法

掌握创建加强筋和网格特征的方法

掌握创建扫掠特征的方法

熟悉如何创建拔模斜度特征

熟悉如何创建放样特征以及运用放样关联菜单

掌握复制特征的方法

掌握设置和查看零件特性的方法

掌握高级圆角特征的创建方法

熟悉“移动面”、“折弯零件”、“螺旋扫掠”特征的创建方法

熟悉在零件中创建塑料特征的方法

熟悉合并和移动实体的方法

熟悉在零件中插入零部件的方法

## 七、创建和编辑装配模型[8 道题]

掌握在装配中装入和新建零部件的方法，给零部件添加“配合”、“对准角度”、“相切”和“插入”装配约束的方法

了解应用用户自定义坐标系创建约束集合的方法

掌握在装配中给零部件添加“运动”和“过度”装配约束的方法

掌握编辑装配约束的方法

熟悉应用欠约束的自适应特征的方法

掌握检查零件间干涉的方法

熟悉“测量距离”、“测量角度”、“测量周长”和“测量面积”等分析工具的使用方法

### 八、表达视图[3 道题]

掌握如何创建表达视图

熟悉调整表达视图中零部件位置

掌握动作的详细设置

熟悉特殊动作的设置

### 九、工程视图[6 道题]

掌握图纸和尺寸样式标准的设定方式

掌握应用工程图工具，创建基础和投影视图

掌握如何创建斜视图和剖面视图

掌握如何创建局部和打断视图

掌握如何创建局部剖视图

掌握旋转剖视图

掌握编辑视图及特性、删除视图的方法

掌握工程视图的基本标注方法

了解应用工程图资源的使用方法

了解样条曲线的标注方法

熟悉排列尺寸的方法

了解使用双重尺寸的方法

### 十、钣金设计[4 道题]

掌握使用钣金造型工具创建钣金特征的方法

掌握钣金展开模式的使用方法

掌握钣金冲压工具的使用方法

熟悉钣金轮廓旋转的使用方法

掌握使用钣金放样特征

掌握使用接缝特征

熟悉钣金展开/重新折叠的特性

熟悉钣金折弯顺序标注的方法

### 十一、焊接设计[2 道题]

掌握焊接浏览器的使用方法

掌握创建角焊缝和坡口焊缝的方法

熟悉创建角焊缝的方法

熟悉创建坡口焊缝的方法

了解坡口焊的径向填充功能

### 十二、Inventor 数据交换[2 道题]

Inventor 常用的输入输出模型数据格式

熟悉常用的输入输出模型数据的方法（如 IGES、STEP 和 SAT 等文件）

熟悉输入输出 AutoCAD 模型数据的方法和选项

熟悉 Inventor 文件的打包方法

了解所输入基础实体的编辑方法

了解 Inventor 与 Alias 数据的数据交换

了解使用 JT 和 CATIA V5 数据