

# 选择Autodesk Maya的10大理由

## Autodesk Maya的强大性能

立即购买Autodesk® Maya® 2013软件的许可证，获得深入而灵活的创意特性集。Maya是一款集成的三维建模、动画、视觉效果、渲染和合成软件，已被用于众多顶级电影、游戏和电视项目的制作中。

## 立即行动

如欲了解有关Maya的更多信息，请访问  
[www.autodesk.com.cn/maya](http://www.autodesk.com.cn/maya)。

查找离您最近的经销商，请访问：  
[www.autodesk.com.cn/reseller](http://www.autodesk.com.cn/reseller)。

### ► 现代化CG流程的核心

Autodesk® Maya® 2013软件提供了深入而灵活的特性集，这些特性集构成了强大CG流程的核心。凭借强大的建模、仿真、动画、渲染、镜头跟踪与合成能力、与欧特克娱乐创作套件2013中的其它三维应用进行一步式数据交换的能力以及丰富的自定义选项，任何规模的工作室都可以建立一条以Maya为核心的现代化工作流程。领先的艺术家使用Maya来打造创新的娱乐作品，Maya与其开发人员的技术创新获得了众多奖项，其中包括三项奥斯卡奖®。



图片由Atomic Fiction提供。

### ► 逼真的仿真效果

Maya提供了丰富的仿真工具，可用于创建高质量、逼真的流体、微粒、布料、毛皮、毛发、刚体与软体动态。Maya Fluid Effects和Maya Nucleus统一仿真框架（包含Maya nCloth、Maya nParticles以及新增的Maya nHair模块）由知名的研究科学家设计，能够打造更为逼真的仿真效果。此外，您还可以使用多线程的NVIDIA® PhysX®引擎\*、高性能的开源AMD Bullet物理引擎和来自Pixelux Entertainment™的数字分子物质插件来打造各种高级的刚体、软体和破碎仿真。



图片由Cutting Edge提供。

### ► 可信的角色

Maya提供了行业领先的工具，可以用于创建极具吸引力的CG角色。Maya拥有高度定制化的角色骨骼绑定工具、高级肌肉变形、新的热图蒙皮以及Autodesk® HumanIK®全身逆运动学（FBIK）功能，帮助创建了众多恶人与英雄的角色，如《丁丁历险记》中的丁丁、《哈利波特》中的摄魂怪以及《阿凡达》中的纳美星人。



图片由梦工厂动画公司提供。

### ► 三维编辑

Maya拥有相机序列（具有支持多声轨音频的序列播放清单），可提供三维编辑功能，并能够与特定的非线性（NLE）应用进行互操作。作为编辑预可视化的三维动画或虚拟影片制作的理想工具，相机序列支持您更加精确地管理CG镜头的帧与时间排序，并可以回放进行检查。



图片由Gravity提供。

### ► 性能

Maya专门用于帮助处理当今日益繁杂的数据集，并且不会影响您的创意流程。该软件集成了多线程、算法调节、精密的内存管理和CPU优化等特性以及场景分割工具，并且支持64位Microsoft® Windows®、Linux®与Apple® Mac OS® X操作系统。此外，高性能的Viewport 2.0支持您在更高保真度的环境中与场景互动，帮助您根据环境作出更好的创意决策。



图片由MPC提供。

## ▶ 开放数据倡议

开放数据倡议是一套有针对性的特性与 workflow，旨在帮助实现以数据为中心的非线性工作流程。例如，读取和写入 Alembic 缓存格式的能力支持您提取动画和仿真数据并将其转化为独立于应用的烘焙几何图形，以便更轻松地在各个专业领域间传输。同时，ATOM（动画转移对象模型）离线文件格式为关键帧、约束、动画层以及设置驱动帧（Set Driven Keys）提供了原生支持，支持您在角色之间转移动画。Maya Assets 和增强型文件引用功能可以帮助您更好地管理大型、复杂的场景，更有效地与他人进行协作。

## ▶ 高度可定制

Maya 提供多种定制化方法，支持公司将三维工具更加紧密地集成到工作流程中，或更加轻松地添加专业生产工具。其完全采用 Maya 嵌入式语言（MEL）开发，还提供了 Python® 脚本语言以及应用广泛、文档完备的 C++ API。此外，开发人员现在还可以利用 Qt Designer 更轻松创建界面组件。

## ▶ 易于学习

从 Maya 相关的 Autodesk 培训和文档，到广泛的合作伙伴与第三方书籍、DVD、指导与培训材料，丰富的学习资源可适用于多种学习方式。请加入庞大的三维专业人士与爱好者在线社区，分享信息与知识。

## ▶ 充分利用 Mac

Maya、Autodesk® Mudbox® 2013 和 Autodesk® Smoke® 2013 for Mac OS® X 软件均针对苹果的 64 位操作系统进行了优化，因而您可以充分发挥 Mac® 计算机的效力。Autodesk 为创意专业人士提供了一系列高端数字制作工具，支持他们进行从数字雕刻、三维动画到高质量剪辑与创意完成的全套工作。

## ▶ 全球社区

内容丰富的 Maya 在线社区（包括 AREA）提供了各类宝贵的资源，从面向学生的应用学习资料到帮助艺术家应对挑战性项目的专业建议，完全满足您的需求。AREA 的网址为 [area.autodesk.com](http://area.autodesk.com)。



图片由 Reel FX 提供。



图片由 The Mill 提供。



图片由 UVPFACTORY 提供。

## 📞 购买咨询: 400-080-9010

欧特克软件（中国）有限公司  
100004  
北京市建国门外大街1号  
国贸大厦2座2911-2918室  
Tel: 86-10-65056848  
Fax: 86-10-65056865

欧特克软件（中国）有限公司  
上海分公司  
200122  
上海市浦东新区浦电路399号  
Tel: 86-21-38653333  
Fax: 86-21-68767363

欧特克软件（中国）有限公司  
广州分公司  
510613  
广州市天河区天河北路233号  
中信广场办公楼7403室  
Tel: 86-20-83936609  
Fax: 86-20-38773200

欧特克软件（中国）有限公司  
成都分公司  
610021  
成都市滨江东路9号  
香格里拉中心办公楼1507-1508室  
Tel: 86-28-84459800  
Fax: 86-28-86203370

欧特克软件（中国）有限公司  
武汉分公司  
430015  
中国武汉市汉口建设大道700号  
武汉香格里拉大饭店439室  
Tel: 86-27-87322577  
Fax: 86-27-87322891

欧特克中国研究院  
200233  
上海市古美路1515号  
19号楼21层  
Tel: 86-21-54452525  
Fax: 86-21-54452130

\* 仅适用于 Windows 32 位和 Windows 64 位操作系统。

BETTER BY DESIGN

[www.autodesk.com](http://www.autodesk.com) [www.autodesk.com.cn](http://www.autodesk.com.cn)

Autodesk, FBX, Human IK, Maya, MotionBuilder, Mudbox, Softimage 和 Smoke 是欧特克 (Autodesk) 公司和/或其子公司和/或其分支机构在美国和/或其它国家的注册商标或欧特克 (Autodesk) 商标。Apple, App Store, iPad, iPhone, iPod touch, iTunes 和 Mac 是苹果公司在美国和其他国家的注册商标或服务商标。IOS 是 Cisco 在美国和其他国家的商标或注册商标，由苹果公司授权使用。其它所有品牌名称、产品名称或商标均属于各自持有者。欧特克 (Autodesk) 保留随时更改产品供应和产品规格的权利，恕不另行通知；同时对于此文档中可能出现的印刷或图形错误保留最终解释权。© 2012 Autodesk, Inc. 保留所有权利。BR0D1-000000-MZ08

Autodesk®