

## Maya 产品专家（1 级）认证考试大纲

### 试题说明：

考题数量：共 50 道，考试通过答对题目数：30 题

考试时间：180 分钟

试题种类：单选题和多选题

### 一、Maya 基础知识和基本操作 [ 11 道题 ]

Maya 概述

视图操作与布局

显示特性

编辑对象操作

变换对象操作

软件定制

文件管理

常用窗口

### 二、Maya NURBS 建模技术 [ 10 道题 ]

模型的基本类型

NURBS 基本概念

新建 NURBS 曲线

NURBS 曲线编辑

从曲线到曲面

曲面编辑

### 三、Maya 多边形建模技术 [ 8 道题 ]

Polygon（多边形）物体显示控制

创建 Polygons 工具：create polygon tool

点顺序与法线方向

简单修改

精减 Polygons（多边形）物体

构成面变化

Sculpt Geometry Tool（几何体雕刻工具）

镜像 Polygons（多边形）物体

Extrude（挤出）

Append Polygon Tool（扩展多边形工具）

给 Polygons（多边形）加线

合并组元

法线操作：Normal（法线）

编辑 UV

#### 四、Maya 细分表面建模技术 [ 2 道题 ]

操作状态

Refine（细分）

分级控制

塌陷层级

镜像

硬化

拓扑结构操作

Sculpt Geometry Tool（雕刻几何体工具）

建立 UV 集

#### 五、Maya 灯光技术 [ 4 道题 ]

灯光基本参数

灯光深度贴图阴影设置

光线跟踪阴影设置

#### 六、Maya 材质技术 [ 4 道题 ]

材质超图的使用

基本材质的调节

#### 七、Maya 渲染技术 [ 4 道题 ]

基本渲染技术

批渲染

摄影机

## 八、Maya 基础动画技术 [ 5 道题 ]

动画一般概念

关键帧动画

动画曲线编辑

驱动关键帧

路径动画

变形器

## 九、Maya 基本粒子系统 [ 2 道题 ]

Maya 预设的特效：Effect

Maya 预设的火的建立与调节

软件粒子与硬件粒子的概念和区别

软件粒子的渲染

硬件粒子的渲染

设置粒子与几何体的碰撞

设置粒子碰撞事件

粒子系统基本类型

加场影响粒子运动