

## Maya 产品专家（2 级）认证考试大纲

### 试题说明：

考题数量：共 50 道，考试通过答对题目数：30 题

考试时间：180 分钟

试题种类：单选题和多选题

### 一、Maya 基础命令高级操作[1 道题]

文件菜单与修改场景

显示控制与通用工具

### 二、Maya 高级建模 [ 1 道题 ]

NURBS 建模技术

Polygon 建模技术

### 三、Maya 高级渲染 [ 11 道题 ]

灯光高级应用

材质类型

贴图纹理

utilities 工具

UV 编辑

渲染技术

Mental ray 渲染技术

### 四、Maya 高级动画技术 [ 16 道题 ]

动画辅助

非线动画编辑

变形器

约束

骨骼系统

## 反向运动控制 (IK)

光滑蒙皮

刚性蒙皮

动画层技术

## 五、Maya Muscle (皮肤系统) [ 1 道题 ]

Capsule (胶囊)、Bone (骨头)、Muscle (肌肉)的概念、创建及控制表面变形的方法  
两种肌肉的变形器

创建对称肌肉

将 Smooth Skin 转换为肌肉蒙皮

肌肉蒙皮, 以及为肌肉各种属性绘制权重

## 六、Maya 毛发 (Fur&Hair) [ 3 道题 ]

Fur

Hair

## 七、Maya nMesh [ 4 道题 ]

布料的一般应用及约束

nCloth 布料

动力学模拟

## 八、Maya 动力学 [ 5 道题 ]

粒子系统

动力场

柔体 softbody

刚体动力学 rigid body

## 九、Maya nParticle [ 1 道题 ]

创建 nParticles

创建 nParticles

控制 nParticles 粒子属性

控制 nParticles 的碰撞与动力学属性

nParticles 力场与解算

控制 nParticles 的渲染形态

创建与控制 nParticles 缓存及缓存文件

nParticle 样例使用

#### 十、Maya 流体和海洋 [ 2 道题 ]

海洋

流体

#### 十一、Maya Paint Effects [ 2 道题 ]

Paint Effects 画板

Paint Effects 笔触形状参数及动画辅助

#### 十二、Maya Live [1 道题 ]

Live 的工作流程

实拍镜头的置入和设置技巧

视频的跟踪技巧

算的基本流程

Live 的约束方法

了解 Live 的微调和纠正操作

#### 十三、Maya 编程技术 [ 2 道题 ]

表达式与脚本的基本书写规则

函数