

よくある質問と回答(FAQ)

Autodesk® 3ds Max® 2012 およびAutodesk® 3ds Max® Design 2012 に搭載された、創造力を刺激する新しいクリエイティブ ツールセットと強力なレンダリング ツールセット、スピーディーな反復ワークフロー、いっそう強化された相互運用性、高速グラフィックス コアが、全般的な生産性を向上させます。

目次

1. 製品に関する一般情報	3
1.1 3ds Max 2012 と 3ds Max Design 2012 に搭載される主な新機能は?.....	3
1.2 3ds Max 2012 と 3ds Max Design 2012 はいつ発売予定ですか?.....	3
1.3 なぜオートデスクは、2 種類の 3ds Max を作るのですか?	3
1.4 私には 3ds Max 2012 と 3ds Max Design 2012 のどちらが合っているのでしょうか?4	
1.5 3ds Max と 3ds Max Design に搭載される共通の機能は何ですか?	4
1.6 3ds Max 2012、3ds Max Design 2012 の体験版はダウンロードできますか?.....	4
1.7 3ds Max 2012 と 3ds Max Design 2012 には、英語以外の言語のバージョンはありますか?.....	4
1.8 現在、3ds Max を使用していますが、3ds Max Design 2012 へのアップグレードに興味があります。アップグレードのルールを教えてください。.....	4
1.9 3ds Max 2012 から Autodesk® 3ds Max® Entertainment Creation Suite 2012 (Premium、Standard)にアップグレードすることはできますか?	4
1.10 製品パッケージにユーザ マニュアルは含まれますか?	5
2. テクノロジー	5
2.1 3ds Max 2012 と 3ds Max Design 2012 がサポートするオペレーティングシステムは?.....	5
2.2 最新バージョンの 3ds Max と 3ds Max Design に 対応した mental ray® Standalone は提供されますか?.....	5
2.3 3ds Max® Composite 機能をインストールしないでおくことはできますか?.....	6
3. インストール、構成、ライセンス	6
3.1 3ds Max/3ds Max Design のライセンスを別のマシンに移すことはできますか?.....	6
3.2 オンライン ライセンス トランスファーはどのように使用するのですか?	6

4. 互換性と相互運用性	6
4.1 3ds Max 2012 は、他のオートデスク製品と連携しますか?	6
4.2 3ds Max Design 2012 はその他のオートデスク製品やサードパーティ製の製品と連携しますか?	6
4.3 1つの制作環境で 3ds Max と 3ds Max Design の両方を使用することはできますか?	6
4.4 私が記述した MAXScript は、両方の製品で動作しますか?	6
4.5 3ds Max のネットワークライセンスを所有しています。これはどう扱えば良いですか?	7
4.6 3ds Max 2011 のプラグインを 3ds Max 2012 で使うことはできますか?	7
4.7 3ds Max Design 2011 のプラグインを 3ds Max Design 2012 で使うことはできますか?	7
4.8 3ds Max 2012 のファイルを 3ds Max 2011 で読み込める形式で保存できますか? ..	7
4.9 3ds Max Design 2012 のファイルを 3ds Max Design 2011 で読み込める形式で保存できますか?	7
5. トレーニング、サポート	8
5.1 どのようなトレーニングがありますか?	8
5.2 オートデスク認定トレーニングとは何ですか? どのように受講できますか?	8
5.3 3ds Max と 3ds Max Design のテクニカル サポートはどのように提供されますか? ..	8
6. Autodesk® Subscription	8
6.1 サブスクリプションにはどのような特典がありますか?	8
6.2 Subscription のサービスにはどのようにしてアクセスするのですか?	8
6.3 Subscription を契約しているユーザは、旧バージョンの 3ds Max または 3ds Max Design を使用できますか?	9
6.4 Autodesk Subscription メンバーは、どのように 3ds Max 2012 または 3ds Max Design 2012 ソフトウェアとライセンスを取得できますか?	9

1. 製品に関する一般情報

1.1 3ds Max 2012 と 3ds Max Design 2012 に搭載される主な新機能は？

Autodesk® 3ds Max® 2012 および Autodesk® 3ds Max® Design 2012 に搭載された、創造力を刺激する新しいクリエイティブ ツールセット、強化された反復ワークフロー、高速グラフィックス コアが、全般的な生産性を確実に向上させます。

3ds Max 2012 は、マルチスレッドのリジッドボディ ダイナミクス、物理的に正確かつ「設定なしに使える」iray® レンダラー(mental images 社)、Nitrous の高速レンダリング品質ビューポートなど、最新のハードウェアのメリットを活用できる強力なツールを搭載しています。さらに、さまざまな用途に使えるプロシージャル テクスチャ、強化されたマッピング、ペイント、スカルプト用ツールセット、Autodesk® 3ds Max® Entertainment Creation Suite の各製品とのワンステップの相互運用性を利用すれば、ますます厳しくなる納期と品質に対する高まる期待という、相反する要求によりよく応えることができます。

3ds Max Design 2012 の特長は、物理的に正確な iray® レンダラー(mental images 社)、多用途のプロシージャル テクスチャ、様式化されたレンダリング結果の生成機能です。また、Nitrous によるレンダリング品質高速ビューポートでの素早い反復処理を利用してアイデアを探求し、より魅力的なイメージを作成できます。さらに、Autodesk® Alias® インダストリアル デザイン アプリケーションとの相互運用性の強化およびAutoCAD® Civil 3D® とのワークフローの自動化により、CAD データをよりシームレスに集約して、ストーリー性のある強力なビジュアライゼーションを作成できます。

3ds Max 2012 と 3ds Max Design 2012 に搭載された新機能については、3ds Max および 3ds Max Design プロダクトセンター Web ページをご覧ください (www.autodesk.co.jp/3dsmax-features)。

1.2 3ds Max 2012 と 3ds Max Design 2012 はいつ発売予定ですか？

3ds Max 2012 および 3ds Max Design 2012 の出荷開始日は 2011 年 4 月 8 日を予定しています。

1.3 なぜオートデスクは、2 種類の 3ds Max を作るのですか？

エンターテインメント ユーザとデザイン ビジュアライゼーション ユーザの両方に最適な使用感をお届けするには、2 種類の 3ds Max、すなわち 3ds Max Design と 3ds Max が必要です。

一般的に、エンターテインメント分野のユーザは、キャラクターリグ、ライティング、テクスチャ、アニメーション作成などの分野を専門的に扱います。ゲーム、映画、テレビ業界における業界トップのコンテンツ制作ツールとしての実績を基に、3ds Max 2012 は、この分野のユーザに向けて今後も前進を続けます。一方、3ds Max Design は、建築、土木、工業、製造業界におけるデザイン ビジュアライゼーション スペシャリストに向けて、高品質の「即座に使用できる」ツールとしての操作性を最大に高めることを目標に設計されています。

2 種類の 3ds Max は、ラーニング リソースやサンプル ファイルから、アプリケーションの既定値に至るまで、それぞれの対象ユーザに合わせて調整されています。

1.4 私には 3ds Max 2012 と 3ds Max Design 2012 のどちらが合っているのでしょうか？

エンターテインメント業界の仕事が中心で、SDK が必要なお客様には、3ds Max 2012 をお勧めします。3ds Max には、LEED EQ Credit 8.1 認定をサポートする Exposure™ 照明分析ツールとAutodesk® Civil Viewを除く、3ds Max Design の全機能が搭載されています。

建築、土木、製造分野での仕事を中心に、SDK (ソフトウェア開発キット)を使って独自のプラグインを作成する必要がない場合には、3ds Max Design 2012 をお選びください。3ds Max Design 2012 には、SDK を除く 3ds Max 2012 の全機能が搭載されています。また、LEED EQ Credit 8.1 認定を支援する新しい照明分析ツール ExposureとAutodesk® Civil View が搭載されています。

1.5 3ds Max と 3ds Max Design に搭載される共通の機能は何ですか？

3ds Max Design には SDK を除く 3ds Max の全機能が搭載されています。3ds Max と 3ds Max Design は、1 つのバイナリを共有します。つまり、技術開発の見地からは 2 つのアプリケーションは、同時に進化していくことになります。また、バイナリを共有することは、アプリケーション間で 100% のファイル互換があり、プラグインも完全互換することを意味します。

1.6 3ds Max 2012、3ds Max Design 2012 の体験版はダウンロードできますか？

はい。3ds Max 2012 の 30 日間体験版は www.autodesk.co.jp/3dsmax-trial から、3ds Max Design 2012 の 30 日間体験版は www.autodesk.co.jp/3dsmaxdesign-trial からダウンロードできます。

30 日間の製品体験版は、非商用目的に限り使用可能な ソフトウェアのフル機能バージョンです。3ds Max 2012、3ds Max Design 2012 の体験版は、32 ビットおよび 64 ビットの Windows 対応プラットフォームで動作します。

体験版の使用にあたってはソフトウェアに付属の使用許諾契約に同意いただく必要があります。

1.7 3ds Max 2012 と 3ds Max Design 2012 には、英語以外の言語のバージョンはありますか？

はい。3ds Max 2012、3ds Max Design 2012 は英語版、韓国語版、日本語版、ドイツ語版、フランス語版、中国語(簡体字)版を開発中です。日本にて提供されるのは、日本語版と英語版です。

1.8 現在、3ds Max を使用していますが、3ds Max Design 2012 へのアップグレードに興味があります。アップグレードのルールを教えてください。

3ds Max 2012 から 3ds Max Design 2012 へのアップグレードには、既定の費用がかかります。お求めの際はオートデスク認定販売パートナーに価格をご確認ください。旧バージョンの 3ds Max をお使いのお客様がアップグレードを利用するためには、まず 2012 リリースへのアップグレードが必要です。

1.9 3ds Max 2012 から Autodesk® 3ds Max® Entertainment Creation Suite 2012 (Premium、Standard)にアップグレードすることはできますか？

はい。3ds Max 2012 をお持ちのお客様は、3ds Max Entertainment Creation Suite Premium/Standard 2012 へのアップグレードライセンスを購入できます。詳細は、オートデスク認定販売パートナーへお問い合わせください。

1.10 製品パッケージにユーザ マニュアルは含まれますか？

オートデスクでは、全社として持続可能な環境の維持に取り組んでいる立場から、印刷物は同梱していません。3ds Max 2012 および 3ds Max Design 2012 のドキュメントはWebサイトから入手できます。

2. テクノロジー

2.1 3ds Max 2012 と 3ds Max Design 2012 がサポートするオペレーティング システムは？

32 ビット 版 Autodesk® 3ds Max® 2012 および Autodesk® 3ds Max® Design 2012 は、以下のオペレーティング システムに対応しています。

- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows Vista® Business (SP2 以降)
- Microsoft® Windows® XP Professional (SP3 以降)

64 ビット 版 3ds Max 2012 および 3ds Max Design 2012 は、以下のオペレーティング システムに対応しています。

- Microsoft® Windows® 7 Professional x64
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 Edition (SP2 以降)
- Microsoft® Windows® XP Professional x64 Edition (SP2 以降)

32 ビット版および 64 ビット版の 3ds Max 2012 および 3ds Max Design 2012 を使用するには、以下の追加ソフトウェアのいずれかをインストールする必要があります。

- Microsoft® Internet Explorer® 8.0 以降
- Mozilla® Firefox® 3.0 以降

注: Autodesk 3ds Max 2012 および 3ds Max Design 2012 Design 2012 は Mac® の Windows® パーティションにもインストールできます。デュアル OS 構成を管理するため、システムに Boot Camp® アプリケーションがインストールされている必要があり、以下の動作環境を満たす必要があります。

- Intel® ベースの Mac Pro または MacBook® Pro コンピュータ
- Mac OS® X 10.5.x 以降のオペレーティング システム
- Boot Camp V 2.0 以降
- 2 GB 以上の RAM (32 ビット版 Windows OS では 4 GB、64 ビット版 Windows OS では 8 GB 以上を推奨)
- Apple OS パーティションに 20 GB 以上のディスク空き容量、Windows OS パーティションに 20 GB 以上のディスク空き容量

動作環境については、<http://www.autodesk.co.jp/3dsmax> をご確認ください。

2.2 最新バージョンの 3ds Max と 3ds Max Design に 対応した mental ray® Standalone は提供されますか？

はい。mental ray Standalone 2012 が 2011 年 4 月 8 日に出荷開始予定です。3ds Max 2012、3ds Max Design 2012 が対応しているのは、この mental ray Standalone 2012 だけです。

2.3 3ds Max® Composite 機能をインストールしないでおくことはできますか？

はい。3ds Max 2012 または 3ds Max Design 2012 をインストールするときに、3ds Max Composite をインストールするかどうかを選択できます。後日、3ds Max Composite をインストールすることもできます。

3. インストール、構成、ライセンシング

3.1 3ds Max/3ds Max Design のライセンスを別のマシンに移すことはできますか？

オンライン ライセンス トランスファーは、柔軟性に富んだ便利な Web ベースのメカニズムです。スタンドアロン ライセンスのユーザは、ドングルを使わずに別のマシンにライセンスを転送できます。この基本機能は、追加料金なしで使用でき、転送回数に制限はありません。オンライン ライセンス トランスファーでは、Web インタフェースを使用して現在のマシンのソフトウェアのライセンスを非アクティブにした後、別のマシンで再度ライセンスをアクティブにできます。

3.2 オンライン ライセンス トランスファーはどのように使用するのですか？

Web インタフェースを使用してオンライン ライセンス トランスファー システムにログオンし、現在のマシンのソフトウェアのライセンスを非アクティブにした後、別のマシンで再度ライセンスをアクティブにします。

4. 互換性と相互運用性

4.1 3ds Max 2012 は、他のオートデスク製品と連携しますか？

はい。3ds Max 2012 は、Autodesk® Mudbox™ 2012、Autodesk® MotionBuilder® 2012、Autodesk® Softimage® 2012 の ICE (Interactive Creative Environment) とのワンステップ相互運用性を備えています。また、3ds Max は OBJ および Autodesk® FBX® ファイル交換フォーマットもサポートしています。

4.2 3ds Max Design 2012 はその他のオートデスク製品やサードパーティ製の製品と連携しますか？

はい。30 以上の 2D および 3D ファイル形式をサポートするだけでなく、FBX ファイル交換フォーマット、OBJ のサポート、SAT ファイル形式のサポート、Autodesk® Civil View により、3ds Max Design と Autodesk® Revit® 製品、Autodesk® Inventor® 製品、AutoCAD®、AutoCAD® Civil 3D®、Autodesk® Alias® Design、およびサードパーティの CAD パッケージとの間でアセットのやりとりが簡単に行えます。

4.3 1 つの制作環境で 3ds Max と 3ds Max Design の両方を使用することはできますか？

はい。3ds Max と 3ds Max Design は、同じバイナリをベースにしているため、データは製品間でシームレスに移動できます。また、両者を Autodesk® Backburner™ レンダリング ネットワークで一緒に使用することもできます。

4.4 自分で作成した MAXScript は、両方の製品で動作しますか？

Exposure™ 照明分析機能を必要とするスクリプトでない限り、3ds Max で作成したスクリプトを 3ds Max Design で実行した際の問題は報告されていません。

4.5 3ds Max のネットワークライセンスを所有しています。これはどう扱えば良いですか？

3ds Max と 3ds Max Design の両製品を使用するには、個別のライセンスが必要になります。たとえば、3ds Max のネットワークライセンスを 5 本所有している場合、使用できるのは 3ds Max だけです。3ds Max Design は使用できません。3ds Max のライセンスを購入した場合に、3ds Max Design を使用するためにはライセンスをアップグレードする必要があります。

4.6 3ds Max 2011 のプラグインを 3ds Max 2012 で使うことはできますか？

いいえ。3ds Max 2012 と 3ds Max 2011 とでは、プラグインの互換性がありません。再コンパイルの必要がありますので、ご注意ください。

4.7 3ds Max Design 2011 のプラグインを 3ds Max Design 2012 で使うことはできますか？

いいえ。3ds Max Design 2012 と 3ds Max Design 2011 とでは、プラグインの互換性がありません。再コンパイルの必要がありますので、ご注意ください。

4.8 3ds Max 2012 のファイルを 3ds Max 2011 で読み込める形式で保存できますか？

はい。3ds Max 2012 のファイルは 3ds Max 2011 で読み込める形式で保存できます。ただし、3ds Max 2012 で多数の新機能が導入されていることから、すべての機能に下位互換性があるわけではありません。

4.9 3ds Max Design 2012 のファイルを 3ds Max Design 2011 で読み込める形式で保存できますか？

はい。3ds Max Design 2012 のファイルを 3ds Max Design 2011 が読み込める形式で保存することは可能です。ただし、3ds Max Design 2012 で多数の新機能が導入されていることから、すべての機能に下位互換性があるわけではありません。

5. トレーニング、サポート

5.1 どのようなトレーニングがありますか？

オートデスクの Web サイト(<http://www.autodesk.co.jp/3dsmax-learningpath>)から、3ds Max および 3ds Max Design 用の各種トレーニング リソースをダウンロードできます。

5.2 オートデスク認定トレーニングとは何ですか？どのように受講できますか？

オートデスク認定トレーニングは、オートデスク ソフトウェアを活用したキャリア アップを支援するために設置されたコースです。オートデスク認定トレーニング センター(ATC[®])で、インストラクタの指導のもと、実践的な演習を行い、生産性の向上や投資収益率の向上にお役立てください。製品トレーニングの素材として、オートデスク公式トレーニング教材(AOTC)をお使いいただければ、オートデスク製品の各分野のエキスパートが開発した最上のコンテンツから製品の使用方法を学ぶことができます。経験を証明するオートデスクの認定を取得し、スキルと知識を客観的に検証し、専門分野での信用性と皆さんの価値を最大限に高めましょう。トレーニング ソリューションについての詳細は、オートデスクの Web サイトをご覧ください (www.autodesk.co.jp/atc)。

5.3 3ds Max と 3ds Max Design のテクニカル サポートはどのように提供されますか？

3ds Max または 3ds Max Design ソフトウェアを新規にご購入のすべてのお客様は、認定販売パートナーによる登録日から 30 日間無償の「スタートアップ」(Up & Ready) サポートを利用いただけます。サポート内容は、インストールおよびライセンスの問題に限られます。

Autodesk Subscription メンバーのお客様は、Web サポートにアクセスできます。詳細は、www.autodesk.co.jp/subscription を参照してください。

6. Autodesk[®] Subscription

6.1 Subscriptionにはどのような特典がありますか？

- ソフトウェア アップグレードと Subscription Advantage Pack のリリース
- Web サポート
- 旧バージョンの利用
- ライセンス管理ツール
- 海外での使用
- 新規リリースのオンライントレーニング
- ナレッジ データベースへのアクセス
- Subscription メンバー専用の拡張機能とサンプル コンテンツの提供
 - Autodesk[®] MatchMover[™]
 - Autodesk[®] ImageModeler[™] 2009
 - Autodesk 3ds Max & Autodesk 3ds Max Design Samples Files

6.2 Subscription のサービスにはどのようにしてアクセスするのですか？

Subscription サービスへのアクセスを開始するには、Subscription センター (www.autodesk.com/subscriptionlogin) にログインするだけです。

6.3 Subscription を契約している ユーザは、旧バージョンの 3ds Max または 3ds Max Design を使用できますか？

はい。3ds Max 2012/3ds Max Design 2012 の Subscription をご契約のお客様は、3ds Max/3ds Max Design の過去 3 バージョン(2009、2010、2011)をご利用いただけます。3ds Max 2012 ユーザは 3ds Max 2009、2010、2011 を、3ds Max Design 2012 ユーザは 3ds Max Design 2009、2010、2011 を、Subscription を契約している合計製品ライセンス数だけ利用できます。サブスクリプションの契約管理者様およびソフトウェア コーディネータ様が、Subscription センター から過去 3 バージョンをダウンロードできます。

6.4 Autodesk Subscription メンバーは、どのように 3ds Max 2012 または 3ds Max Design 2012 ソフトウェアとライセンスを取得できますか？

サブスクリプション メンバーは、3ds Max 2012 または 3ds Max Design 2012 をダウンロードする権限が付与されます。サブスクリプションの契約管理者様およびソフトウェア コーディネータ様宛てに、ダウンロード ページのリンクが記載された電子メールを送信します。このページにアクセスするためには、Subscription センターのアカウント情報でログインする必要があります。ここから 3ds Max 2012 または 3ds Max Design 製品をダウンロードできます。製品ライセンスには、Subscription センターのカバレッジ レポートでアクセスできます。

Autodesk, Alias, ATC, AutoCAD, Backburner, Civil 3D, Exposure, FBX, Image Modeler, Inventor, MatchMover, Mudbox, MotionBuilder, Revit, Softimage, 3ds Max は、米国および/またはその他の国々における、Autodesk, Inc., その子会社、関連会社の登録商標または商標です。mental ray および iray は独 mental images の登録商標です。その他のすべてのブランド名、製品名、または商標は、それぞれの所有者に帰属します。オートデスクは、通知を行うことなくいつでも該当製品およびサービスの提供、機能および価格を変更する権利を留保し、本書中の誤植または図表の誤りについて責任を負いません。© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.