

# 購入する主な理由

## 1. デザインのストーリーを伝える

オンライン雑誌「CGArchitect」が実施した最近の調査によると、ほぼ 90% の建築家およびデザイナーが、Autodesk® 3ds Max® Design を使用したイメージ作成によって、競争の激しい入札を勝ち取る可能性が高いと回答しています。3ds Max Design には、デザインの背景にあるストーリーを伝えるのに役立つ幅広い機能が用意されています。ビジュアル エフェクト、放送、ゲームといった様々な業界で使用される豊富な機能を利用すれば、人を引き付けるコンテンツ制作が実現できます。シーン内を行き交う人々、滝や噴水の流れ、風に揺れる窓のカーテンなど、3ds Max Design を使用すれば、デザインに命を吹き込み、見る人の心に響くすばらしい仕上がりが得られます。

## 2. 使い始めてすぐに発揮される 生産性と表示品質の向上

3ds Max Design は、煩雑な設定を行わずにより高品質な結果を作り出せる 3D モデリング、レンダリング、アニメーションの包括的なソリューションを求める、建築、土木、製造業界の第一線で活躍するお客様に支持されているツールです。また、新しい Nitrous 高速グラフィックス コアが、ビューポートの動作と表示品質を劇的に向上させます。これにより、デザイナーは反復的な作業をこれまで以上にスピーディーに行うことができるため、状況に則したクリエイティブな判断を下し、より大容量のデータセットを処理することができます。

## 3. 簡素化された相互運用性

3ds Max Design は、厳選された Autodesk CAD ツールおよび BIM ツールとの相互運用性を備えています。AutoCAD®、Autodesk® Revit®、Autodesk® Alias® Design、Autodesk® Inventor® ソフトウェア製品ファミリーとの統合された合理的なワークフローにより、デザイン プロセス全体を通してデータの継続性が効率的に維持されます。さらに、DWG™ ファイル形式と Autodesk® FBX® データ交換テクノロジーの両方がサポートされたことで、ビジュアル BIM データを容易に拡張できるようになりました。また、Civil View 機能を利用すれば、Civil データを使用して、リアルなビジュアライゼーションを自動で作成できます。3ds Max Design では、Inventor のネイティブ データや SAT ファイルから、サーフェスとソリッドをインポートすることができます。また、Autodesk Alias Design から WIRE ファイルをネイティブでインポートすることも可能です。

## 4. クリエイティブなポリゴン ツールセット

3ds Max Design は、作業をスピードアップしてくれる、広範なポリゴン モデリング ツールセットとテクスチャリング ツールセットを搭載していることでよく知られています。グラフィック ツールセットには数多くの 3D モデリング ツールが組み込まれており、フリーフォーム スカルプト ツール、テクスチャペイント ツール、高度なポリゴン モデリング ツールなど、すべてのツールが高度に効率化されたユーザ インタフェースに統合されています。さらに、豊富な UVW マッピング ツールを使用すると、あらゆるクリエイティブなテクスチャ マッピング操作を簡単に行えます。

## 5. レンダリング革命

3ds Max Design は、驚異的なイメージを短時間で作成するための豊富なオプションや、数多くの制作課題に対処するためのソリューションを提供することで、レンダリングの世界に革命をもたらしています。無制限に利用可能な組み込み型の mental ray® レンダリング ソフトウェア、従来のスキャンライン レンダラー、Quicksilver GPU レンダラー、新しく統合された「設定なしに使える」iray® レンダリング テクノロジー(mental images 社製)を使用すれば、より迅速にクリエイティブな判断を下すことができます。3ds Max Design には、フォトリアルまたはプリセットから選べる手描きの表現、完成版のプレゼンテーションまたは初期段階のプリビズ、静止画または臨場感あふれるアニメーションなど、必要なレンダリング結果の作成に役立つツールが数多く搭載されています。さらに、常に進化する数々のサードパーティ製レンダリング プラグインも利用できます。

## 6. 結果をその場で確認

3ds Max Design では、最先端のゲーム テクノロジーを使用して、マテリアルとライティングの忠実度の高いプレビューを作成し、レンダリング前にビューポートで確認できます。最終的な結果により近い状態でインタラクティブに判断できるため、エラーを低減し、クリエイティブなコミュニケーション プロセスを向上させることができます。

## 7. Autodesk マテリアル

使い勝手のよい、実世界の物質に基づいた mental ray 用の充実したマテリアル ライブラリには、1,200 を超える製造関連のデータやプロ仕様のイメージが収録されています。Autodesk Material Library を使用すれば、壁塗料、ガラス、布地、木材、タイル、コンクリートといった使用頻度の高い建築物や設計用のマテリアルにすばやくアクセスできます。さらに、完全な 1 対 1 のマッピングで他の対応するオートデスク アプリケーションとマテリアルを交換でき、一貫した定義とレンダリング結果を作成できます。データのインポート後にマテリアルを作り直す必要がなくなりました。

## 8. Exposure 照明分析

Exposure™ 照明分析テクノロジーは、ライティング シミュレーション用の Radiance の認証を行った研究開発機関であるカナダ国家研究会議の認証を取得しており、安心して設計データのライティング シミュレーションが可能です。この Exposure を搭載しているのは 3ds Max Design だけです。太陽、空、人工照明がデザインとどのように相互作用するかを分析し、ビューポートで直接、ライティング エフェクトを検討することで、より持続可能なデザインを実現できます。

## 9. パートナー テクノロジー

オートデスクは、業界の優秀な人材と協力し、これからも技術革新を推進します。この取り組みを通じて、3ds Max Design ユーザーが、多種多様な最先端の 3D ソフトウェアとハードウェアを確実に入手できるようにしていきます。3ds Max ならびに 3ds Max Design 用に提供されている何千という有料または無料のプラグインを利用すれば、常に進化する専門性の高い機能を使用して、制作上の特定のニーズに対応できます。

## 10. 業界標準

Autodesk® 3ds Max® は、高度なビジュアライゼーションにおいて長い間、業界で支持されてきました。一方、この実績をもとに、建築家、エンジニア、デザイナー、ビジュアライゼーション スペシャリスト向けに特別にあつらえたソフトウェアが 3ds Max Design です。3ds Max Design のコミュニティでは、世界中のプロフェッショナルや学生が活気に満ちたやり取りを交わし、経験豊富な人材グループが形成されています。高度なビジュアライゼーションを実現する業界最先端のツールとしてその地位を確立したソフトウェアだからこそ、作業のアウトソース先や現場スタッフを募集している建築事務所も、はじめての就職先を探している学生も、豊富な体験談から多くを学ぶことができます。

Autodesk, AutoCAD, Alias, Civil 3D, DWG, FBX, Inventor, Revit, 3ds Max は、米国および/またはその他の国々における、Autodesk, Inc.、その子会社、関連会社の登録商標または商標です。iray および mental ray は独 mental images GmbH の登録商標で、Autodesk, Inc. はその使用許可を得ています。その他のすべてのブランド名、製品名、または商標は、それぞれの所有者に帰属します。オートデスクは、通知を行うことなくいつでも該当製品およびサービスの提供、機能および価格を変更する権利を留保し、本書中の誤植または図表の誤りについて責任を負いません。© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.