

Autodesk 3ds Max Design を購入する 主な理由

Autodesk 3ds Max Design の真価

調査対象の建築家とデザイナーの87%が、Autodesk 3ds Max Design でイメージを制作すると企画提案コンペで勝てる見込みが上がると回答しています。*

コンペに勝利するか、それとも敗退するか。それを決めるのはビジュアルのインパクトです。

Autodesk® 3ds Max® Design 2013 は建築家、デザイナー、土木エンジニア、ビジュアルライゼーション スペシャリストに向けて開発された、包括的な統合型レンダリング、3Dモデリング、アニメーション ソリューションです。3ds Max Design を導入して、デザインの背後にあるストーリーを伝えましょう。

3ds Max Design の詳細については、www.autodesk.co.jp/3dsmax をご覧ください。

お近くの認定販売パートナーは、www.autodesk.co.jp/reseller_search で検索できます。

*2009年のCGArchitectによる調査データより。
建築業界を中心に、1,621件の回答が得られました。

> デザインに命を吹き込む

Autodesk® 3ds Max® Design を使うことで、デザインを効果的に見せることができ、ほかとは異なる印象的なストーリーを作成して人を惹きつけることができます。3ds Max Design は建築家、デザイナー、ビジュアルアーティストのためのソリューションです。ストーリーラインと背景により、デザインの意図と重要な情報を分かりやすく伝え、見る人の心に響かせましょう。3ds Max Design で制作したビジュアルを見れば、実際にプロジェクトを開始する前に、プロジェクトの外観と機能の理解を深めることができます。



画像提供: Piotr Truszczynski

> レンダリング革命

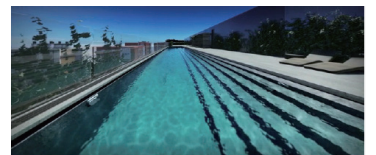
1ピクセルたりともおろそかにはできない作品。そんなとき、プロフェッショナルは3ds Max Designの強力なライティング、シェーディング、レンダリングツールを使用します。3ds Max Designを使うと、建築、運輸、機械、コンシューマ製品といったさまざまなプロジェクトのビジュアルライゼーションで、本物と見分けがつかないほどの写真や動画のバーチャル制作が可能になります。3ds Max Designには広範なレンダリングオプションが用意されているため、見栄えのする画像をより迅速に作成できます。組み込みのmental ray® フォトリアリスティック レイトレーサには、建築用のマテリアルが豊富に収録されたライブラリが付属しています。新たにActiveShadeがサポートされたiray® レンダラーを使えば、設定にわずらわされることなく、非常に簡単に短時間で美しい画像を作成できます。Quicksilver GPU レンダラーは、テストレンダリングや非フォリアル(NPR)エフェクトをすばやく簡単にレンダリングできます。さらに、Nitrousテクノロジーの導入により、レンダリング結果をビューポートで直接プレビューできるようになりました。もちろんスキャンラインレンダラーは引き続き搭載されており、サードパーティ製のレンダリングプラグインも充実しています。



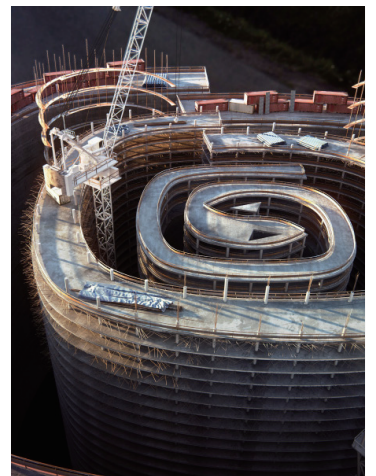
画像提供: Enrique Celma, Ardis3d

> Smart Data

さまざまなファイル形式のCADおよびBIM(ビルディングインフォメーションモデリング)データをインテリジェントに集約して、より短時間で、より効率的にリソースを管理し、精度の高い結果を得ることができます。3ds Max DesignとAutoCAD®, Autodesk Revit®, Autodesk Inventor®, Autodesk Alias® Designとの相互運用性ワークフローが最適化され、デザインプロセス全体を通してデータの流れが途切れることなく、効率的に処理できるようになりました。3ds Max DesignのCivil View機能を使用すれば、AutoCAD® Civil 3D®のデータから自動でビジュアルライゼーションを作成できます。さらにAutodesk® DirectConnectがサポートされたことで、SolidWorks®, Catia®, Pro/E®, Siemens NX, JT™の3Dデータの豊富な情報を保持したまま3ds Max Design 2013に読み込めるようになりました。また、Adobe® Photoshop® および Adobe® After Effects®との相互運用性も強化されたため、フィニッシングや合成がより柔軟に行えます。



画像提供: Urban Simulations



画像提供: Arkin Esref (www.arkinesref.com)

➤ 強力なモデリング ツール

3ds Max Design は充実したポリゴン モデリングとテクスチャリング用のツールが搭載されており、BIM および CAD ワークフローと組み合わせてコンセプト デザインに磨きをかけ、ユニークなフォルムをモデリングできます。グラフィック ツールセットにはフリーフォーム スカルプト ツール、テクスチャ ペイント ツール、高度なポリゴン モデリング ツールなどの 3D モデリング ツールが組み込まれ、すべてのツールがより効率化されたユーザ インタフェースに統合されています。さらに、豊富な UVW マッピング ツールを使用してテクスチャ マッピング、平面マッピング、ペルト マッピングなどのさまざまな操作をスムーズに行えるように、テクスチャ マッピング座標も直接操作できます。

➤ 映画品質のアニメーションとビジュアル エフェクト

息をのむようなアニメーションやビジュアルエフェクトを作成して、競争から抜け出しましょう。リアルなキャラクターや群集アニメーション、複雑なメカニカル アセンブリの作成に、ハリウッドの大作映画や受賞に輝いたゲーム作品に使われている各種ツールを使用できます。強力なイベントベースの PFlow システムや、統合されたヘア、ファー、クロス システムが搭載された 3ds Max Design があれば、よりリアルなダイナミクス モーションをシーンに追加することができます。

➤ 簡略化されたユーザ エクスペリエンス

ワークスペースやビューポートのタブをカスタマイズして、インタフェースをさらに使いやすく作り変えることができるようになりました。好みや作業内容に合わせてワークスペースをカスタマイズできるほか、ビューポート レイアウトを複数作成し、作業に応じて簡単にビューを切り替えられます。

➤ 照明分析

確信を持ってライティングをシミュレートできます。Exposure™ 照明分析テクノロジーはカナダ国家研究会議の認証を取得しています(www.autodesk.com/3dsmaxdesign-exposurevalidation)。この 3ds Max Design だけの機能、Exposure によって、太陽、空、人工照明が CAD または BIM デザインとどのように相互作用するかを分析し、ビューポートで直接、ライティング エフェクトを検討することで、より持続可能なデザインを実現できます。

➤ 拡張性

3ds Max Design は現場のニーズに合わせて拡張、カスタマイズできます。3ds Max Design のユーザが、多種多様なハードウェアおよびソフトウェア ツールをより多く利用できるよう、オートデスクは業界の第一線で活躍する人材と協力し、これからも 3D の技術革新を推進していきます。オートデスク デベロッパー ネットワーク(ADN) Sparks® から提供されている、各種の有償・無償のプラグインによって、日々進化する専門機能を利用いただけます。

➤ 学習リソース

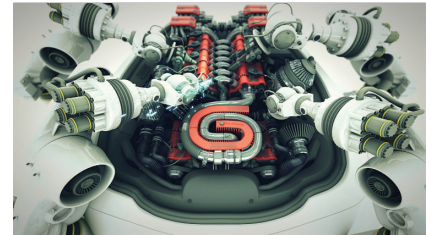
3ds Max Design に付属の分かりやすいオートデスクのトレーニングやドキュメントから、パートナーやサードパーティ製の書籍、DVD、チュートリアル、トレーニング施設まで、すべての方の学習スタイルに対応した数え切れないほどの教材を利用できます。3D のプロフェッショナルやアマチュアの方が参加する大規模なオンライン コミュニティに参加して、情報と知識を共有することもできます。詳細については、www.autodesk.co.jp/3dsmax-learningpath を参照してください。

➤ グローバルなコミュニティ

3ds Max/3ds Max Design のコミュニティでは、世界中の数十万ものプロフェッショナルが活気に満ちたやり取りを交わしています。また、AREA (英語) などの大規模な 3ds Max/3ds Max Design オンライン コミュニティは、困難なプロジェクトについて専門家のアドバイスを求めたいアーティストの貴重な情報源になります。詳細は、AREA (area.autodesk.com) および AREA JAPAN (area.autodesk.jp) を参照してください。



画像提供: Tianyi Zhu



画像提供: Jacques Pena



画像提供: Uniform