

動作環境

Autodesk® FBX® プラグインと FBX ソフトウェア開発キット (SDK) は Autodesk® 3ds Max®, Autodesk® Maya®, Autodesk® MotionBuilder®, Autodesk® Mudbox™, Autodesk® Softimage® ソフトウェア (他社製品の 3D パッケージを含む) 間で今までに無いレベルでの相互運用性を提供します。

3ds Max FBX プラグインは Microsoft® Windows® 7, Microsoft® Windows Vista®, Microsoft® Windows® XP Professional システム上で 3ds Max が動作する環境でご利用できます。

Maya FBX プラグインは Windows 7, Windows Vista, Windows XP Professional, Apple® Mac OS® X, Linux® システム上で Maya が動作する環境でご利用できます。

FBX SDK は以下の開発環境でご利用できます。

プラットフォーム	ターゲット	コンパイラ
Windows	SDK multi-threaded	.NET2005
	SDK multi-threaded Debug	.NET2005
	SDK multi-threaded DLL	.NET2005
	SDK multi-threaded DLL Debug	.NET2005
	SDK multi-threaded 64-bits	.NET2005 64-bit
	SDK multi-threaded 64-bits Debug	.NET2005 64-bit
	SDK multi-threaded DLL 64-bits	.NET2005 64-bit
	SDK multi-threaded DLL 64-bits Debug	.NET2005 64-bit
Mac OS X 10.5	SDK multi-threaded	.NET2008
	SDK multi-threaded Debug	.NET2008
	SDK multi-threaded DLL	.NET2008
	SDK multi-threaded DLL Debug	.NET2008
	SDK multi-threaded 64-bits	.NET2008 64-bit
	SDK multi-threaded 64-bits Debug	.NET2008 64-bit
	SDK multi-threaded DLL 64-bits	.NET2008 64-bit
	SDK multi-threaded DLL 64-bits Debug	.NET2008 64-bit
Linux -Red Hat® Enterprise 5 WS -Fedora™ Core 6	SDK multi-threaded	.NET2010
	SDK multi-threaded Debug	.NET2010
	SDK multi-threaded DLL	.NET2010
	SDK multi-threaded DLL Debug	.NET2010
	SDK multi-threaded 64-bits	.NET2010 64-bit
	SDK multi-threaded 64-bits Debug	.NET2010 64-bit
	SDK multi-threaded DLL 64-bits	.NET2010 64-bit
	SDK multi-threaded DLL 64-bits Debug	.NET2010 64-bit
Linux -Red Hat® Enterprise 5 WS -Fedora™ Core 6	SDK (Intel) 32-bit	GCC 4.0 (UB) 32-bit
	SDK Debug (Intel) 32-bit	GCC 4.0 (UB) 32-bit
	SDK (Intel) 64-bit	GCC 4.0 (UB) 64-bit
	SDK Debug (Intel) 64-bit	GCC 4.0 (UB) 64-bit
Linux -Red Hat® Enterprise 5 WS -Fedora™ Core 6	SDK	GCC 4.0.2
	SDK Debug	GCC 4.0.2
	SDK 64-bits	GCC 4.0.2 64-bit
	SDK 64-bits Debug	GCC 4.0.2 64-bit

Autodesk, FBX, Maya, MotionBuilder, Mudbox, Softimage, 3ds Max は、米国および/またはその他の国々における、Autodesk, Inc.、その子会社、関連会社の登録商標または商標です。その他のすべてのブランド名、製品名、または商標は、それぞれの所有者に帰属します。オートデスクは、通知を行うことなくいつでも該当製品およびサービスの提供、機能および価格を変更する権利を留保し、本書中の誤植または図表の誤りについて責任を負いません。© 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.