

動作環境

ソフトウェア

32 ビット版 Autodesk® MotionBuilder® 2012 は、以下のオペレーティング システムに対応しています。

- Microsoft® Windows® XP Professional (SP3)

64 ビット版 MotionBuilder 2012 は、以下のオペレーティング システムに対応しています。

- Microsoft® Windows® 7 Professional
- Microsoft® Windows Vista® Business x64 Edition (SP2)
- Microsoft Windows XP Professional x64 Edition (SP2)

MotionBuilder 2012 は、以下のブラウザに対応しています。

- Microsoft® Internet Explorer® 7.0 以降
- Mozilla® Firefox®

ハードウェア

32 ビット版 MotionBuilder 2012 を使用するには、最低限、以下のハードウェアが搭載されたシステムが必要です。

- SSE3 命令セットに対応した Intel® Pentium® 4 または AMD Athlon™ プロセッサ(あるいはそれ以上)
- ハードウェア アクセラレータ付き OpenGL® 2.1 以降のグラフィックス カード (認定ハードウェア一覧 (www.autodesk.com/motionbuilder-hardware)を参照)
- 2 GB のハード ディスク空き容量 (インストール時には、ファイルの解凍に一時的に利用する temporary フォルダのためのディスク容量が別途必要)
- 2 GB の RAM
- ライブ ビデオ入力用の USB カメラ
- オンライン ライセンス認証を行うためにはインターネット接続環境が必要 (インターネットに接続されていない環境の場合は、オンライン以外の方法でもライセンス認証可能)
- DVD-ROM ドライブ

64 ビット版 MotionBuilder 2012 を使用するには、最低限、以下のハードウェアが搭載されたシステムが必要です。

- SSE3 命令セットに対応した Intel Pentium 4 または AMD Athlon プロセッサ(あるいはそれ以上)
- ハードウェア アクセラレータ付き OpenGL 2.1 以降のグラフィックス カード (認定ハードウェア一覧 (www.autodesk.com/motionbuilder-hardware)を参照)
- 2 GB のハード ディスク空き容量 (インストール時には、ファイルの解凍に一時的に利用する temporary フォルダのためのディスク容量が別途必要)
- 4 GB の RAM
- ライブ ビデオ入力用の USB カメラ
- オンライン ライセンス認証を行うためにはインターネット接続環境が必要 (インターネットに接続されていない環境の場合は、オンライン以外の方法でもライセンス認証を行可能)
- DVD-ROM ドライブ

MotionBuilder 2012 を実行するために必要な認定ハードウェア(グラフィックス カードを含む)の最新リストについては、MotionBuilder 2012 の 認定ハードウェア一覧表をオートデスク米国本社の製品 Web ページ (www.autodesk.com/motionbuilder-hardware)にてご確認ください。

オートデスクは、通知を行うことなくいつでも該当製品の提供および機能を変更する権利を留保し、本書中の誤植または図表の誤りについて責任を負いません。

オートデスクは、サード パーティのハードウェア ベンダーまたはソフトウェア ベンダーが発行した、本ドキュメントで動作が確認されているとしたソフトウェアまたはハードウェア用(あるいは、ユーザがオートデスク製品と関連して使用する、その他のあらゆるサード パーティ製ソフトウェアまたはハードウェア用)のアップデート、エクステンション、または新バージョンをインストールしたことによって発生した、オートデスク ソフトウェアの不具合について責任を負いません。