

# よくある質問とその回答

Revit® Architecture では、すべての図面シート、2D および 3D ビュー、集計表は、基盤となる同一の建築データベースから情報が直接反映されます。

ユーザは使い慣れた図面ビューおよび集計表ビューで作業し、Revit Architecture は、建築プロジェクトに関する情報を収集して、その情報をプロジェクトの他の表現すべてに反映します。

Revit Architecture 2008 の豊富な新機能と強化機能により、ユーザは思い描くままに作業できるよう支援し、調整と品質を向上させ、ビジネスでの競争上の優位性を強化します。

## 目次

目次.....	1
<b>1. 製品全般.....</b>	<b>3</b>
1.1 Revit Architecture とはどのような製品ですか？.....	3
1.2 Revit Architecture はサステナブル デザインにどのように役立つのですか？.....	3
1.3 ビルディング インフォメーション モデリングとは何ですか？.....	3
1.4 Revit プラットフォームを基盤とする業界別アプリケーションが他にありますか？.....	4
1.5 AutoCAD Revit Architecture Suite とはどのような製品ですか？.....	4
<b>2. Revit Architecture の機能.....</b>	<b>4</b>
2.1 Revit Architecture 2008 の重要な新機能にはどのようなものがありますか？.....	4
2.2 Revit Architecture はモデリングには十分に対処していますが、従来の製図および詳細作成についてはどうですか？そのためにやはり AutoCAD も必要ですか？.....	5
2.3 大規模なチームおよびプロジェクトの場合、Revit Architecture はどのように対応しているのですか？.....	5
2.4 Revit Architecture は、精巧なジオメトリを作成できますか？.....	5

<b>3. 相互運用性</b> .....	<b>5</b>
3.1 Revit Architecture はどのような規格とファイル形式に対応していますか？ 5	
3.2 クライアントまたはコンサルタントが DWG フォーマットの成果物を求めた場合、どうすればよいでしょうか？.....	6
3.3 Revit Architecture と AutoCAD Architecture および AutoCAD MEP とのオブジェクト互換性はどのようになっていますか？ .....	6
3.4 Revit Architecture には AutoCAD ベースの製品と同様に画層を使用しますか？ Revit Architecture ではデータはどのように整理されるのでしょうか？ .....	6
3.5 AutoCAD 製品または Bentley MicroStation 製品と Revit Architecture のデータ互換性はどのようになっていますか？ .....	6
3.6 Autodesk Buzzsaw を Revit Architecture と併用するにはどうすればよいでしょうか？ .....	7
3.7 Revit Architecture は、レンダリング ソリューションとして AccuRender のレイトレーシングとラジオシティを使用しています。 Revit Architecture を Autodesk VIZ または Autodesk 3ds Max と使用することは可能ですか？ .....	7
3.8 Revit Architecture 用のアプリケーション プログラミング インタフェース(API)やサードパーティ製の開発ツールはありますか？ .....	7
Green Building Studio, Inc. ....	7
InterSpec .....	7
Mcs Software (イタリア).....	7
Analist Group (イタリア) .....	7
<b>4. パラメトリック コンポーネント</b> .....	<b>8</b>
4.1 Revit Architecture の「ファミリ」とは何ですか？ライブラリにはいくつのファミリが含まれていますか？ .....	8
4.2 Revit Architecture でコンテンツを作成するには、プログラミング言語の知識が必要ですか？ .....	8
<b>5. パラメトリック変更エンジン</b> .....	<b>8</b>
5.1 パラメトリックとはどういう意味ですか？変更を加えたとき、パラメトリック変更エンジンは、どのようにして全体を最新の状態に維持するのですか？このコンセプトはなぜ重要なのですか？ .....	8
5.2 断面図と集計表を手動で再生成する必要がありますか？ 断面図内で作業する必要がある場合はどうすればよいですか？ .....	8
<b>6. Revit Architecture と AutoCAD Revit Architecture Suite のライセンス</b> .....	<b>9</b>
6.1 Revit Architecture は試用モードまたはデモ モードで使用できますか？ 9	
6.2 Revit Architecture に利用できるサブスクリプションはありますか？ .....	9
6.3 Revit Architecture は、AutoCAD ベースの製品と同様に、ネットワーク展開用にネットワーク インストール ウィザードを使用しますか？ .....	9
6.4 スタンドアロンの AutoCAD Revit Architecture Suite のユーザは、1 台のコンピュータに Revit Architecture と AutoCAD アプリケーションの両方をインストールする必要がありますか？ .....	9
6.5 AutoCAD Revit Architecture Suite のネットワーク ライセンスと AutoCAD の別のネットワーク ライセンスを 同じサーバにインストールすることはできますか？ AutoCAD のみのライセンスを開いた場合、チェックアウトされるのはどちらですか？ .....	9

6.6 AutoCAD を基礎とした製品のネットワーク バージョンで提供されている ライセンス借用機能は、Revit Architecture でも使えますか？ .....	9
<b>7. コンサルティング、トレーニング、サポート.....</b>	<b>10</b>
7.1 Revit Architecture に関してはどのようなコンサルティング サービスが 提供されていますか。 .....	10
7.2 Revit Architecture のトレーニング コースに関する情報はどこで入手 できますか。 .....	10
7.3 テクニカル サポート情報はどこで入手できますか？ .....	10

## 1. 製品全般

### 1.1 Revit Architecture とはどのような製品ですか？

Revit<sup>®</sup> テクノロジーは、ビルディング インフォメーション モデリングのためのオートデスクのプラットフォームです。Revit プラットフォームをベースに、建築意匠分野専用に設計された Revit<sup>®</sup> Architecture は、設計と設計図書作成のあらゆる段階をサポートする総合的な建築設計ならびに建築図書作成システムです。コンセプト検討から最も詳細な建設図面や集計表まで、Revit プラットフォームをベースとして作成されたアプリケーションは、即座に競争上の優位をもたらす、整合性と品質を向上させ、設計者を始めとする建築チーム全員に高い収益性を提供します。

Revit プラットフォームでは、モデル ビュー、図面シート、集計表、断面図、平面図など、どの場所で変更を加えても、中核にある強力なパラメトリック変更エンジンによってすべての変更が自動的に調整されます。

### 1.2 Revit Architecture はサステナブル デザインにどのように役立つのですか？

Revit Architecture は、サステナブル デザインに関する意志決定の向上をサポートする、以下のような豊富な機能を提供します。

- 部材拾い出し機能の使用によって、費用見積もりをサポートし、LEED 基準に対する設計分析を行うための部材の数量の計算が大幅に簡略化されました。
- Revit Architecture の日照シミュレーション機能を使用すると、設計者は、太陽の位置と日照効果をすばやく分析でき、十分な情報によって設計プロセスを進めることができます。
- 設計者は、材料やスペースなどの建築情報を gbXML (green building extensible markup language) にエクスポートし、エネルギー分析や建物性能調査を実行することもできます。
- デザイン オプションを使用して、サステナブル デザインの複数の代替案を簡単に作成し、評価できます。いろいろな案を自由に組み合わせて視覚化、数量化、プレゼンテーションを行い、十分な情報に基づいた意志決定を実現できます。

1 つまたは複数のサステナブル デザイン案を検討しているかどうかにかかわらず、材料、数量、エネルギー消費量および照明をバーチャル ビルディング インフォメーション モデルで分析することによって、設計者はサステナブルな建築性能を現実世界でよりうまく作成できます。

### 1.3 ビルディング インフォメーション モデリングとは何ですか？

ビルディング インフォメーション モデリング (BIM) とは、設計および建設において建築プロジェクトに関する算定可能な情報を作成し、その整合性を通じ内部的に一貫性を維持します。統合デジタル環境で常に最新の情報を使用できることで、建築家、エンジニア、建設業者、所有者は、プロジェクトの全体像をはっきりと把握し、より良い決定を迅速に下すことができます。これは、品質の向上とプロジェクトの収益性の改善につながります。

ビルディング インフォメーション モデリングの詳細と建築業界に情報技術を浸透させるオートデスクの戦略については、[www.autodesk.com/bim](http://www.autodesk.com/bim) のホワイト ペーパーならびにその他の情報を参照してください。(英語での提供です)

#### 1.4 Revit プラットフォームを基盤とする業界別アプリケーションが他にありますか？

Revit® Structure は、構造エンジニアおよび製図者向けの完全に統合されたモデリング、設計、設計図書作成システムで、Revit プラットフォームの変更管理技術を十分に活用しています。Revit Structure は、構造エンジニアリング企業にビルディング インフォメーション モデリングを提供します。

Revit® MEP(日本未発売) は、MEP(Mechanical, Electrical, Plumbing)エンジニアリング設計および設計図書作成用のビルディング インフォメーション モデリング ソリューションです。

#### 1.5 AutoCAD Revit Architecture Suite とはどのような製品ですか？

AutoCAD® Revit® Architecture Suite は、Revit Architecture と AutoCAD® をまとめたパッケージで、シリアル番号も認証コードも 1 つだけ付属しています。この組み合わせにより、徐々に新しいテクノロジー プラットフォームへと移行することが可能になり、テクノロジーとトレーニングへの投資を維持したまま、ビルディング インフォメーション モデリングの競争優位性を活用できます。AutoCAD Revit Series – Building について、詳しくは、[www.autodesk.co.jp/autocadrevitarchitecturesuite](http://www.autodesk.co.jp/autocadrevitarchitecturesuite) を参照してください。

## 2. Revit Architecture の機能

### 2.1 Revit Architecture 2008 の重要な新機能にはどのようなものがありますか？

Revit Architecture は、設計提案をよりすばやく、より明確に伝え、オンデマンドのビジュアライゼーション機能と分析機能を通じて設計の詳細を提示し、実際の建築環境を反映したプロセスを提供します。

[www.autodesk.co.jp/revit-architecture](http://www.autodesk.co.jp/revit-architecture) から Revit Architecture 2008 の全機能一覧をダウンロードできます。

Revit Architecture のパラメトリック変更技術により、いつでも、どのような変更を加えても、Revit Architecture は自動的にその変更をプロジェクト全体に反映させます。

Revit Architecture 2008 は、既存の機能をさらに強化し、パフォーマンスと品質をよりうまく活用することによって、意志決定のための考えられる最良の情報を提供し続けます。設計および設計図書作成時のグラフィックス表示オプションと可視性のコントロールは、Revit Architecture 2008 の主要テーマです。さらに、相互運用性サポートの向上によって、他のオートデスク製品や業界主流のソフトウェア アプリケーションとのワークフローを効率化できます。以下に、Revit Architecture 2008 の主要機能の一部をご紹介します。

**カラー塗りつぶし:** 塗りつぶしの機能強化によって、カラー塗りつぶしパターンの作成、管理、表示のコントロールが向上しました。Revit Architecture 2008 は、図面に設計アイデアを伝達するためのオプションを多数提供しているため、家具、装置、床などの Revit ファミリがカラー塗りつぶしの下に隠れることはなくなりました。カラー塗りつぶしの凡例は、アクティブ ビューに表示されているカラー塗りつぶしのみを記録して、図面のデータの価値を最大化します。

**Revit グループ:** Revit グループは、繰り返し単位としても知られており、病院、ホテル、アパートなど、同じサイズ、形、構成の多数の部屋からなる建築タイプに理想的な、モジュール式設計手法を提供します。ワークフローの新しい機能強化には、RVT ファイルをグループとしてロードする機能、グループを RVT として保存する機能、グループをリンクされたファイルに変更する機能などがあります。追加された強化機能としては、グループを編集しながら要素を作成する新しいグループ編集モード、多数のユーザ間の連携の改善、インスタンスごとに要素を除外して特殊な条件に適応させる機能などがあります。

**従属 ビュー:** 従属ビューは、大規模プロジェクトを管理している企業のニーズに応えるもので、プロジェクトを複数のシート ビューに分割するための堅牢な仕組みを提供します。シート間のコーディネーションは、親ビューと従属ビューのあいだで自動的に維持され、モデルの信頼性を確実にします。注釈など、すべての建築情報は、設計プロセス全体を通じて正確かつ最新に保たれます。

**Autodesk 3ds Max との相互運用性:** Autodesk® 3ds Max® は、Revit Architecture で作成した 3D DWG™ ファイルを読み込みまたはリンクできます。反復的設計プロセス全体を

通じて、モデル ジオメトリ、材料、カメラ位置を共有して、ワークフローを最大化できます。驚くほど美しく、フォトリアリスティックな室内および外観のレンダリングを作成して、設計アイデアの売り込みに役立てることができます。

### グラフィック オーバーライド

グラフィック オーバーライドは、1 つの要素のグラフィック表現を変更することによって、複数の要素をビューに表示する方法に対して追加オプションを提供する機能です。グラフィック オーバーライドは、ビューごとに 1 つまたは複数の要素を非表示/表示するための視覚的な方法も提供します。設定は、セッションからセッションへと視覚的に保持され、出力および印刷に要すると予測されるセットアップ時間を短縮します。

### ファイルのリンク

Revit リンクは、リンクされたモデルの情報をより柔軟かつ簡単に管理できるようにするもので、プロジェクト ブラウザ内に構成され、新しいドラッグ アンド ドロップによる管理と、Link Manager への素早く簡単なアクセスを提供します。ホスト ファイル内にネストされたリンクを表示することにより、プロジェクト チームにとって、プロジェクトの可視性が大幅に向上します。ホスト ファイル内の塗りつぶしがリンクされたビューに適用されるため、カラー塗りつぶしの機能も強化されます。

他にも多彩な機能が加わり、高品質で信頼性の高い、整合性のとれた情報を常に使用可能な状態に維持します。それこそが、ビルディング インフォメーション モデリング(BIM)の専用のソフトウェアにとって最も重要な特徴です。

ビルディング インフォメーションモデリングへの段階的な移行をお考えなら、AutoCAD Revit Architecture Suite が最適です。

## 2.2 Revit Architecture はモデリングには十分に対処していますが、従来の製図および詳細作成についてはどうですか？そのためにやはり AutoCAD も必要ですか？

設計者は、Revit Architecture のみを使用して、建築設計図書を生成できます。AutoCAD は必ずしも必要ではありません。

Revit Architecture で建築設計図書を作成する方法や、AutoCAD および他の CAD システムとの相互運用性について、詳しくは、[www.autodesk.co.jp/revitarchitecture](http://www.autodesk.co.jp/revitarchitecture)のそれぞれのテーマに関するオートデスクのホワイト ペーパーを参照してください。

Revit Architecture と従来の CAD システムの併用については、詳しくは [www.autodesk.co.jp/revitarchitecture](http://www.autodesk.co.jp/revitarchitecture) でホワイトペーパー「Revit と CAD の相互運用性」を参照してください。

## 2.3 大規模なチームおよびプロジェクトの場合、Revit Architecture はどのように対応しているのですか？

Revit ワークシェアリング機能により、プロジェクト チーム全体が Revit パラメトリック建築モデラの能力を活用できます。ワークシェアリングは、共有モデルにオンザフライで同時にアクセスする、プロジェクトを個別の共有ユニットに正式に分割する、プロジェクト要素またはシステムを個別に管理されているリンク モデルに完全分離するなど、あらゆるコラボレーション モードを可能にします。また、ワークシェアリングにより、チーム メンバーは、ワークフローとプロジェクトの要件に基づいて最適なコラボレーションとインタラクションの方法を選択することができます。

[www.autodesk.co.jp/revitarchitecture](http://www.autodesk.co.jp/revitarchitecture)で、ワークセットの使用法に関するホワイト ペーパー「Revit のワークセットを使った複数ユーザによる共同作業」をご覧ください。

## 2.4 Revit Architecture は、精巧なジオメトリを作成できますか？

はい。Revit Architecture のモデルにリンクされている Revit Building Maker は、柔軟で反応性の高い概念モデリングおよび設計環境です。このツールには、設計の進行に伴い、表現形態と建築形態の関係の理解を深めることができるという他のソフトウェアにはない優れた特徴があります。設計者は、概念モデルを個別に作成し、設計が進むにしたがって、建築モデルコンポーネントにマッピングします。概念モデルと建築モデルの間で流動的に作業できるので、設計の意図と詳細を同時に捉えて概念化することができます。

## 3. 相互運用性

### 3.1 Revit Architecture はどのような規格とファイル形式に対応していますか？

Revit Architecture は、以下の幅広い業界標準およびファイル形式に対応しています。

- CAD 形式: DGN、DWF™、DWG、DXF™、IFC、SAT、SKP

- 画像形式: BMP、PNG、JPG、AVI、PAN、IVR、TGA、TIF
- その他の形式: ODBC、HTML、TXT、MDB、XLS、gbXML

### 3.2 クライアントまたはコンサルタントが DWG フォーマットの成果物を求めた場合、どうすればよいでしょうか？

Revit Architecture は、AutoCAD と同様に、DWG で図書を作成することができます。Revit Architecture は、RealDWG™ ツールキットを使用して、業界主流の DWG 互換を実現しています。また、このような DWG での図書は、モデラで作成されるため、十分に構造化されており、簡単に変更できます。

Revit Architecture は、ユーザが求めるあらゆる画層標準にも対応して、十分に構造化され、レイヤ化された DWG ファイルを作成することによって、ほとんどの建築会社がコンサルタント向けに用意するプロセスをサポートします。Revit Architecture は、書き出された DWG ファイルのすべてが正しい画層に確実に配置されるので、コンサルタントとの連携を容易にし、設計および施工プロセスを促進します。

Revit Architecture は、お客様の作業とコンサルタントの作業の統合を支援する機能を提供します。DWG ファイルを Revit Architecture に直接読み込むかまたはリンクして、参照ジオメトリとして、または敷地図などの新しい設計の開始点として、使用できます。DWG、DGN、DXF のファイル形式をサポートしている CAD システムはすべて、Revit Architecture と効果的に連携できます。

### 3.3 Revit Architecture と AutoCAD Architecture および AutoCAD MEP (日本未発売) とのオブジェクト互換性はどのようになっていますか？

Revit Architecture では、ACIS® ソリッドの読み込みおよび書き出しが可能です。この機能によって、AutoCAD® Architecture および AutoCAD® MEP (日本未発売) からモデルを書き出し、Revit Architecture に 3D 情報を読み込みまたはリンクできます。この方法を用いて断面を切り取り、視覚的な干渉検出を行うことができます。

### 3.4 Revit Architecture には AutoCAD ベースの製品と同様に画層を使用しますか？ Revit Architecture ではデータはどのように整理されるのでしょうか？

Revit Architecture では、画層の代わりにカテゴリ・やサブカテゴリのシステムを使って情報をビルディング インフォメーション モデルに整理します。ユーザは、データを整理するための独自のサブカテゴリを作成し、さまざまなフィルタリング手法とグラフィックオーバーライド手法を作成して、可視性とグラフィックをコントロールできます。

カテゴリとサブカテゴリは、さまざまな CAD 標準に準拠した画層式の DWG、DGN、DXF ファイルへの書き出し用にマッピングすることができます。

Revit Architecture には、AIA CAD Standard 2000 (米国)、BS1192 (イギリス)、ISO13567 (欧州)、CP83 (アジア) の 4 種類のマッピングが付属しています。また、ユーザがプロジェクトに合わせて独自の画層マッピングを作成することもできます。オートデスクは、NCS バージョン 3 への準拠を改善するため、テンプレートに追加すべきコンポーネントを検討中です。

Revit Architecture は、ユーザが求めるさまざまな画層基準にも対応し、完璧にレイヤ化された DWG/DGN ファイルを作成することにより、多くの設計事務所がコンサルタント向けに用意するプロセスをサポートしています。

### 3.5 AutoCAD または Bentley MicroStation と Revit Architecture のデータ互換性はどのようになっていますか？

Revit Architecture には、AutoCAD と Bentley MicroStation のユーザにとって重要な相互運用機能がいくつか備わっています。まず、Revit Architecture は、DWG および DGN 形式ファイルの読み込み、書き出し、リンクができます。ユーザは、読み込んだファイル上で作図を行い、Revit Architecture パラメトリック モデル ジオメトリを作成することができます。また、読み込んだファイルおよびリンクしたファイルを管理して、DWG または DGN ファイル形式の詳細ライブラリをシートに配置することができ、コールアウトがすべて自動的に管理されます。さらに、Revit Architecture は、入力側の特定の DWG 画層を出力側の特定の DGN レベルにマッピングでき、逆方向でもあらゆる組み合わせでのマッピングができます。

### 3.6 Autodesk Buzzsaw を Revit Architecture と併用するにはどうすればよいでしょうか？

オンデマンドのコラボレーション プロジェクト管理ソリューションである Autodesk Buzzsaw は、建築設計と図書作成に使用するソフトウェアとは独立して機能します。Revit Architecture では、ユーザがあらかじめ定義された場所に直接プロジェクトをアップロードします。すると、プロジェクトは自動的に DWG または DWF ファイル形式で保存されます。モデル ファイル(RVT ファイル)は、その他のファイルと同様に Buzzsaw にポスティングし、プロジェクト チームと共有することができます。Revit Architecture の読み取り専用コピーを使えば、編集されていないモデルの印刷と書き出しが可能なので、Revit Architecture を使用していないチーム メンバーが Revit Architecture モデルを受け取った場合でも、確実なビューアおよびファイル変換ツールとして役立ちます。また、Revit Architecture は、業界で広く普及しているファイル形式で直接パブリッシュするため、チーム メンバーは、パブリッシュされた図書を Autodesk Buzzsaw で共有することもできます。

### 3.7 Revit Architecture は、レンダリング ソリューションとして AccuRender のレイトレーシングとラジオシティを使用しています。Revit Architecture を Autodesk 3ds Max と使用することは可能ですか？

ユーザは DWG ファイルへの書き出しを介して Revit Architecture モデルのジオメトリを Autodesk 3ds Max に転送することができます。プラグインは必要でなくなりました。

### 3.8 Revit Architecture 用のアプリケーション プログラミング インタフェース(API)やサードパーティ製の開発ツールはありますか？

はい。Revit Architecture には、これまでの ODBC(Open Database Connectivity)書き出し機能に加え、一般的な API が付属しています。

また、以下を始めとするパートナーが既に Revit Architecture 向けのアプリケーションを開発しています。

#### Building Shadow Calculation (日本)

Autodesk Revit Building のデータを用いて、リアルタイムに日影計算を行うことが可能。設計者向け検討用の半天空図や太陽軌跡などの表記も実現します。詳細は [www.gsa-network.com/](http://www.gsa-network.com/)をご覧ください

#### Green Building Studio, Inc.

3D CAD ユーザ向けの無料 Web サービス、Green Building Studio は、コンセプト デザインの初期段階で建物のエネルギー コストをすばやく確実に見積もります。詳細は、[www.greenbuildingstudio.com](http://www.greenbuildingstudio.com) をご覧ください。

#### InterSpec

e-SPECS<sup>SM</sup> for Revit は、製品要件と材料要件を直接 Revit Building モデルにリンクし、プロジェクトの仕様を自動設定します。詳細は、[www.e-SPECS.com](http://www.e-SPECS.com) をご覧ください。

#### Mcs Software (イタリア)

ArchVISION<sup>®</sup> Revit は、Revit Building とイタリアで広く普及しているコスト見積もりソフトウェア、ACCA Primus 3000 r2 の間にダイナミック リンクを確立します。詳細は、[www.mcs-software.it/pages/Revit.html](http://www.mcs-software.it/pages/Revit.html) をご覧ください。

#### Analist Group (イタリア)

ArchiPlan for Revit は、Revit Building とコスト見積もり製品、Quanto を統合します。詳細は、[www.inrevit.com](http://www.inrevit.com) をご覧ください。

#### U.S. Cost

Success Design Exchange は、Success Estimator と Autodesk Revit Building を使用して、正確なコスト見積もりを作成します。詳しくは [www.uscost.com](http://www.uscost.com)をご覧ください。

#### Innovaya

Visual Estimator は、BIM ベースの見積もりソリューションで、Autodesk Revit Building と Sage Timberline Office Estimating を統合しています。詳しくは、[www.innovaya.com](http://www.innovaya.com) をご覧ください。

## 4. パラメトリック コンポーネント

### 4.1 Revit Architecture の「ファミリ」とは何ですか？ライブラリにはいくつのファミリが含まれていますか？

Revit Architecture では、すべての要素がファミリに基づいています。ユーザがデータを簡単に管理し、変更を加えられるように開発された強力なコンセプトが「ファミリ」という用語で表されています。これは、各要素がサイズや形状の異なる複数のタイプの定義を内部に持つことができるというコンセプトです。これらのタイプは、まったく異なる外観であっても互いに関連性があり、1つのソースから派生しているため、「ファミリ」(家族)と呼ばれます。ファミリまたはタイプ定義に加えた変更は、プロジェクト全体に波及し、プロジェクト内にあるそのファミリまたはタイプの全インスタンスで自動的に反映されます。この機能により、すべての整合性が保たれ、関連コンポーネントを手動で追跡して更新するという、手間と時間のかかる作業が不要になります。

Revit Architecture ライブラリには、数千のファミリと、メートル法とヤード・ポンド法の両単位によるコンポーネントが含まれています。Revit Architecture のファミリ ファイルは、Revit Architecture Web ライブラリ(ソフトウェア内から直接アクセス可能)や、他の公開 Web サイトからも入手できます。1つのファミリ ファイルからは、多数のコンポーネントが作成できます。どのファミリ ファイルにも複数のサイズまたはタイプが含まれているので、作成できるパーツの数は、合計で数万に及びます。

パラメトリック コンポーネントを使うと、反復、アルゴリズム、動作上の複雑な特性を持った精巧なアセンブリと、最も基本的な建築パーツの両方が作成できます。

### 4.2 Revit Architecture でコンテンツを作成するには、プログラミング言語の知識が必要ですか？

いいえ。パラメトリック コンポーネントは、設計の構想と形状を作るためのオープンでグラフィカルなシステムであり、詳細度を高めながら設計の意図を表現していく優れた手段です。この強力なシステムを使用するのに、プログラミング言語やコードが必要ないのも大きな特徴です。すべての関係をシステム内で直接、明示することができ、建築設計について考えているユーザの具体的な思考を漏らさず反映することができます。

## 5. パラメトリック変更エンジン

### 5.1 パラメトリックとはどういう意味ですか？変更を加えたとき、パラメトリック変更エンジンは、どのようにして全体を最新の状態に維持するのですか？このコンセプトはなぜ重要なのですか？

この文脈で言う「パラメトリック」とは、Revit Architecture のコーディネート機能や変更管理の基礎となる、モデルの全要素間の関係を指します。要素間の関係は、Revit Architecture によって自動作成されるか、またはユーザが作業中に意図的に作成します。

ビルディング インフォメーション モデリング アプリケーションの基本的な特徴は、変更をコーディネートし、常に一貫性を維持する能力です。ユーザによる介入なしで、図面やリンクが更新されます。

この概念が重要な理由は、この機能が、Revit Architecture がもたらす基本的な整合性と生産性の利点、つまり、プロジェクトのいっどこでいつ何を変更しても、プロジェクト全体で変更が整合されるという利点をもたらすためです。このような変更管理機能は、ビルディング インフォメーション モデリング ソリューションの基本的特徴の 1 つでもあります。

### 5.2 断面図と集計表を手動で再生成する必要がありますか？断面図内で作業する必要がある場合はどうすればよいですか？

いいえ。Revit Architecture では、断面図ビューは「ライブ(動的に更新)」なので、作成すると同時に表示されます。定義している切断線を動かすと、断面図ビューは自動的に更新されます。設計者は、制約を受けることなく、断面図ビュー内で作業(コンポーネントの追加または編集)できます。

Revit Architecture の利点は、設計者がプロジェクトの意図を表現したビューで作業できることです。Revit Architecture は、建築家の想い描くままに機能します。

集計表も、ビューの種類が異なるだけで作成方法は原則的には同じです。したがって、集計表も「ライブ」で、設計者がモデルに変更を加えるたびに更新されます。実際に、設計者が集計表内で変更を行うと、Revit Architecture がモデルと図面を更新します。

## 6. Revit Architecture と AutoCAD Revit Architecture Suite のライセンス

### 6.1 Revit Architecture は試用モードまたはデモ モードで使用できますか？

Revit Architecture は、アクティベーション コードなしで 30 日間、試用モードでご利用いただけます。この製品は、デモ モードの場合は、保存、プロット、書き出しを除くすべての機能が有効です。

設計者が断面図、立面図、集計表に変更加えると、Revit Architecture がその変更をモデル全体に適用します。

### 6.2 Revit Architecture に利用できるサブスクリプションはありますか？

はい。世界各国で、Revit Architecture を始めとする多数のオートデスク製品のサブスクリプションをご利用いただけます。

Autodesk® Subscription の利用により、設計ツールを効率的にアップグレードでき、最新の情報を得ることができます。年間料金を支払うことで、オートデスク ライセンス ソフトウェアの最新バージョン、独自のペースで進められるトレーニング、そしてテクノロジーおよびビジネス上の特典を得ることができます。

Autodesk Subscription には、直接 Web サポートが含まれます。オートデスクの技術サポート担当者とは 1 対 1 のオンライン コミュニケーションにより、インストール、設定、トラブルシューティングに関する問題をすばやく解決することができます。Web と電子メールによるコミュニケーションにより、デスクトップで直接、サポートを受けられます。さらに、質問と回答を追跡し、管理するためのアカウントが開設され、Web でいつでもアクセスできます。

Autodesk Subscription について、詳しくは担当のオートデスク認定リセラーにお問い合わせいただくか、<http://www.autodesk.co.jp/subscription> をご覧ください。

### 6.3 Revit Architecture は、AutoCAD ベースの製品と同様に、ネットワーク展開用にネットワーク インストール ウィザードを使用しますか？

いいえ。Revit Architecture 2008 のネットワーク インストールには、独自の技術およびプロセスが採用されています。ネットワーク インストール ウィザードは、AutoCAD ベースの製品のみを対象に設計されています。

### 6.4 スタンドアロンの AutoCAD Revit Architecture Suite のユーザは、1 台のコンピュータに Revit Architecture と AutoCAD アプリケーションの両方をインストールする必要がありますか？

はい。AutoCAD Revit Architecture のスタンドアロン ライセンスを持つユーザは、両方のアプリケーションを 同じコンピュータで使用する必要があり、2 台のコンピュータに分けることはできません。

### 6.5 AutoCAD Revit Architecture Suite のネットワーク ライセンスと AutoCAD の別のネットワーク ライセンスを 同じサーバにインストールすることはできますか？ AutoCAD のみのライセンスを開いた場合、チェックアウトされるのはどちらですか？

AutoCAD Revit Architecture Suite と AutoCAD を同じネットワークにインストールした場合、サーバはそれが AutoCAD Revit Architecture Suite の AutoCAD なのか、スタンドアロンの AutoCAD のライセンスなのかを特定し、該当する方をサーバからチェックアウトします。

### 6.6 AutoCAD を基礎とした製品のネットワーク バージョンで提供されているライセンス借用機能は、Revit Architecture でも使えますか？

はい。Revit Architecture のネットワーク ユーザにとって最大の利点の 1 つは、ラップトップでライセンス借用機能を使用できることです。この機能は、Revit Architecture の旧バージョンで提供されていた外部フローティング ライセンスに代わるものです。

## 7. コンサルティング、トレーニング、サポート

### 7.1 Revit Architecture に関してはどのようなコンサルティング サービスが提供されていますか。

提供されているコンサルティング サービスの内容について、お近くの Autodesk Premier Solutions Provider またはオートデスク認定リセラーまでお問い合わせください。

オートデスク コンサルティングでは、プロジェクトの査定、プロセス監査、Revit Architecture のさまざまな実装サービスについてのコンサルティングも提供しています。お客様独自のプロジェクト ニーズに合わせたカスタム コンサルティングもご利用いただけます。オートデスク コンサルティングについての詳細は、お近くのオートデスク認定リセラーまたは営業担当者に問い合わせいただくか、[www.autodesk.co.jp/consulting](http://www.autodesk.co.jp/consulting) をご覧ください。

### 7.2 Revit Architecture のトレーニング コースに関する情報はどこで入手できますか。

トレーニング コースは、オートデスク認定リセラー、オートデスク コンサルティング、Autodesk® 認定トレーニング センター (ATC®) が提供しています。トレーニング クラスの日程については、お近くのオートデスク認定リセラーまでお問い合わせください。

全世界中の ATCで、インストラクタによるトレーニングを受けることができます。各トレーニング センターは、オートデスク公認トレーニング教材 (AOTC)を使用して、Revit Architecture の初級ユーザおよび中級ユーザを対象とした包括的なコースを提供しています。詳細は、[www.autodesk.co.jp/atc](http://www.autodesk.co.jp/atc) をご覧ください。

オートデスク コンサルティングが提供しているトレーニング コースには、オートデスク クラスルーム トレーニング (オンサイトまたはオートデスク社にて開催)、Revit Architecture 遠隔学習セミナー (オンラインまたはインストラクタ指導)、および、お客様の固有のニーズに合わせたカスタム トレーニングなどがあります。詳細情報、またはコースへの登録をご希望の場合は、[www.autodesk.co.jp/consulting](http://www.autodesk.co.jp/consulting) にアクセスしてください。

### 7.3 テクニカル サポート情報はどこで入手できますか？

テクニカル サポート情報は、いくつかのソースからご利用できます。第 1 に、オートデスク認定リセラーが、それぞれのお客様にテクニカル サポート情報を提供しています。第 2 に、[www.autodesk.co.jp/support](http://www.autodesk.co.jp/support) には、サポート関連のよくある質問と回答がまとめられています。第 3 に、[www.autodesk.co.jp/RUG](http://www.autodesk.co.jp/RUG) のディスカッション グループに参加してオートデスク製品の利用に関する質問や情報をやり取りすることもできます。オートデスクは、Revit Architecture を含む特定の製品に関して、議論するグループを主催しています。(2007 年 2 月現在)

Autodesk Subscription のお客様は、オートデスクの技術の専門家から、パーソナライズされた Web サポートを受けます。詳しくは [www.autodesk.co.jp/subscription](http://www.autodesk.co.jp/subscription) にアクセスするか、担当のオートデスク認定リセラーにお問い合わせください。

その他のサポート方法については、[www.autodesk.co.jp/support](http://www.autodesk.co.jp/support) で紹介しています。詳細は、オートデスクの営業担当者またはお近くの認定リセラーまでお問い合わせください。

Autodesk, AutoCAD, ATC, Buzzsaw, DWF, DWG, DXF, RealDWG, Revit, and 3ds Max are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., in the USA and other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product offerings and specifications at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

Occasionally, Autodesk makes statements regarding planned or future development efforts for our existing or new products and services. These statements are not intended to be a promise or guarantee of future delivery of products, services, or features but merely reflect our current plans, which may change. The Company assumes no obligation to update these forward-looking statements to reflect any change in circumstances, after the statements are made.

© 2007 Autodesk, Inc. All rights reserved.