

모든 디자인에는 스토리가 있습니다.

Autodesk 3ds Max Design 2012는 강력해진 새로운 렌더링 도구 세트, 가속화된 반복작업 워크플로우, 향상된 상호운용성을 통해 전반적인 생산성을 향상시킵니다.



새롭게 변경된 디자인, 더욱 빨라진 성능, 시간 단축을 고려한 새로운 기능을 특징으로 하는 3ds Max Design 2012는 디자이너라면 누구에게든 꼭 필요한, 신뢰성 있고 강력한 프로그램입니다. 또한, 뛰어난 iray 렌더링 기술도 새롭게 통합되어 간단한 조명을 포함한 장면을 신속하게 설정하여 사실적이고 멋진 결과를 얻을 수 있을 뿐만 아니라 어느 장면에서도 최적의 조명 '솔루션'을 찾아내느라 시간을 허비할 필요가 없습니다.

— Ramy Hanna
SHW Group
3D 아티스트

Autodesk 3ds Max Design에 대한 자세한 내용은 www.autodesk.co.kr/3dsmaxdesign을 확인하십시오.



이미지 제공: Luis Tejada.

Autodesk 3ds Max Design 2012는 건축 전문가, 디자이너, 토목 엔지니어, 시각화 전문가 등 누구나 강력한 통합 도구 세트를 바탕으로 더욱 신속한 디자인 컨셉의 반복 작업과 일광효과와 정확한 분석을 가능하게 도와줍니다. 디자인 그 이면에 있는 스토리를 탐구, 확인 및 공유하여 커뮤니케이션 할 수 있기 때문에 더 인상 깊은 비주얼을 만들 수 있습니다.

인상 깊은 비주얼을 더욱 쉽게 연출

3ds Max Design 2012는 끊임없는 렌더링 혁신 (Rendering Revolution)을 통해 원하는 모습을 보다 쉽게 구현할 수 있도록 도와줍니다. 예: 새롭게 통합된 mental images의 iray® 렌더링 기술은 '보고 찍기'만 하면 되는 전자동 카메라처럼 간편하게 렌더링 설정에 대한 걱정 없이 보다 예측 가능하고 사실적인 결과를 얻을 수 있도록 도와줍니다. 한편, 새로운 스타일 렌더링 기능으로는 상세한 부분이 아직 결정되지 않은 상태에서도 주요 디자인 의도를 보다 효과적으로 전달할 때에 적합한 추상적인 스타일에 다양한 비사실적(NPR) 효과를 만들 수 있습니다. 이외에도, 80가지 재료 절차 텍스처로 구성된 새로운 라이브러리를 이용하여 동적 편집 및 애니메이션이 가능한 매개변수로 다양한 모습을 쉽게 연출할 수 있습니다.

보다 빠른 반복, 상황에 맞는 작업

3ds Max 2012는 XBR(Excalibur) 전략에서 한발 앞선 단계에 있으면서 소프트웨어의 핵심에 새로운 활력을 불어 넣고 있습니다.

성능과 화질을 대폭 개선하도록 개발된 새로운 Nitrous 뷰포트 시스템은 가속화된 GPU와 멀티 코어 워크스테이션을 이용하여 상호작용성에 미치는 영향을 최소화하면서도 용량이 큰 데이터 세트를 효과적으로 관리하고 보다 빠르게 반복할 수 있도록 지원합니다. 렌더링 품질의 디스플레이 환경은 최종 결과물의 상황에 맞게 더 독창적인 결정을 내릴 수 있도록 도와줍니다.

더 자연스러운 상호운용성

대부분 시각화의 경우, 다른 응용프로그램에도 이미 유용한 데이터가 존재합니다. 이제, 산업 디자인용 Autodesk® Alias® Design과의 새로운 상호운용성 덕분에 그런 유용한 데이터를 보다 쉽게 활용할 수 있습니다. 직관적인 그래파이트(Graphite) 폴리곤 모델링 도구 세트를 사용해 Alias Design 참조 데이터에 스킴프팅이 된 상세 요소를 추가할 수 있는데, 이 도구 세트에는 운형자와 비슷한 메쉬를 변경할 때 브러시를 안내해 주는 '스플라인에 구속(Constrain to Spline)' 모드를 비롯해 변형 (Transform) 및 따르기(Conform) 브러시가 새로 도입되었습니다. 게다가, Civil View 기능 세트로 AutoCAD® Civil 3D®와 3ds Max Design 간에 자동화된 반복 워크플로우를 마음껏 활용할 수 있습니다. 3ds Max Design의 토목 데이터를 이용해 도로 표지판, 순환 차로, 급커브 표지 등을 포함한 도로를 자동으로 생성하고, 나무를 임의로 배열하거나 도로나 철로를 따라 규칙적인 간격으로 배치할 수 있고, 고속도로에 주행 차량을 배치 할 수 있습니다.



이미지 제공: Arquí300.



이미지 제공: Michael Roth Feuerroth.

Autodesk 3ds Max Design 2012에 새로 추가된 핵심 기능

Nitrous 가속화 그래픽 코어

새로운 Nitrous 뷰포트 시스템으로 크게 향상된 성능과 화질을 경험할 수 있습니다. Nitrous는 가속화 GPU와 멀티 코어 워크스테이션을 이용하기 때문에 사용자 입장에서 반복 작업의 속도를 높이고 용량이 큰 데이터 세트도 처리할 수 있습니다. 렌더링 품질의 디스플레이 환경은 조명, 소프트 셰도우, 화면 공간 앰비언트 오클루전, 톤 매핑, 고품격 투영도 등을 지원합니다.

Autodesk Alias Design 상호운용성

.WIRE 파일을 3ds Max Design 2012에 바디(Body) 객체로 가져오면서도 객체 이름, 계층 구조, 도면층, 재료 이름을 유지할 수 있는 새로운 기능을 통해 산업 디자인용 Autodesk Alias Design과의 상호 운용성이 더욱 원활해졌습니다. 이제, 3ds Max Design 내에서 테셀레이션 처리 결과를 대화식으로 조정하고, 직관적인 Graphite 폴리곤 모델링 도구 세트를 이용하여 Alias Design 참조 데이터에 상세 요소를 스컬프팅해 추가할 수 있습니다.

재료 절차 텍스처

80가지 재료 절차 텍스처로 구성된 새로운 라이브러리를 사용하여 형태를 다양하게 바꿀 수 있습니다. 동적 편집 및 애니메이션이 가능한 이 해상도 독립적인 텍스처가 인상적인 결과를 제공하기 위해 베프 맵과 정반사 맵을 자동으로 만들어주는데, 이를 렌더링하기 위해 신속하게 비트맵으로 변환할 수 있습니다.

iray 렌더링

3ds Max Design에서 새로 통합된 mental images의 iray 렌더링 기술을 사용해 매우 사실적인 이미지를 보다 쉽게 만들 수 있습니다. iray로는 실제 재료와 조명을 이용해 장면을 설정하고 '렌더(render)' 버튼으로 렌더링 설정에 대한 걱정 없이 보다 예측 가능하고 사실적인 결과를 얻을 수 있습니다. 또, 원하는 상세도를 얻을 때까지 이미지를 점진적으로 수정할 수 있습니다.

스타일 렌더링

뷰포트에서 디자인 이미지를 렌더링할 수 있는 새로운 기능과 Quicksilver 렌더러로 다양한 비사실적 렌더링(NPR) 효과를 연출할 수 있습니다. NPR 이미지의 좀 더 자유롭고 추상적인 스타일은 주요 디자인 의도를 보다 효과적으로 전달하면서도 산만함이나 불완전한 디자인 상세 요소가 드러나지 않도록 할 수 있습니다.

Autodesk Civil View

3ds Max Design에서 Civil View(이전 버전: Dynamite VSP) 기능 세트와 함께 AutoCAD Civil 3D의 토크 데이터를 활용해 매우 사실적인 시각화를 자동 생성할 수 있습니다. 반복 가능한 스타일 기반 프로세스 덕분에 스타일을 한 번만 정의해 두면 반복적으로 활용할 수 있어, 반복 또는 프로젝트 작업에서의 수고를 크게 덜 수 있습니다. 뿐만 아니라, Civil View에서는 새로운 iray 및 Quicksilver 렌더링 솔루션에 대한 지원이 강화되었습니다.

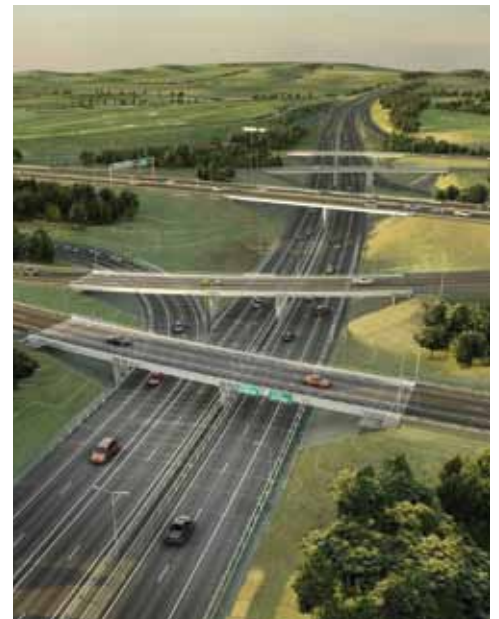
스컬프팅 및 페인팅 기능 강화

새로운 스컬프팅 및 페인팅 워크플로우 덕분에 브러시스트로크의 제어 및 브러시스트로크가 지오메트리에 미치는 효과를 보다 강력하게 제어할 수 있습니다.



이미지 제공: Glowfrog Studios.

* 절감액은 USD SRP를 기준으로 합니다. 국제 가격은 변동될 수 있습니다.



이미지 제공: Jordy Brouwers, Remco Bastiaans, Christian Otter of the Benelux Civil 3D user group, Bluesky and GeoPerspectives.

핵심 사항: 새로 추가된 변형(Transform) 브러시를 이용하여 목표 표면을 따라 정점을 밀 수 있고, 따르기(Conform) 브러시로는 지오메트리를 다른 표면으로 가져갈 수 있습니다. 또, 페인트 변형(Paint Deform) 브러시스트로크는 안내선이나 눈금자로 사용하기 위해 스플라인으로 제한이 가능합니다.

Autodesk Design Suites 2012

Autodesk® 3ds Max® Design 2012 라이선스는 Autodesk Design Suite Premium 2012 및 Autodesk Design Suite Ultimate 2012를 포함해 오토데스크의 특정 Suite 제품의 일부로도 획득할 수가 있어 전반적으로 비용 절감 효과가 탁월합니다*. Premium Suite에는 3ds Max Design 2012와 함께 AutoCAD® 2012, Autodesk® SketchBook® Designer 2012, Autodesk® Showcase® 2012 및 Autodesk® Mudbox™ 2012가 포함되고, Ultimate Suite에는 추가로 Autodesk® Alias® Design 2012가 포함됩니다. 자세한 내용은 www.autodesk.co.kr/designsuite를 확인하십시오.