

Maya, 그 이상의 가치

CG 제작용 Autodesk® Maya® 2011의 탁월한 성능을 기반으로 혁신적인 디지털 엔터테인먼트 콘텐츠를 제작하십시오.

컴퓨터로 만든 이미지에 점점 더 정통해지면서 프로듀서들은 이전보다 짧은 시간 안에 더 복잡한 작업을 대량으로 처리하고 싶어합니다. Maya는 트래킹, 모델링, 애니메이트, 렌더링, 컴포지팅, 그 어느 경우에도 까다로운 문제를 효율적으로 해결할 수 있는 토탈 패키지입니다.

— Paal Anand
디지털 포스트 슈퍼바이저
Bling Imaging



Ratchet and Clank Future: A Crack in Time, Sony Computer Entertainment/ Insomniac Games.

파이프라인을 현대화하고 Autodesk® Maya® 2011 모델링, 애니메이션, 시각 효과, 렌더링, 컴포지팅 소프트웨어를 활용해 보다 효과적으로 완성하십시오. 영화, 게임, TV, 웹 및 멀티미디어 콘텐츠 제작, 그 어느 분야에서도 Maya 2011은 최첨단 도구 세트를 지원하므로 아무리 까다로운 제작 요건도 충족시킬 수 있는 솔루션이라 할 수 있습니다.

단기간에 보다 뛰어난 애니메이션 제작

Maya 2011에서는 더 많은 콘텐츠를 더 빠르게 만들 수 있는데, 사실적인 캐릭터 애니메이션을 제작할 때 특히 속도가 빠릅니다. 다양하면서도 새로운 스키닝 도구 및 워크플로우 덕분에 캐릭터를 보다 쉽게 리깅하고 변형을 적용해 관절 부분이 더 자연스럽게 움직이도록 할 수 있습니다. 또, 새로운 대상 변경 도구를 이용해 기존 애니메이션 데이터의 목적을 보다 쉽고 효율적으로 변경할 수 있으며, 강화된 그래프 에디터를 이용해 애니메이션 곡선과 키프레임을 손쉽게 확인, 선택, 편집해서 일상적인 애니메이션 작업 속도를 대폭 개선합니다. 뿐만 아니라, 여러 오디오 트랙을 동시에 재생할 수 있는 타임라인 스크러빙 기능이 새로 도입되어 애니메이션과 사운드트랙을 동기화하는 것이 더 쉬워졌습니다.

제작 기능 증가 및 효율성 향상

예산은 줄고 마감시한은 더욱 촉박해지기 때문에 기존의 제작 파이프라인에서 조금이라도 효율성을 높일 수 있는 방법을 찾아내야 합니다. Maya 2011은 바로 그러한 방법을 구현할 수 있도록 설계되었습니다. 강력하고 새로운 3D 편집 기능은 편집 과정에서 사전 시각화와 애니메이션 블로킹 및 레이아웃을 동기화하는데 효과적입니다. 널리 사용되고 있는 비선형 편집 응용프로그램에서 타임라인을 가져와 동영상 파일, 오디오, 타임 코드 정보로 완성해 애니메이션 타이밍과

플로우의 기준으로 삼을 수 있습니다. Maya 2011에서 효율성을 높여주는 다른 기능으로는 보다 빠른 병렬 워크플로우를 위한 장면 분할, 개선된 파일 참조 및 자산 관리, 더 정확한 보기와 뛰어난 색상 충실도를 위한 통합 색상 관리, 새로운 로토스코핑 기능으로 강화된 컴포지팅, Autodesk® FBX® 2011 데이터 교환 기술로 널리 사용되고 있는 게임 엔진(Epic Unreal® Engine, Unity, Microsoft® XNA® 도구)으로 3D 모델과 애니메이션을 내보낼 수 있는 기능 등이 있습니다.

간편하고 신속한 작업

새로워진 Maya 2011 UI는 보기에 훌륭할 뿐 아니라 눈의 피로를 줄이고 워크플로우를 개선하며 생산성을 높이는 데에도 효과적입니다. Nokia™ Qt UI 프레임워크로 완벽히 업데이트된 Maya 2011은 지원되는 모든 플랫폼에서 일관되고 한층 강력해진 사용자 경험을 제공하며 아티스트와 엔지니어 모두에게 보다 유연한 편집기, 새로운 색상 선택기, 파일 탐색기, 최신 스크립트 편집기, 간편한 사용자화 UI 요소 제작 기능 등을 지원합니다. 또, 많은 사용자들의 요청에 따라 Mac OS® X(Snow Leopard)용 64비트 실행 파일을 라인업에 포함시켜 개인적인 기호에 따라 Windows®, Linux®, Mac OS X 중 어느 것에서도 Maya를 실행할 수 있습니다.



G.I. Joe, The Rise of the Cobra. Paramount Pictures. MPC 이미지 제공.



Uncharted 2: Among Thieves™. Naughty Dog, Inc. 이미지 제공.

Autodesk Maya 2011 주요 특징

한층 강화된 사용자 인터페이스

신뜻한 외관, 고정 가능한 UI 요소, 보다 유연해진 편집기, 새로운 색상 선택기, 파일 탐색기를 지원하는 사용자 인터페이스를 통해 지원되는 모든 플랫폼에서 일관되고 강력해진 사용자 경험을 즐길 수 있습니다.

가속화 스키닝 워크플로우

새로운 스키닝 도구 및 워크플로우를 이용해 피부를 입혀 더욱 사실적으로 움직이는 캐릭터를 보다 신속하게 만들 수 있습니다. 여기에는 자연스러운 피부, 대화식 볼륨 결합, 페인트 스킨 웨이트 도구의 강화된 기능, 디포머 웨이트 미러링, Wrap 디포머의 서페이스 폴로프 모드 등에 대한 이중 4원법 옵션이 포함되어 있습니다.

비파괴적 실시간 리타겟팅

Autodesk® HumanIK® 미들웨어 라이브러리를 사용하는 새로운 비파괴적 리타겟팅 워크플로우를 통해 보다 쉽고 빠르게 모션 캡처 및 애니메이션 데이터를 재사용, 수정 및 보완할 수 있습니다. 어느 캐릭터의 애니메이션을 다른 캐릭터로 전송해 실시간으로 리타겟팅 매개변수를 조절할 수 있습니다.

3D 편집

Maya의 새로운 3D 편집 기능으로 사전 시각화 및 가상 영화 제작 속도를 높일 수 있습니다. Maya에서 직접 여러 카메라 장면을 배치하거나 편집 결정 목록을 Apple® Final Cut Pro® XML 또는 AAF 형식으로 가져온 다음, 장면의 타이밍을 변경해 대체 버전을 만들어 Playblast로 재생 및 검토할 수 있습니다.

자산 및 파일 참조 강화

파일 참조 여부와 상관 없이 보다 쉽게 데이터를 세분화, 재사용 및 교환할 수 있습니다. 변경되는 자산(DAG 자산)을 만들 수 있는 옵션이 새로 추가되어 가장 일반적인 워크플로우의 능력을 높일 수 있습니다. 게다가, 데이터를 오프라인 파일로 가져오거나 내보내 보다 유연하게 장면을 분할하고 언로딩하지 않고도 참조 편집을 가져오거나 내보내거나 삭제할 수 있습니다.



District 9. © 2009 TriStar Pictures, Inc. All rights reserved. Image Engine 이미지 제공.

색상 관리

이미지를 확인할 최종 색 공간의 컨텍스트에서 작업해 렌더링 파이프라인 전체에 걸쳐 더 나은 결정을 내리고 제작 의도를 유지할 수 있습니다. 초기 지원은 Maya 렌더러용 mental ray®를 통해 이루어집니다.

Qt 사용자 인터페이스 툴킷

Maya가 Qt UI를 사용합니다. 따라서, Qt Designer로 전용 도구에 맞는 인터페이스 구성요소를 만들어 Maya로 직접 로드하고 스크립트 에디터를 이용해 구문 색상 표시, 자동 들여쓰기, 자동 완성 등의 기능을 수행합니다.

초대형 씬 구현 성능

새로운 대화형 뷰포트 디스플레이 옵션으로 프레임 속도를 훨씬 더 높일 수 있는데, 이 기능은 레벨 편집기를 비롯해 스케일이 큰 장면이나 다양한 재질을 포함한 장면을 작업할 때 특히 유용합니다. 대화형 디스플레이를 위한 텍스처 로딩은 BMP, JPEG, PNG, Targa 형식일 경우에도 속도를 대폭 개선합니다.

Maya Composite의 Vector Paint

Maya® Composite의 새로운 벡터 페인트 옵션을 사용해 라이브 액션 플레이트에서 장면 요소를 제거하거나 교체하는 등 복잡한 로토스코핑 작업을 수행할 수 있습니다. 트래킹 기능이 완벽히 통합된 페인트 스트로크는 애니메이션할 수 있고 다른 출처의 데이터를 복제하는 데에도 유용합니다.

64비트 Mac OS X 지원

Mac OS X에서 새로운 64비트 실행 파일로 더 많은 메모리를 사용해 보다 크고 복잡한 장면도 처리할 수 있습니다.

Autodesk Maya Entertainment Creation Suite 2011

오늘날의 제작 환경에서는 조형부터 모션 캡처까지 효과적이고 효율적인 통합 기법이 요구되고 있습니다. Autodesk® Maya® Entertainment Creation Suite 2011을 통해 업계 최고의 3D 모델링 및 애니메이션 기술의 강력한 성능을 모두 경험할 수 있습니다. 이 패키지에는 Maya 외에도 Autodesk® MotionBuilder® 실시간 캐릭터 애니메이션 소프트웨어와 Autodesk® Mudbox™ 디지털 조형 및 3D 페인팅 소프트웨어가 저렴한 가격*으로 포함되어 있습니다. 자세한 내용은 www.autodesk.co.kr/entertainmentcreationsuites에서 확인하십시오.



Cutting Edge 이미지 제공.

* 절감액은 USD SRP를 기준으로 합니다. 국제 가격은 변동될 수 있습니다.