

Публикация приложений – необходимая информация

Форма публикации приложения — необходимая информация

Поля с маркетинговой и технической информацией, которые вам необходимо будет заполнить при публикации приложения в [Autodesk Exchange Apps](#), перечислены ниже в порядке заполнения. Этот шаблон следует использовать при подготовке данных для проверки и сохранения информации. Описания и визуальные материалы должны быть ясными и информативными, чтобы потенциальные потребители могли понять, какие функции выполняет приложение и как оно может помочь им.

**Поля, отмеченные красным цветом**, будут использоваться для автоматического формирования стандартного HTML-файла со справочной информацией, который прилагается к каждому публикуемому продукту.

### **Имя приложения (App Name)**

В таком виде название будет отображаться на странице продукта. (Не более 50 символов).

### **Краткое описание приложения (App Short Description)**

Краткое описание будет отображаться под названием приложения. (Не более 200 символов).

Это первая информация о вашем приложении, которую увидит пользователь. Она поможет ему решить, переходить ли дальше по ссылке для подробного ознакомления с приложением.

### **Описание приложения (App Description)**

Описание будет отображаться на странице приложения. (Не более 4000 символов)

Принимая решение о загрузке приложения, потребитель рассчитывает на полное, точное и интересное описание. Подробно опишите здесь возможности приложения и его достоинства в понятной для потребителя форме.

Воспользуйтесь форматированием — абзацами, маркированными и нумерованными списками и т.п.

**Гиперссылки:** Вы можете включить в текст ссылки на веб-сайт вашей компании и видеоролики. Для этого введите URL/гиперссылку в Microsoft Word. Скопируйте ссылку и вставьте ее в описание приложения. Пример: <http://www.autodesk.com>

Демо-версии приложений: Если ваше приложение является демо-версией, в описании укажите ограничения демо-версии — по времени, функциональным возможностям и т.д. Кроме того, если в Exchange Apps имеется как демо-версия, так и платная версия вашего приложения, вы можете добавить перекрестные ссылки в описаниях, чтобы потребители знали о возможности ознакомления с продуктом перед приобретением.

Публикация приложений – необходимая информация

### **Информация о версии (Version Info)**

Перечень изменений в каждой версии продукта. Последние изменения приводятся в начале списка. Пример:

1.0.2 Добавлена команда GOFASTER

Небольшие исправления

1.0.1 Включена поддержка вывода в формате mushureas.

1.0.0 Первая версия

### **Название компании (Company Name)**

Отображаемое название вашей компании.

### **URL-адрес компании (Company URL)**

Ссылка на сайт компании будет отображаться на странице продукта. **Настоятельно рекомендуется указать URL веб-сайта компании. Без него программа установки приложения не будет иметь цифровой подписи, а следовательно, не будет помечена как программа, полученная из надежного источника. Это может повлиять на решение потребителя по поводу установки вашего приложения.**

### **Email службы поддержки (Support Email)**

Адрес электронной почты, по которому пользователи могут обращаться за поддержкой.

### **Контактные данные издателя (Publisher Contact Information)**

Ф.И.О.

Адрес электронной почты

Примечание: На этот адрес будут отправляться автоматические уведомления о загрузке. Кроме того, этот адрес будет использоваться компанией Autodesk для связи с вами по поводу публикации вашего приложения. Этот адрес не отображается на странице продукта.

### **Цена (Price)**

Выберите «Бесплатное», «Ознакомительная» или «USD».

Если выбран пункт «USD», введите цену продукта, которая будет отображаться на его странице.

Вводить можно только цифры.

Если выбран пункт «Ознакомительная», то в полном описании продукта укажите тип демо-версии (см. пункт «Описание приложения» выше).

### **Email для платежей через PayPal (PayPal Email for Payments)**

Только для платных продуктов. Адрес электронной почты для учетной записи PayPal, на которую будут поступать платежи от покупателей.

Публикация приложений – необходимая информация

### **Файл приложения (App File)**

Максимальный размер файла — 150 МБ. Расширение файла — zip, msi или pdf. Чтобы ускорить процесс проверки и упаковки продукта, включите файлы приложения, файл справки (txt, doc, html или pdf) и файл значка приложения (bmp или jpg) в загружаемый вами zip-архив.

### **Логотип приложения (App Logo)**

Изображение, которое будет отображаться для вашего приложения в Exchange и в файле справки. Размер изображения — 80 x 80 пикселей. Расширение файла — png, gif, jpg или jpeg. Подробное руководство приведено в документе [«Требования к иконкам»](#).

### **Снимок экрана приложения (App Screen Shots)**

Предоставьте не более 10 изображений, которые будут отображаться в Autodesk Exchange Apps и в файле справки. Расширение файлов — png, gif, jpg или jpeg. Изображения будут масштабированы до размера, поддерживаемого Autodesk Exchange Apps для скриншотов. Размер развернутого изображения (отображаемого при щелчке на миниатюре) может быть разным в зависимости от размера окна браузера. К каждому скриншоту приложите подпись. Рекомендуемые максимальные размеры изображения: 2000 x 2000 пикселей, DPI: 96 или 72 пикселей на дюйм (PPI), максимальный размер файла — 20 МБ.

### **Совместимость с программными продуктами Autodesk (Compatibility)**

Вы можете указать, с какими продуктами Autodesk совместимо ваше приложение. Приложение должно поддерживать совместимость с каждым указанным продуктом.

### **Категории Autodesk Exchange Apps (Categories)**

Выберите категории, наиболее подходящие к вашему приложению.

### **Раздел документации (Documentation section)**

Этот раздел в сочетании с описанием команд должен предоставить пользователю краткое руководство по началу работы с вашим приложением. При необходимости можете также подготовить более подробный файл со справочным руководством или учебным пособием и привести ссылку на него в этом разделе. (Не более 2000 символов).

### **Общие инструкции по использованию (General Usage Instructions)**

Опишите процесс работы с продуктом, и как он вписывается в рабочий процесс пользователя.

### **Установка/удаление (Installation/Uninstallation)**

Необходимо указать, куда устанавливается продукт, и привести инструкцию по его удалению. Мы можем изменить этот текст, так как мы преобразуем приложение в формат, используемый Магазином Autodesk Exchange Apps. Текст по умолчанию должен подходить для продуктов, упакованных с использованием Autodesk Apps Framework (Не более 1000 символов).

### **Дополнительная информация (Additional Information)**

Любая другая информация, в том числе ссылки на вспомогательные файлы и упоминание сопутствующих приложений, которые вы также продаете. Кроме того, укажите дополнительные требования к системе (помимо стандартных требований к системе для продуктов Autodesk). (Не более 2000 символов). Минимум HTML-форматирования.

### **Известные проблемы (Known Issues)**

Все известные проблемы, которые могут помешать нормальной работе приложения. (Не более 1000 символов).

### **Информация о компании/авторе (Author/Company Information)**

Информация о вашей компании или о разработчиках данного продукта, которую вы хотите донести до пользователей. Необходимо также привести подробную информацию о получении технической поддержки. (Не более 1000 символов).

### **Команды (Commands)**

Все команды, определяемые вашим приложением. Если ваше приложение довольно сложное, вы можете описать здесь только те команды, которые необходимы пользователю для начала работы, а все остальные команды описать в дополнительном файле справки. Для каждой команды приведите имя, описание и значок. Описание команды должно объяснять принципы ее использования.

- **Команда (Command Name)**

Имя команды, отображаемое в пользовательском интерфейсе (например, во всплывающей подсказке). (Не более 32 символов).

- **Описание команды (Command Description)**

Описание команды, опций и принципа ее работы. (Не более 1000 символов).

### **Значок ленты/панели инструментов (Ribbon/Toolbar Icons)**

Копия значка команды в пользовательском интерфейсе продукта, в котором загружается ваше приложение (например, значок кнопки на панели ленты). Для использования в файле справки изображение должно быть в формате png, gif или jpg/jpeg и иметь размер 32x32 пикселя. Подробная информация приведена в документе [«Требования к иконкам»](#).

### **У вас есть вопросы?**

Пишите по адресу [AppSubmissions@autodesk.com](mailto:AppSubmissions@autodesk.com)