

Autodesk® 3ds Max® Design 2011

Autodesk-Zertifizierung Wegweiser für die Vorbereitung auf die Prüfung

Autodesk-Zertifizierungen sind branchenweit anerkannte Empfehlungen, die Ihnen bei einer erfolgreichen Karriere als Konstrukteur helfen – und somit sowohl Ihnen als auch Ihrem Arbeitgeber nutzen.

Diese Zertifizierungen sind eine verlässliche Bewertung Ihrer Kenntnisse und Fertigkeiten und können die berufliche Entwicklung beschleunigen, die Produktivität steigern und die Glaubwürdigkeit erhöhen.



Das Bild wurde freundlicherweise zur Verfügung gestellt von Neoscape, Inc.

Um Ihren Erfolg sicherzustellen, empfiehlt Autodesk, dass Sie Ihre Vorbereitung auf die Prüfung entsprechend gliedern. Das bedeutet, dass Sie regelmäßige Vorbereitungszeiten einplanen, sich diesen Wegweiser für die Prüfung gut durchlesen, den Autodesk Official Training Guide verwenden, einen Einstufungstest absolvieren und diverse Ressourcen nutzen. Genauso wichtig sind aber auch echte Erfahrungen aus der Praxis.

Die Prüfung zum Autodesk 3ds Max Design 2011 Certified Associate besteht aus 30 Fragen, mit denen Ihre Kenntnisse zu Werkzeugen, Funktionen und gebräuchlichen Aufgaben von Autodesk 3ds Max Design 2011 beurteilt werden. Dazu gehören Fragen mit einer oder mehreren richtigen Antworten (Multiple Choice) und Fragen vom Typ "Draufzeigen-und-klicken" (Hotspot). Die Prüfung dauert maximal 1 Stunde.

Die Prüfung zum Autodesk 3ds Max Design 2011 Certified Professional ist ein Leistungstest. Sie besteht aus 20 Fragen. Bei jeder Frage müssen Sie mithilfe von Autodesk 3ds Max Design 2011 eine Datendatei erstellen bzw. ändern und anschließend Ihre Antwort in ein Eingabefeld eingeben. Als Antwort geben Sie Text oder eine Zahl ein.

Zum Erhalt des Zertifikats als Autodesk 3ds Max Design 2011 Certified Professional müssen Sie auch die Prüfung zum Autodesk 3ds Max Design 2011 Certified Associate bestehen. Sie können die Prüfungen in beliebiger Reihenfolge absolvieren.

Als AutoCAD 2010 Certified Professional können Sie Ihre Zertifizierung auf AutoCAD 2011 aktualisieren. Dafür müssen Sie die Prüfung "AutoCAD 2011 Certified Associate" bestehen.

Einstufungstests

Autodesk-Einstufungstests sollen helfen, Kenntnislücken aufzudecken, die Sie bei Ihrer Vorbereitung auf die Prüfung beheben sollten. Nach Abschluss können Sie die korrekten Antworten auf die Fragen anzeigen, die Sie falsch beantwortet oder ausgelassen haben. Für weitere Informationen wenden Sie sich an ein Autodesk Certification Center unter der Adresse <http://autodesk.starttest.com>.

Autodesk Official Training Guides

Der Autodesk Official Training Guide für die Autodesk 3ds Max Design 2011 Certification-Prüfungen ist *Mastering Autodesk 3ds Max Design 2011* von Wiley Publishing. Dieses Buch ist im Buchhandel und bei Online-Buchhändlern weltweit erhältlich.

Schulungen mit Dozenten an einem ATC®

Das ATC®-Programm (Autodesk Authorized Training Center) ist ein globales Netzwerk professioneller Schulungsanbieter, die über eine breite Auswahl an Schulungsressourcen verfügen. Den ATC-Online-Locator finden Sie unter <http://www.autodesk.de/atc>.

Empfohlene Wissensstände für Autodesk 3ds Max Design Certification-Prüfungen

Eigene Praxiserfahrung ist für die Prüfungsvorbereitung von zentraler Bedeutung. Sie müssen einige Zeit mit dem Produkt arbeiten und die Fähigkeiten anwenden, die Sie erworben haben.

- **2011 Certified Associate-Prüfung:**
Absolvieren des Autodesk 3ds Max Design 2011-Kurses (oder eines gleichwertigen Kurses) plus 100 Stunden praktische Anwendung
- **2011 Certified Associate-Prüfung:**
Absolvieren des Autodesk 3ds Max Design 2011-Kurses (oder eines gleichwertigen Kurses) plus 400 Stunden praktische Anwendung

Autodesk 3ds Max Design 2011

Prüfungsthemen und -ziele

Es wird empfohlen, dass Sie bei Ihrer Vorbereitung auf die Zertifizierung die Prüfungsthemen und Lernziele lesen. Der Autodesk Official Training Guide für die Autodesk 3ds Max Design 2011 Certification-Prüfungen ist *Mastering Autodesk 3ds Max Design 2011* von Wiley Publishing. Dieses Handbuch – in dem die unten aufgeführten Themen behandelt werden – ist im Buchhandel und bei Online-Buchhändlern weltweit erhältlich.

Autodesk 3ds Max Design 2011 Certified Associate

Thema	Ziel
Benutzeroberfläche/ Beherrschung	<ul style="list-style-type: none">• Angeben von Optionen zur Objektauswahl• Beschreiben der Unterschiede zwischen Koordinatensystemen• Beschreiben der Konfiguration vom und Navigation im Ansichtsfenster
Modellieren	<ul style="list-style-type: none">• Angeben der Kategorie eines Objekts oder einer Gruppe von Objekten• Vorführen der Kenntnisse zum Einrichten der Arbeitsfläche• Klassifizieren der Typen und Funktionen von geklonten Objekten• Angeben von ProBoolean-Optionen• Erklären von Fang-Funktionen und -Einstellungen
Kamera	<ul style="list-style-type: none">• Verstehen des Kamera-Workflows• Angeben von Kamerasteuerelementen
Animation	<ul style="list-style-type: none">• Beschreiben von Optionen zum Anzeigen von Ort und Richtung animierter Objekte• Angeben von Animations-Editoren und deren Funktionen• Erklären der Funktionen grafischer Editoren
Materialien	<ul style="list-style-type: none">• Angeben von Materialtypen und -funktionen• Verständnis der Funktionen des Material-Editors• Erklären der Einstellungen für Architektur&Design- und Autodesk-Materialien• Angeben des Workflows zum Verwenden von Bilddateiformaten• Angeben von Zuordnungs- und Materialoptionen
Licht	<ul style="list-style-type: none">• Angeben von branchenüblicher Beleuchtungsterminologie• Beschreiben von Konzepten und Begriffen der Arbeit mit Licht• Kennen von Lichteinstellungsoptionen• Angeben voreingestellter Lichtoptionen und deren Zweck und Vorteile
Rendern	<ul style="list-style-type: none">• Angeben von Optionen zum Steuern eines Renderbereichs• Beschreiben des Workflows beim Rendern• Kennen von Funktionen des Gerenderten Bereichsfensters
Globale Illumination	<ul style="list-style-type: none">• Angeben von Vorgehensweisen für Final Gather-Einstellungen• Erklären von Anwendung und Terminologie globaler Illumination
Effekte	<ul style="list-style-type: none">• Angeben von Funktionen und Einrichtung von Partikelsystemen
IK	<ul style="list-style-type: none">• Erklären von Anwendung und Funktionen der verschiedenen IK-Systeme
Dynamik	<ul style="list-style-type: none">• Erklären von Gebrauch und Funktionen von starren Bauteilen

Autodesk 3ds Max Design 2011 Certified Professional

Thema	Ziel
Modellieren	<ul style="list-style-type: none">• Verwenden von Modifikatoren in produktübergreifenden Workflows• Vorführen von Modellierungs-Workflow-Prozessen• Erstellen und Verwenden von Modellierungsreferenzen
Kamera	<ul style="list-style-type: none">• Vorführen der Kameraeinrichtung
Animation	<ul style="list-style-type: none">• Bearbeiten von Animationen mithilfe grafischer Editoren• Einrichten und Verwenden von Spuren zum Steuern eines Objekts
Materialien	<ul style="list-style-type: none">• Einrichten einer Objektzuordnung• Vorführen von Zuordnungsänderungsfunktionen• Beschreiben der mithilfe bestimmter Architektur&Design-Materialeinstellungen erzielten Ergebnisse• Verwenden von Funktionen des Material-Editors
Licht	<ul style="list-style-type: none">• Vorführen der Vorgehensweise zum Einrichten und Beurteilen der Verwendung physischer Beleuchtungswerkzeuge• Einrichten und Bewerten der Ergebnisse bei der Verwendung gebräuchlicher Beleuchtungssysteme
Verwendung von Skripten	<ul style="list-style-type: none">• Bearbeiten eines MAXscript zum Erzielen des gewünschten Ergebnisses
Rendern	<ul style="list-style-type: none">• Konfigurieren einer Szene zum Rendern mithilfe eines leistungsfähigen Render-Workflows• Beschreiben der mit bestimmten Rendereffekten und -einstellungen erzielten Effekte
Globale Illumination	<ul style="list-style-type: none">• Vorführen der Kenntnisse zu GI und Kaustiken
Effekte	<ul style="list-style-type: none">• Vorführen der Kenntnisse zum Partikelfluss
IK	<ul style="list-style-type: none">• Erstellen und Bearbeiten eines IK-Basissystems und Beurteilen der Ergebnisse
Dynamik	<ul style="list-style-type: none">• Einrichten und Ausführen einer Simulation eines starren Bauteils im Reaktor
Szenenzusammenstellung/ Pipelineintegration	<ul style="list-style-type: none">• Vorführen produktübergreifender Workflowkenntnisse

Weitere Informationen erhalten Sie unter
<http://www.autodesk.de/zertifizierung>

Ein Autodesk Certification Center finden Sie unter
<http://autodesk.starttest.com>