

## Mit wenigen Klicks von CAD-Daten zu Echtzeit-Präsentationen in 3D

Mit Autodesk® Showcase® 2012 können Sie digitale Prototypen und Architekturpläne in faszinierende Bilder, Videos und Präsentationen umwandeln, um diese als Grundlage für interaktive Entwurfsprüfungen, beeindruckende Marketingmaterialien und aussagekräftige Verkaufspräsentationen zu verwenden.

Showcase ist ein äußerst leistungsstarkes Werkzeug für die visuelle Kommunikation. Die Qualität der erstellten Präsentationsmaterialien ist hervorragend. Außerdem kann ich jederzeit die Farben ändern oder Animationen, Kamerafahrten und Durchflugansichten einrichten. Ich kann die Visualisierungen drehen, die Lichteffekte auf verschiedenen Flächen testen und anderen Projektbeteiligten genau zeigen, wie das geplante Objekt aus verschiedenen Perspektiven aussieht.

– Mike Turner  
Geschäftsführer  
Mike Turner Design Ltd

Die Abbildung oben zeigt die Visualisierung eines energieeffizienten Gebäudes mit Windturbinen und Solarmodulen. Für den Entwurf und die Visualisierung wurden Autodesk® Revit® Architecture und Autodesk® 3ds Max® Design verwendet. Die Windturbinen-Konstruktion stammt von QuietRevolution.



Abbildung mit freundlicher Genehmigung von Holden Special Vehicles

### Autodesk Showcase für Mechanik und Maschinenbau

Autodesk Showcase 2012 ist eine ideale Ergänzung für Autodesk® Inventor® und Autodesk® Alias®, mit der Konstrukteure, Designer und Marketingteams Entwürfe im Kontext beurteilen, Alternativen rasch ausloten und die Entscheidungsfindung beschleunigen können, da weniger Prototypen gebaut werden müssen. Mit Showcase lassen sich nun anhand von Inventor-Dateien automatisch interaktive Szenen generieren – komplett mit Aufnahmen, Alternativen, Storyboards und animierten Abhängigkeiten.

### Autodesk Showcase für die Architektur

Showcase ist eine einfach zu verwendende Ergänzung für Revit® Architecture und AutoCAD®, die Architekten, Innenarchitekten, Bauherren, Entwicklern und Stadtplanern Werkzeuge zur Planungsvisualisierung im Kontext an die Hand gibt. Mit nur einem Mausklick lassen sich Materialalternativen und Planungsoptionen prüfen. Anwender können eigene Renderings und Echtzeitpräsentationen erstellen, um ihre Planungen in allen Projektphasen zu visualisieren.



Abbildung mit freundlicher Genehmigung von Alstom Transport

#### Wichtige Funktionen

##### VERBESSERT Interaktives Raytracing

Mit der Raytracing-Funktion RapidRT können Anwender nahtlos zwischen einem GPU-unterstützten Ansichtsfenster und vollständigem Raytracing umschalten, ohne Materialien, Beleuchtung oder Umgebung ändern zu müssen. Die RapidRT-Raytracing-Engine rendert die Szene progressiv direkt im Ansichtsfenster. Für Showcase 2012 wurde RapidRT um einen Faktor von bis zu 10 beschleunigt.

##### VERBESSERT Interoperabilität

Autodesk Showcase 2012 unterstützt Autodesk-Materialien, die nun automatisch aus AutoCAD, Autodesk Inventor, Revit Architecture und 3ds Max® Design importiert werden. Zudem wurde die Kompatibilität mit Autodesk® Maya® und 3ds Max Design über Autodesk® FBX® für den Datenaustausch verbessert, sodass jetzt auch Kameras unterstützt werden. In Showcase können mehr als 15 CAD-Dateiformate von Drittanbietern importiert werden.\*

##### NEU Importvorlagen

Sparen Sie Zeit bei der Arbeit mit Inventor-Daten. Sie können nun aus Inventor-Dateien automatisch Showcase-Szenen – komplett mit Materialien, Aufnahmen, Alternativen, Storyboards und animierten Abhängigkeiten – generieren.



Abbildung mit freundlicher Genehmigung von Jean-Marc Benoît

##### Intuitive Kamera und Animation

Gestalten Sie Ihre Planung lebendiger – mit Kamerabewegungen und Animationen in Kinoqualität. Bei der Orbit-Ansicht können Sie eine 360-Grad-Kameraaufnahme eines Objekts erstellen. Keyframe-Animationstechniken und Trigger erhöhen die Interaktivität Ihrer Präsentationen. Autodesk FBX für den Datenaustausch ermöglicht den direkten Import von Kameraanimationen aus 3ds Max und Maya in Showcase-Aufnahmen.

##### Storyboard und Erstellung von Filmen

Mit Storyboard können Sie die Geschichte Ihres Entwurfs in Form von Slides erzählen, die sich entweder automatisch in einer festgelegten Reihenfolge oder einzeln anzeigen lassen. Auch der Austausch mit Kollegen und Kunden, die Showcase nicht selbst verwenden, ist möglich. Mit unkomplizierter Funktionalität lassen sich Slides schnell und einfach als Filme ausgeben oder Showcase-Szenen in interaktive Adobe® Flash®-Dateien rendern.

##### NEU Automatische Echtzeit-Schatten

Erstellen Sie realistische Bilder mit automatisch simulierten Umgebungsschatten für Polygonobjekte und geometrieabhängigen Schatten in Echtzeit.

##### NEU Nicht fotorealistische Effekte und Stile

Per NPR (non-photorealistic rendering) lassen sich stilisierte, wie von Hand gezeichnete Grafiken erzeugen. Die Benutzeroberfläche für Stile vereint alle Rendering-Stile in einer Ansicht, wodurch Sie die gesuchten Optionen schneller und leichter finden.

##### NEU Intelligente Navigation

Mit Autodesk® SteeringWheels® können Sie natürliche Begehungen architektonischer Szenen simulieren. Gehen Sie Treppen hinauf oder hinunter, oder bleiben Sie auf einer Ebene; umgehen Sie Wände und andere Hindernisse. Showcase unterstützt jetzt 3Dconnexion-Eingabegeräte für die vollständige Bewegungssteuerung.

##### NEU QuickStart-Assistenten

Neue Showcase-Anwender können nun im Handumdrehen produktiv mit der Anwendung arbeiten. Die neuen Assistenten für den Schnelleinstieg führen Anwender in zwei bis sechs Schritten durch gängige Arbeitsabläufe und unterstützen sie so bei der raschen und erfolgreichen Projektfertigstellung.

##### NEU Sprachpakete

Showcase ist jetzt auf Englisch, Deutsch, Französisch und Japanisch erhältlich.

##### Autodesk Showcase-Produktfamilie

##### Autodesk Showcase 2012 Viewer

Autodesk® Showcase® 2012 Viewer ist eine kostenlose\*\* Anwendung, mit der auch Anwender ohne Showcase-Lizenz Showcase-Szenen anzeigen und darin navigieren können. Autodesk Showcase 2012 Viewer ist besonders für die Weitergabe von Planungen an Kunden hilfreich. Der kostenlose Viewer steht unter [www.autodesk.com/showcase-viewer](http://www.autodesk.com/showcase-viewer) zum Download zur Verfügung.

##### Autodesk Showcase 2012

Eine kostenlose\*\* 30-Tage-Testversion der Standardversion von Showcase 2012 steht unter [www.autodesk.de/showcase-trial](http://www.autodesk.de/showcase-trial) zum Download zur Verfügung.

##### Autodesk Showcase Professional 2012

Autodesk® Showcase® Professional 2012 wurde für komplexe Anzeigenumgebungen mit mehreren Bildschirmen, Raytracing-Cluster in Hochgeschwindigkeitsnetzen, Stereoskopie und Fernsitzungen entwickelt. Autodesk Consulting unterstützt Sie bei der Auswahl der für Ihre Anforderungen passenden Showcase Professional-Lösung. Weitere Informationen zu Autodesk Consulting finden Sie unter [www.autodesk.com/consulting](http://www.autodesk.com/consulting).

[www.autodesk.de/showcase](http://www.autodesk.de/showcase)



Abbildung mit freundlicher Genehmigung von Hyphen Design

\*CATIA®-Produkte, SolidWorks®-Lösungen, JT, UGNX, Creo Elements/Pro (vormals Pro/ENGINEER), IGES, STEP-File, COSMO, Granite, STL und Open Inventor™-Toolkit.

\*\*Kostenlose Produkte unterliegen den Bedingungen des mit der Software gelieferten Lizenz- und Servicevertrags.

Autodesk, AutoCAD, Alias, Autodesk Inventor, FBX, Inventor, Maya, Moldflow, Showcase, Revit und 3ds Max sind entweder eingetragene Marken oder Marken von Autodesk, Inc. und/oder ihrer Tochtergesellschaften bzw. verbundener Unternehmen in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken, Produktnamen und Kennzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Autodesk behält sich vor, Produkt- und Serviceangebote sowie Spezifikationen und Preise jederzeit ohne vorherige Benachrichtigung zu ändern. Autodesk übernimmt keine Gewährleistung für die Richtigkeit der Angaben. © 2011 Autodesk, Inc. Alle Rechte vorbehalten.